



TÜRKİYE TENİS FEDERASYONU

MERKEZ HAKEM KURULU



TENİS KURALLARI

2020



International Tennis Federation

İÇİNDEKİLER

	ÖNSÖZ	3
	EMEĞİ GEÇENLER	4
Kural 1	KORT	5
Kural 2	DEMİRBAŞLAR	6
Kural 3	TOP	6
Kural 4	RAKET	7
Kural 5	OYUN İÇİNDEKİ SKOR	7
Kural 6	SET İÇİNDEKİ SKOR	8
Kural 7	MAÇ İÇİNDEKİ SKOR	8
Kural 8	SERVİS ATAN & KARŞILAYAN	8
Kural 9	SAHA & SERVİS SEÇİMİ	9
Kural 10	SAHA DEĞİŞİMİ	9
Kural 11	TOPUN OYUNDA OLMASI	9
Kural 12	TOPUN ÇİZGİYE DEĞMESİ	9
Kural 13	TOPUN DEMİRBAŞA DEĞMESİ	9
Kural 14	SERVİS ATMA SIRASI	9
Kural 15	ÇİFTLER OYUNUNDA SERVİS KARŞILAMA SIRASI	10
Kural 16	SERVİS	10
Kural 17	SERVİS ATIŞI	10
Kural 18	AYAK HATASI	10
Kural 19	SERVİS HATASI	11
Kural 20	İKİNCİ SERVİS	11
Kural 21	SERVİS ATMA & KARŞILAMA ZAMANI	11
Kural 22	SERVİS TEKRARI	11
Kural 23	PUAN TEKRARI (Let)	12
Kural 24	OYUNCUNUN PUANI KAYBETMESİ	12
Kural 25	TOPUN KURALLARA UYGUN KARŞILANMASI	13
Kural 26	ENGELLEME	14
Kural 27	HATALARIN DÜZELTİLMESİ	14
Kural 28	KORTTAKİ HAKEMLERİN ROLÜ	15
Kural 29	OYUNUN SÜREKLİLİĞİ	15
Kural 30	TAKTİK VERME	16
Kural 31	OYUNCU ANALİZ TEKNOLOJİSİ	16
	TEKERLEKLİ SANDALYE TENİS KURALLARI	17
	TENİS KURALLARININ DEĞİŞMESİ	18
Ek I	TOP	19
	KORT YÜZEYİNİN SINIFLANDIRILMASI	20
Ek II	RAKET	21
Ek III	OYUNCU ANALİZ TEKNOLOJİSİ	21
Ek IV	REKLAMLAR	22
Ek V	ALTERNATİF PUANLAMA VE SKOR SİSTEMLERİ	23
Ek VI	KORTTAKİ HAKEMLERİN ROLÜ	24
	TOP İZİ İNCELEME PROSEDÜRLERİ	26
	ELEKTRONİK GÖRÜNTÜLEME PROSEDÜRLERİ	27
Ek VII	10 YAŞ VE ALTI TENİS MÜSABAKALARI	28
Ek VIII	KORT PLANI	29
EK IX	KORTUN ÖLÇÜLENDİRİLMESİ İLE İLGİLİ ÖNERİLER	30

ÖNSÖZ

Yayınlanan bu kitap, ITF Tenis Kuralları kitabının bir çevirisidir. Bilindiği üzere Uluslararası Tenis Federasyonu (ITF) tenis sporunun ana yönetim birimi, kural koyucusu ve bunları uygulatan kurumdur.

ITF bu görevleri yerine getirirken, oyunu ve kuralları sürekli gözlemleyip, herhangi bir kural değişikliği gerektiğinde, bunlarla ilgili talepleri ITF Yönetim Kurulu'na ileterek, kuralları değiştiren son mercii olan ITF Yıllık Genel Kurulu toplantısında gündeme getiren bir "Tenis Kuralları Komitesi" kurmuştur.

ITF'in ve Tenis Kuralları Komitesi'nin yayınladığı bilgileri takip etmek ve bu bilgileri Türk Hakemlerinin dikkatine sunmak ise Türkiye Tenis Federasyonu (TTF) ve TTF Merkez Hakem Kurulunu'nun başlıca görevleri arasındadır. Son dönemlerde güncellenen tenis kuralları nedeniyle bu çeviriyi yapma gerekliliği doğmuştur.

Bu çerçevede Türkiye Tenis Federasyonu Merkez Hakem Kurulu olarak, güncellenen oyun kurallarını siz değerli hakemlerimizin bilgisine sunuyoruz. Camiamızın önemli bir paydaşı olan siz hakemlerimizin deneyimi ve profesyonelliğiyle, tenisi daha çok sevilen ve popüler bir spor haline getireceğimize inancımız tamdır.

Tenis kuralları kitabımızın 2020 versiyonunun modern hakemlik anlayışımızın bir parçası olarak kabul ediyor, tüm hakemlerimize ışık tutmasını umuyoruz.

Türkiye Tenis Federasyonu

Merkez Hakem Kurulu

EMEĐİ GEÇENLER

ÇEVİRİ

Haluk TORUN (Silver Badge Referee / Bronze Badge Chair Umpire)

KONTROL VE DÜZENLEMELER

Erkan ÇAĐLAYAN	(Merkez Hakem Kurulu Başkanı)
Toygar ALAGÖZ	(Silver Badge Referee / Bronze Badge Chair Umpire)
Soner Sivri	(Bronze Badge Chair Umpire / White Badge Referee)
Serdar SUMER	(Bronze Badge Chair Umpire / White Badge Referee)
İlker ÖRT	(Bronze Badge Chair Umpire / White Badge Referee)
Ahmet SERT	(White Badge Referee / Ulusal Kule Hakemi)
Mehmet Kubilay ŞAHİN	(Ulusal Başhakem/ Ulusal Kule Hakemi)

Not: Aksi belirtilmedikçe, Tenis Kuralları hem kadın hem de erkek oyuncular için geçerlidir.

Not: “EK V” bölümünde bilinen ve onaylanan bütün alternatif yöntemler, puanlamalar ve prosedürleri belirtilmiştir. Buna ek olarak, tek taraflı veya ilgili kurumlar kendi aralarında anlaşıp ITF’in onayını alarak, sınırlı sayıda veya zaman aralığında bu kurallarla ilgili varyasyonlar yapabilirler. Bu varyasyonlar ilan edilen ITF kurallarına eklenmez ve onaylanmış deneme süresinin sonunda sonucun ITF’e rapor edilmesi gerekir.

1. KORT

Kort bir dikdörtgendir. 23,77m (78 fit) uzunluğunda, 10,97m (36 fit) genişliğindedir. Tekler müsabakası için genişlik 8,23m (27 fit)'dir.

Kort, 1,07m (3.1/2 fit) yüksekliğindeki iki direğin üzerinden geçen çelik tel veya kordona asılmış durumdaki file ile ortadan ikiye ayrılmıştır. File gergin olmalı, direkler arasını tamamen doldurmalı ve topun geçmeyeceği kadar sık dokunmuş olmalıdır. Filenin orta yüksekliği 0,914m(3 fit) olup, fileyi tutan çelik telin üzerinden geçerek yere sabitlenen bir "orta bant" ile filenin yüksekliği ve gerginliği ayarlanır. Filenin üzerindeki çelik tel, bir bant tarafından (file bantı) örtülü olmalıdır. File bantı ve orta bant tamamıyla beyaz olmalıdır.

- Çelik tel veya kordonun kalınlık bakımından çapı maksimum 0,8cm (1/3 inç) olmalıdır.
- Orta bandın genişliği maksimum 5cm (2 inç) olmalıdır.
- File'nin bandının genişliği, çelik telin her iki yanından aşağı doğru minimum 5cm (2 inç) ve maksimum 6,35cm (2, ½ inç) olmalıdır.

Çiftler maçları için file direğinin merkezi, çiftler kort çizgilerinin dışından dışarıya doğru her iki taraf için 0,914 cm (3 fit)'dir.

Tekler maçlarında eğer tekler filesi kullanılıyor ise, file direğinin merkezi, tekler kort çizgilerinin dışından itibaren her iki taraf için 0,914 cm (3 fit)'dir. Eğer çiftler filesi kullanılıyor ise, o zaman file 1,07 m (3.1/2 fit) yüksekliğinde iki adet "tekler sopası" ile desteklenir. Tekler sopasının merkezi tekler kort çizgilerinin dışından dışarıya her iki taraf için 0,914 cm (3 fit)'dir.

- Çiftler direğinin eni / çapı 15cm (6 inç)'den büyük olamaz.
- Tekler sopasının eni / çapı 7,5cm (3 inç)'den büyük olamaz.
- File direği ve tekler sopası fileyi tutan telin 2,5cm (1 inç)'den fazla üzerinde olamaz.

Kortun sonundaki çizgilere "arka çizgiler" ve kortun yanındaki çizgilere "yan çizgiler" denir.

Tekler yan çizgileri arasında, fileye paralel olarak ve filenin her iki tarafından 6,40cm (21 fit) uzaklıkta çizilmiş iki çizgi vardır. Bu çizgilere "servis çizgileri" denir. Filenin her iki tarafında servis çizgileri ve file arasında kalan "orta servis çizgisi" ile tam ortadan ikiye ayrılarak "servis karelerini" oluşturur. Servis orta çizgisi tekler yan çizgilerine paralel olarak çizilmiş ve tam ortalanmıştır.

Arka çizgiler 10cm (4 inç) uzunluğunda bir işaret ile ortadan ikiye ayrılmıştır. Bu işaret "orta işareti" olup kortun içine doğru yan çizgilere paralel çizilmiştir.

- Orta servis çizgileri ve orta işareti 5cm (2 inç) genişliğindedir.
- Kortun diğer çizgilerinin eni 2,5cm (1 inç) ve 5cm (2 inç) arasında olmalıdır, sadece arka çizginin kalınlığı maksimum 10cm (4 inç) genişliğinde olabilir.

Korttaki bütün ölçüler çizgilerin dışından alınmalıdır ve çizgilerin rengi kortun

zemininin rengi ile tamamıyla zıt renklerde olmalıdır.
Ek III'te belirtilenlerin dışında kortun zeminine, fileye, bantlara, direklere ve tekler sopalarına reklam almak yasaktır.

Yukarıda açıklanan kort ölçülerine ek olarak, Ek VII'de 10 yaş ve altı müsabakalar için tanımlanan Kırmızı ve Turuncu kortlar kullanılabilir.

Not: Arka çizgi ve yan çizgiler ile teller arasında olması gereken minimum mesafeler Ek IX'da belirtilmiştir.

2. DEMİRBAŞLAR

Korttaki demirbaşlar; arka ve yandaki telleri, seyircileri, seyircilerin oturdukları koltukları ve tribün alanı, kortun etrafındaki ve üzerindeki bütün sabit cisimleri, hakem kulesini, çizgi hakemi/lerini, net hakemini ve olması gerektiği yerde olan top toplayıcıları içerir.

Çiftler filesi ile oynanan tekler maçında, tekler sopası ile çiftler direği arasında kalan bölüm demirbaş olarak kabul edilir, filenin ya da direğin bir parçası olarak kabul edilmez.

3. TOP

Toplar ITF tarafından onaylanıp Ek I'de detaylı olarak belirtilen kurallara tamamen uygun olmalıdır.

Uluslararası Tenis Federasyonu, EK I'de belirtilen bütün kuralları uygulayarak, sunulan topları ve prototipleri inceler ve oynamaya uygun olup olmadığına karar verir. Böyle bir kararı kendi insiyatifi üzerine verebilir veya dahilinde herhangi bir oyuncu, ekipman, üretici veya Ulusal Federasyon ve onun üyeleri olmak üzere, gerçek ilgisi olan herhangi bir kanal tarafından uygulama ile verilebilir.

Turnuva organizasyonu mutlaka turnuvadan önce iki maddeyi anons etmelidir;

- Maçların kaç top ile oynanacağı (2, 3, 4 veya 6)
- Olacak ise, top değişim zamanını.

Top değişimi:

- I. Kararlaştırılan tek sayılı oyundan sonra yapılır. Ancak, ısınma süresi iki oyun olarak sayıldığı için ilk top değişimi belirlenen sayıdan iki oyun öncesinde değiştirilir. Tie-break oyunu top değişimi bakımından bir oyun olarak sayılır. Tie-break oyunundan önce top değişimi yapılmaz. Top değişimi tie-break başlangıcına denk geldiyse, böyle bir durumda bir sonraki setin ikinci oyunundan önce, veya
- II. Bir sonraki setin başlangıcında yapılır.

Eğer oyun esnasında top patlar ise, puan tekrarlanır.

Durum 1: Puanın sonunda topun yumuşamış olduğu görülüyor. Puan

tekrarlanmalı mıdır?

Karar: Eğer top yumuşamışsa, patlamamışsa puan tekrarı yapılmaz.

Not: Turnuavada kullanılan toplar ITF listesinde yayınlanmış olmalı ve top kutularının üzerinde "ITF tarafından onaylanmıştır" ibaresi bulunmalıdır.

4. RAKET

Raketler, Tenis Kuralları altında oyun için kabul edilmiş oyunun gereçleridir ancak Ek II'de belirtilmiş olan açıklamalara kesinlikle uygun olmalıdır.

Uluslararası Tenis Federasyonu, Ek II'de belirtilen bütün kuralları uygulayarak, üretilmiş bütün raketleri ve prototipleri inceler ve oynamaya uygun olup olmadığına karar verir.

Durum 1: Raketin vuruş alanına birden fazla tel çekimine izin verilir mi?

Karar: Hayır. Kurallar tel çekiminin nasıl olacağından bahsetmiştir. (Bakınız Ek II)

Durum 2: Vuruş alanı düzlem olma özelliğini kaybetmese bile aynı delikten iki tel geçirilerek çekilmiş raket nizami olarak kabul edilir mi?

Karar: Hayır.

Durum 3: Raketin tellerine titreşim önleyici alet takılabilir mi? Takılabilirse nereye?

Karar: Evet, ama sadece örülü alanın dışında kalan yerlere takılabilir.

Durum 4: Puan oynanırken raketin teli kopuyor. Oyuncu bir sonraki puana kopuk telli raketle başlayabilir mi?

Karar: Evet, organizasyon tarafından açıkça yasaklanmadığı sürece başlayabilir.

Durum 5: Bir oyuncu, oyunun herhangi bir yerinde, iki raket birden kullanabilir mi?

Karar: Hayır.

Durum 6: Rakete, vuruşları etkileyebilecek pil takılabilir mi?

Karar: Hayır. Enerji kaynakları oldukları için rakete pil, güneş enerji pilleri ve benzeri cihazların takılması yasaklanmıştır.

5. OYUN İÇİNDEKİ SKOR

a. Standart oyun

Standart oyunda skor, önce servis atanın puanı söylenerek aşağıdaki gibi anons edilir:

Puansız	-	"Sıfır"
1. puan	-	"15"
2. puan	-	"30"
3. puan	-	"40"
4. puan	-	"oyun"

Eğer her iki oyuncu/takım üçer puan kazanmışlar ise, skor "berabere" olmuştur. Beraberlikten sonraki puanı kazanan oyuncu/takım "Avantaj"

kazanmıştır. Eğer bir sonraki puanı da aynı oyuncu/takım kazanırsa “Oyun”u da kazanmış olur.

Eğer tekrar “berabere” olursa, arka arkaya iki puan kazanan oyuncu/takım “Oyun”u kazanır.

b. Tie-break oyunu

Tie-break oyunu esnasında puanlar “Sıfır”, “1”, “2”, “3”... olarak devam eder. Arada en az “iki” puan fark olmak şartı ile “7” puan alan ilk oyuncu/takım “oyunu” ve “seti” kazanır. Gerekirse, iki puan fark sağlanıncaya kadar tie-break oyunu devam eder.

Tie-break oyununa servis atma sırası gelen oyuncu başlar. Birinci puan oynandıktan sonra servis atma sırası rakibine (çiftler maçı ise servis sırası gelen oyuncuya) geçer ve bundan sonra oyuncular tie-break oyunu bitene kadar her iki puan için servis kullanırlar (çiftler maçında servis sıralaması set içindeki sıralama ile aynıdır ve öyle devam etmelidir).

Tie-break oyununa servis atarak başlaması gereken oyuncu/takım, bir sonraki setin ilk oyununa karşılayan olarak başlar.

Bunlara ek olarak alternatif puanlama yöntemleri Ek V’te bulunabilir.

6. SET İÇİNDEKİ SKOR

Set içindeki skor metotlarında değişik metotlar uygulanabilir. İlk iki ana metod; “Avantaj Set” ve “Tie-break Set” metodlarıdır. Hangisinin uygulanacağı turnuvadan önce ilan edilir. Eğer “Tie-break Set” uygulanacağı ilan edilmişse, final seti’nin de “Tie-break Set” mi, “Avantaj Set” mi olacağı ilan edilmek zorundadır.

a. “Avantaj Set”

Altı oyunu kazanan ilk oyuncu/takım “Seti” kazanmış olur. Ancak en az iki oyun farkla kazanılmış olması gerekir. Bu iki oyunluk fark sağlanana kadar sete devam edilir.

b. “Tie-break set”

Altı oyunu kazanan ilk oyuncu/takım “Seti” kazanmış olur. Ancak en az iki oyun farkla kazanılmış olması gerekir. Oyunlar 6-6 olursa, “Tie-break oyunu” oynanır.

Bunlara ek olarak alternatif puanlama yöntemleri Ek V’te bulunabilir.

7. MAÇ İÇİNDEKİ SKOR

Bir maç 3 set üzerinden (oyuncu/takım maçı kazanmak için 2 set kazanmalı) veya 5 set üzerinden (oyuncu/takım maçı kazanmak için 3 set kazanmalı) oynanır.

Bunlara ek olarak alternatif yöntemler Ek V’te bulunabilir.

8. SERVİS ATAN & KARŞILAYAN

Oyuncular/takımlar filenin ayrı taraflarında dururlar. “Servis atan”, topu oyunu sokarak ilk puanı başlatan oyuncudur. “Servis karşılayan” ise, servis atan oyuncu tarafından oyuna sokulan topu karşılamaya hazır olan oyuncudur.

Durum 1: Servis karşılayan oyuncu kort çizgilerinin dışında durabilir mi?
Karar: Evet, servis karşılayan oyuncu filenin kendi tarafında kalan bölümünde çizgilerin içinde veya dışında herhangi bir yerde ve istediği pozisyonda bekleyebilir.

9. SAHA & SERVİS SEÇİMİ

Maçın ilk oyunu için ısınmaya başlamadan önce yapılan kura atışı ile birlikte saha seçimi, servis atışı ile başlayacak veya karşılayacak oyuncu/takım belirlenir. Kurayı kazanan oyuncu/takım şunları seçebilir:

- a. Maçın ilk oyunu için servis atmayı veya karşılamayı seçebilir, bu durumda rakip oyuncu/takım sahayı seçer;
veya
- b. Maçın ilk oyunu için sahayı seçer, bu durumda rakip oyuncu/takım servis atmayı veya karşılamayı seçebilir;
veya
- c. Yukarıdaki seçimlerden birini rakibinin yapmasını isteyebilir.

Durum 1: Herhangi bir sebeple ısınma esnasında maç durdurulur oyuncular kortu terk ederlerse, korta geri döndüklerinde yeniden seçim yapmayı isteyebilirler mi?

Karar: Evet. Kura atışının kazananı değişmez ama her iki oyuncu/takımda seçimlerini yeniden yapabilir.

10. SAHA DEĞİŞİMİ

Oyuncular her setin birinci, üçüncü, beşinci ve izleyen tek sayılı oyunların sonunda saha değiştirirler. Oyuncular eğer set çift sayılı bir skorla bitmemiş ise, her setten sonra da saha değiştirirler. Böyle bir durumda oyuncular bir sonraki setin ilk oyunundan sonra saha değişimi yaparlar.

Tie-break oyunu esnasında oyuncular her altı puanda bir saha değiştirirler.

Bunlara ek olarak alternatif uygulamalar Ek V'te bulunabilir.

11. TOPUN OYUNDA OLMASI

“Hata” veya “net” çağrısı yapılmadığı sürece, servis atışı yapıp puan bitene (top ölene) kadar olan sürede topun oyunda olduğu kabul edilir.

12. TOPUN ÇİZGİYE DEĞMESİ

Oyun alanı, çizgilerin dışından sınırlandırıldığı için çizgiye değen top “içerde” kabul edilir.

13. TOPUN DEMİRBAŞA DEĞMESİ

Top oyunda iken; eğer top doğru saha da sektikten sonra demirbaşa değerse, topa vuran oyuncu puanı kazanır. Eğer top doğru saha da sekmeden önce demirbaşa değerse, topa vuran oyuncu puanı kaybeder.

14. SERVİS ATMA SIRASI

Her standart oyun bittiğinde, servis karşılayan oyuncu bir sonraki oyun için servis atan oyuncu olur ve servis karşılamış oyuncuda servis atan oyuncu olur.

Çiftler maçında, servis atarak ilk oyuna başlayacak takım kimin servis atacağına karar verir. Benzer şekilde, ikinci oyuna da rakip takım o oyun için kimin servis atacağına karar verirler. Üçüncü oyun da, birinci oyunda servis atan oyuncunun partneri servis atacaktır. Dördüncü oyunda ise, ikinci oyunda servis atan oyuncunun partneri servis atacaktır. Bu değişim sırası set bitene kadar devam eder.

15. ÇİFTLER OYUNUNDA SERVİS KARŞILAMA SIRASI

İlk oyunda servis karşılayacak takım, ilk oyun başlamadan önce ilk puanı kimin karşılayacağına karar verir. Aynı şekilde, ikinci oyun başlamadan önce de diğer takım ilk puanı kimin karşılayacağına karar verir. İlk puan için atılan servisi karşılayan oyuncunun partneri ikinci puan için atılacak servisi karşılar. Bu değişim sırası oyun ve set bitene kadar devam eder. Servis karşılandıktan sonra takımdaki iki oyuncu da topa vurabilir.

Durum 1: Çiftler takımının bir oyuncusu rakiplerine karşı tek başına oynayabilir mi?
Karar: Hayır.

16. SERVİS

Servis hareketine başlamadan hemen önce, servis atan oyuncu, iki ayağı yerde olacak şekilde arka çizginin gerisinde (çizgiye değmeden), merkez işareti hayali çizgisinin iç tarafına değmeyecek şekilde ve yan çizginin hayali uzantısını geçmeyecek şekilde durmalıdır.

Servis atan oyuncu bundan sonra istediği yönde topu elinden çıkarıp top yere düşmeden raket ile topa vurarak servis atışını gerçekleştirir. Servis hareketi oyuncunun raketi topa vurduğunda veya ıska geçtiğinde tamamlanır. Sadece bir kolunu kullanabilen bir oyuncu topu havaya atmak için raketini kullanabilir.

17. SERVİS ATIŞI

Standart bir oyunda servis atarken, servis atan oyuncu kortun alternatif yarısının arkasında duracaktır. Her oyun kortun sağ yarısından servis atılarak başlar.

Tie-break oyununda, ilk servis atışı kortun sağ yarısından yapılarak başlanıp, servis atışı kortun alternatif yarılarında yapılarak devam eder.

Servis atışı servis karşılayan tarafından karşılanmadan önce netin üzerinden geçmeli ve çapraz olacak şekilde servis karesine düşmelidir.

18. AYAK HATASI

Servis hareketi esnasında, servis atan oyuncu şunları yapmamalı;

- Yürüyerek ya da koşarak pozisyon değiştirmek, buna rağmen ufak ayak hareketlerine izin verilir; ya da
- Arka çizgiye her hangi bir ayağı ile değerse; ya da
- Yan çizgilerin hayali uzantısını her hangi bir ayağı ile geçerse; ya da
- Merkez işaretinin hayali uzantısına her hangi bir ayağı ile değerse.

Eğer servis atan oyuncu bunlardan birisini ihlal ederse "Ayak Hatası" yapmış olur.

Durum 1: Tekler maçında, servis atan oyuncu arka çizginin gerisinden olmak kaydıyla tekler çizgisi ile çiftler çizgisi arasında kalan kısımdan servis atabilir mi?

Karar: Hayır.

Durum 2: Oyuncu servis atarken ayaklarından bir veya ikisini kaldırabilir mi?

Karar: Evet.

19. SERVİS HATASI

Servis atan oyuncu aşağıdakilerden birisini ihlal ederse servis "hata" olur;

- Servis atan oyuncu 16, 17 ve 18nci kurallardan birini ihlal ederse; ya da
- Servis atan oyuncu topa vurmaya çalışıp ıskalarsa; ya da
- Servis atılan top doğru kareye düşmeden önce demirbaşlardan birine, tekler sopasına veya file direğine değerse; ya da
- Servis atılan top servis atan oyuncuya veya partnerine ya da bu oyuncuların giydikleri veya taşıdıkları eşyalara değerse.

Durum 1: Oyuncu, servis atmak için topu havaya atmış ama topa vurmaktan vazgeçip tutmuştur. Bu bir hata mıdır?

Karar: Hayır. Servis atan oyuncu topu havaya attıktan sonra topa vurmaktan vazgeçerse topu eliyle veya raketiyle tutabilir ya da topun yere düşmesine izin verebilir.

Durum 2: Çiftler direği ve tekler sopasıyla oynanan bir tekler maçında servis atılan top tekler sopasına çarptıktan sonra doğru servis karesine düşmüştür.

Bu bir hata mıdır?

Karar: Evet.

20. İKİNCİ SERVİS

Yanlış taraftan atılmadığı sürece, birinci serviste hata yapan oyuncu, oyunu geciktirmeden kortun aynı yarısından ikinci servisini kullanır.

21. SERVİS ATMA & KARŞILAMA ZAMANI

Servis atan oyuncu karşılayan hazır olana kadar servisi atmamalı. Bununla birlikte, karşılayan oyuncu servis atan oyuncunun hızına yetişmelidir ve servis atan oyuncu hazır olduğunda karşılamaya hazır olmalıdır.

Karşılayan oyuncu topu karşılamayı denerse bu karşılayanın hazır olduğunu gösterir. Eğer, servis karşılayacak oyuncu hazır olmadığını gösteren bir durum içerisinde ise, servis atılmış bile olsa hata çağrısı yapılmaz.

22. SERVİS TEKRARI

Eğer aşağıdakilerden birisi gerçekleşirse atılan servis tekrarlanır:

- Servis atılan top fileye, orta banda veya file bandına çarptıktan sonra doğru servis karesine düşerse ya da fileye, orta banda veya file bandına çarptıktan sonra yere düşmeden önce rakibine ya da partnerine veya bunların taşıdıkları, giydikleri bir nesneye çarparsa; ya da

b. Karşılamanın oyuncu hazır değilken servis atılmış ise. Servis tekrarı, sadece atılan servis sayılmaz ve servis atan oyuncu aynı servisi tekrar atar fakat daha önce yapılmış servis hatası aynen kalır.

Bunlara ek olarak kabul edilmiş alternatif prosedürler Ek V'te bulunabilir.

23. PUAN TEKRARI (Let)

Puan tekrarı (Let) çağırısı yapılan bütün durumlarda, ikinci servisin tekrarı (Net) için yapılan çağrı hariç, puanın tamamı tekrarlanır.

Durum 1: Top oyunda iken başka bir top yuvarlanarak korta girmiştir ve Puan Tekrarı (Let) çağırısı yapılmıştır. Servis atan oyuncu birinci servisinde hata yapmış ve puan ikinci servis ile başlamıştı. Bu durumda servis atan oyuncu birinci servis mi, ikinci servis ile mi oyuna başlamalıdır?

Karar: Birinci servis, puanın tamamı tekrarlanmalıdır.

24. OYUNCUNUN PUANI KAYBETMESİ

Aşağıdakilerden birisini yapan oyuncu o puanı kaybeder:

- a. Oyuncu arka arkaya iki servis hatası yaparsa; ya da
- b. Oyuncu, top arka arkaya iki kez sekmeden önce topu karşılayamamış ise; ya da
- c. Oyuncunun karşıladığı top doğru kortun dışına düşmüş ise ya da yere düşmeden kortun dışındaki bir nesneye çarpmış ise; ya da
- d. Oyuncunun karşıladığı top yere düşmeden her hangi bir demirbaşaya değerse; ya da
- e. Oyuncu top yere düşmeden servisi karşılarsa; ya da
- f. Oyuncu oyunda olan topu kasıtlı olarak raketi ile yakalar veya taşırırsa veya bilerek topa raketi ile aynı anda bir kereden fazla vurursa; ya da
- g. Top oyunda iken oyuncunun raketi elinde olsun ya da olmasın, giydiği veya taşıdığı her hangi bir nesne fileye, file direğine ya da tekler direğine, filenin bandına veya orta banda, fileyi taşıyan çelik tele veya kordona ya da rakibin kortuna dokunursa; ya da
- h. Eğer oyuncu topa, top fileyi geçmeden vurursa; ya da
- i. Oyundaki top, oyuncunun elinde tuttuğu raket hariç, oyuncunun vücuduna veya giydiği, taşıdığı her hangi bir nesneye dokunursa; ya da
- j. Oyundaki top, oyuncunun raketi elinde değilken rakete dokunursa; ya da
- k. Top oyunda iken, oyuncu kasıtlı olarak raketin yapısal şeklini veya özelliğini değiştirirse; ya da
- l. Çiftler maçında, iki oyuncu birden aynı anda topa dokunursa.

Durum 1: Oyuncu, birinci servisi attıktan sonra raket elinden fırlamış ve top yere düşmeden önce fileye çarpmıştır. Bu bir servis hatasıdır yoksa oyuncu puanı kaybeder mi?

Karar: Servis atan oyuncu puanı kaybeder çünkü top oyunda iken raketi fileye temas etmiştir.

Durum 2: Oyuncu, birinci servisi attıktan sonra raket elinden fırlamış ve top

servis karesinin dışına düştükten sonra fileye çarpmıştır. Bu bir servis hatası mıdır yoksa oyuncu puanı kaybeder mi?

Karar: Bu bir servis hatasıdır çünkü raket fileye değdiğinde top artık oyunda değildir.

Durum 3: Çiftler maçında atılan servis, servis karesinin dışına doğru giderken top yerde sekmeden önce karşılayan oyuncunun partneri fileye dokunmuştur. Doğru karar nedir?

Karar: Karşılayan takım puanı kaybeder çünkü karşılayan oyuncunun partneri top halen oyundayken fileye dokunmuştur.

Durum 4: Oyuncu topa vurmada önce veya vurduktan sonra filenin hayali uzantısını geçerse puanı kaybeder mi?

Karar: Oyuncu her iki durumda da rakibinin oyun sahası alanına dokunmadıkça puanı kaybetmez.

Durum 5: Oyuncu top oyunda iken filenin üzerinden rakibinin sahasına atlayabilir mi?

Karar: Hayır, oyuncu puanı kaybeder.

Durum 6: Oyuncu raketini topa fırlatıyor ve raket topa birlikte rakibinin sahasına düşüyor. Rakip oyuncunun bu topa yetişme şansı yok. Puanı kim kazanır?

Karar: Raketini fırlatan oyuncu puanı kaybeder.

Durum 7: Atılan servis doğru kareye düşmeden önce top karşılayana veya partnerine çarpıyor. Puanı kim kazanır?

Karar: Servis "Net" değildi ise, servis atan puanı kazanır.

Durum 8: Kort çizgilerinin dışında bekleyen bir oyuncu bariz dışarı gitmekte olan bir topa vurur ya da tutarsa karar ne olmalıdır?

Karar: Top doğru şekilde karşılanmadığı sürece oyuncu puanı kaybeder.

25. TOPUN KURALLARA UYGUN KARŞILANMASI

Eğer aşağıdaki durumlar oluşursa top kurallara uygun karşılanmıştır:

a. Kural 2 ve 24(d)'de belirtilenler dışında, top fileye, file direği/tekler sopasına, kordona ya da çelik tele, orta banda veya file bandına çarptıktan sonra doğru sahaya düşerse; ya da

b. Top oyuna girip doğru saha da sektikten sonra spin alarak veya uçarak tekrar netin arkasına geçerse, oyuncu Kural 24'ü ihlal etmeden topu karşılarsa; ya da

c. Kural 2 ve 24(d)'de belirtilenler dışında, top file direğininin dışından, üzerinden veya yanından hatta file direğine değerek doğru sahaya düşerse; ya da

d. Top, tekler sopası ile file direğinin arasından ve file kordonunun altından fileye, file kordonuna ve file direğine değmeden doğru sahaya düşerse; ya da

e. Oyuncunun raketi, kendi sahasında topa vurduktan sonra netin üzerinden geçer ve top doğru sahaya düşerse; ya da

f. Oyuncunun vurduğu top, doğru sahada hareketsiz duran topa

çarparsa.

Durum 1: Bir oyuncunun vurduğu top tekler sopasında çarptıktan sonra doğru sahaya düşüyor. Bu top kurallara uygun karşılanmış mıdır?

Karar: Evet. Ancak, eğer servis atışı esnasında top tekler sopasına çarparsa atılan servis hata olarak kabul edilir.

Durum 2: Top oyunda iken doğru sahada hareketsiz duran bir topa çarpıyor. Doğru karar ne olmalıdır?

Karar: Oyun devam eder. Ancak, eğer doğru topun karşılandığından emin değilsek, puan tekrarı yapılmalıdır.

26. ENGELLEME

Eğer bir oyuncu puan esnasında rakibinin kasıtlı bir davranışından dolayı engelleniyorsa puanı kazanır.

Ancak, bir oyuncu rakibinin kasıtsız bir davranışından dolayı veya oyuncuların kontrolünde olmayan kort dışından gelen bir engelleme de (demirbaşlar hariç), oynanan puan tekrarlanmalıdır.

Durum 1: Kasıtlı yapılmayan raketin topa iki kez teması engelleme midir?

Karar: Hayır. Kural 24(f)'e bakınız.

Durum 2: Bir oyuncu rakibinin engellendiğini düşünmüş ve oyunu durdurmuştur. Bu bir engelleme midir?

Karar: Hayır, oyuncu puanı kaybeder.

Durum 3: Oynanan top oyun esnasında kortun üzerinde uçan bir kuşa çarpıyor. Bu bir engelleme midir?

Karar: Evet, puan tekrarlanmalıdır.

Durum 4: Puan esnasında, puan başlamadan önce oyuncunun tarafında kortun üzerinde duran bir top ya da başka bir nesne oyuncuyu puan başladıktan sonra engellerse, bu bir engelleme midir?

Karar: Hayır.

Durum 5: Çiftler maçında, servis atan ve karşılayan oyuncuların partnerleri nerde durabilirler?

Karar: Servis atan veya karşılayan oyuncuların partnerleri, filenin kendi taraflarındaki alanda, çizgilerin içinde veya dışında, istedikleri yerde ve pozisyonda bekleyebilirler. Ancak, bunu yaparken rakibi için bir engelleme oluştururlar ise engelleme kuralı uygulanır.

27. HATALARIN DÜZELTİLMESİ

Tenis kurallarında her hangi bir hata yapılmış ise, prensip olarak oynanmış puanlar aynen kalır ve hata aşağıdaki maddeler izlenerek hemen düzeltilir:

a. Standart veya tie-break oyununda, eğer servis atan oyuncu yanlış yarı sahadan servis atmış ise hata farkedildiği anda düzeltilir ve servis skora bağlı olarak doğru yarı sahadan atılır. Eğer hata birinci servis hata olduktan sonra farkedilmiş ise bu hata kalır.

b. Standart veya tie-break oyununda, eğer oyuncular kortta yanlış sahadalar ise, bu hata farkedilir farkedilmez düzeltilmeli ve servis atan oyuncu

skora baęlı olarak doęru sahadan servis atmalı.

c. Standart oyunda, servis atma sırası karışmış ise hata fark edildięi anda düzeltilmeli ve orijinal sırada servis atması gereken oyuncu servis atmalı. Ancak, bu hata oyun tamamlandıktan sonra farkedilmiş ise servis atma sırası setin sonuna kadar deęiştiięi şekilde devam eder. Bu durumda, top deęiştirmeyi normalde yapılması gereken oyundan bir oyun sonra yapılır.

Hata farkedilmeden önce rakip tarafından yapılan servis hatası geçerli olmayacaktır.

Çiftler maçında, partnerlerden birisi dięerinin yerine yanlışlık ile servis atmış ve hata olmuş ise, servis sırasındaki yanlışlık fark edildiğinde, bu hata kalır.

d. Tie-break oyununda, servis atma sırası karışmış ve hata eşit sayıda puanlardan sonra farkedilmiş ise, hata derhal düzeltilir. Eęer hata tekli sayılardan sonra farkedilmiş ise, servis sırası deęiştiięi gibi kalır.

Hata farkedilmeden önce rakip tarafından yapılan servis hatası geçerli olmayacaktır.

Çiftlerde maçında, partnerlerden birisi dięerinin yerine yanlışlık ile servis atmış ve hata olmuş ise, servis sırasındaki yanlışlık fark edildiğinde, bu hata kalır.

e. Çiftler maçındaki standart veya tie-break oyununda servis karşılayan partnerlerin yerleri karışmış ise bu hata o oyunun sonuna kadar bu şekilde kalır. Aynı set içinde tekrar servis karşılama sırası gelir ise orijinal yerlerinden servis karşılarlar.

f. "Avantaj Set" oynanması gerekir iken oyunlar 6-6 olduęunda tie-break oyununa başlanmış ve sadece bir puan oynanmışsa hata hemen düzeltilir. Eęer hata ikinci puan için top oyuna girdikten sonra farkedilir ise, sete artık "Tie-break Set" olarak devam edilir.

g. "Tie-break Set" oynanması gerekir iken oyunlar 6-6 olduęunda standart oyuna oyuna başlanırsa; sadece bir puan oynanmış ise hata hemen düzeltilir. Eęer hata ikinci puan için top oyuna girdikten sonra farkedilir ise, sete oyunlar 8-8 olana kadar (veya üzeri çift sayılar) "Avantaj Set" olarak devam edilir, sonrasında tie-break oyunu oynanır.

h. Final seti "Maç Tie-break" olması gerekirken, "Avantaj Set" veya "Tie-break Set" başlanırsa, sadece bir puan oynanmışsa hata hemen düzeltilir. Fakat ikinci puan için top oyuna girmiş ise, oyuncu veya takımlardan birisi 3 oyun alana kadar (ki seti kazanmış sayılır) set devam eder. Eęer oyunlar 2-2 olursa, "Maç Tie-break" oyununa başlanır. Ancak hata, beşinci oyunun ikinci puanı için top oyuna girdikten sonra farkedilirse, set "Tie-break Set" olarak devam eder. (Ek V'e bakınız)

i. Eęer top deęiştirmeyi doęru zamanında yapılmamış ise, sıra tekrar yeni toplarla servis atması gereken oyuncuya/takıma geldiğinde top deęiştirmeyi yapılır. Sonraki top deęiştirmeyi, bu oyundan itibaren sayılarak kararlaştırılmış olan aralıkta yapılır. Top deęiştirmeyi oyun içinde yapılmamalıdır.

28. KORTTAKİ HAKEMLERİN ROLÜ

Maçlar için atanmış hakemlerin rolü ve sorumlulukları Ek VI'da bulunabilir.

29. OYUNUN SÜREKLİLİęİ

Prensip olarak, oyun maçı başlanmasından (maçın ilk servisi oyuna girdięi andan) maç bitene kadar durmadan devam etmelidir.

a. Puanlar arasındaki süre maksimum yirmibeş (25) saniyedir. Oyuncular

oyun sonlarında saha deęiřimi yaparlar iken dinlenme süresi maksimum doksan (90) saniyedir. Ancak, her setin birinci oyunundan sonra ve tie-break oyunu esnasında, oyuncuların saha deęiřimi dinlenmeksizin yapılır.

Her setin sonunda maksimum yüz yirmi (120) saniyelik bir dinlenme süresi vardır.

Maksimum süre son puanın bittięi (topun öldüğü) andan itibaren sonraki puan için ilk servisin atıldığı ana kadar geçen süredir.

Turnuva organizatörleri saha deęiřimi olan doksan (90) saniyelik sürenin ve set aralarındaki yüz yirmi (120) saniyelik sürenin uzatılması talebi ile TTF'ye başvurabilir.

b. Eęer oyuncunun kontrolü dışında kıyafeti, ayakkabısı veya dięer gerekli malzemeleri (raket hariç) deformasyona uğrar veya deęiřtirilmesi gerekir ise, kendisine bu sorununu gidermesi için makul bir ek süre verilir.

c. Oyuncuya kondisyonunu düzeltmesi için fazladan bir süre verilmez. Ancak, oyuncu tedavi edilebilir bir saęlık sorunu geçirdiğinde, bu sorunu giderebilmek için bir kez, üç dakikalık "saęlık molası" isteyebilir. Eęer turnuvadan önce ilan edilmiř ise, sınırlı sayıda tuvalet/elbise deęiřimi molası alabilir.

d. Organizasyon, turnuva bařlamadan önce ilan etmek kořulu ile maksimum on (10) dakikalık dinlenme süresi verebilir. Bu süre 5 setlik bir maçın 3. setinden sonra ve ya 3 setlik bir maçın 2. setinden sonra alınabilir.

e. Turnuva organizasyonu aksi bir karar almadığı sürece ısınma süresi maksimum beř (5) dakikadır.

30. TAKTİK VERME

Herhangi bir řekilde oyuncu ile iletiřim kurmak, öneri veya direktif vermek "Taktik Verme" olarak kabul edilir.

Takım maçlarında, sahada oturan takım kaptanları set aralarında ve oyun aralarında taktik verebilirler. Ancak, her setin ilk oyununun sonundaki saha deęiřimi ile tie-break oyunu saha deęiřimi esnasında taktik veremezler.

Bunun dıřındaki bütün maçlarda taktik verilemez.

Durum 1: Eęer antrenör gizli bir řekilde el iřareti ile taktik veriyorsa, oyuncunun bu řekilde taktik almaya izni var mıdır?

Karar: Hayır.

Durum 2: Eęer oyuna ara verilmiř ise oyuncu taktik alabilir mi?

Karar: Evet.

Durum 3: Oyuncu maç esnasında kortun içinde taktik alabilir mi?

Karar: Kort içinde taktik almanın izin verildięi turnuvalarda, oyuncunun önceden belirtmiř olduęu antrenörü kortun içine girip prosedürler ile belirlendięi řekilde taktik verebilir.

31. OYUNCU ANALİZ TEKNOLOJİSİ

Oyuncu analiz teknolojileri tenis kuralları çerçevesinde Ek III'te belirtilen tanımlamalara kesinlikle uygun olmalıdır.

Kullanılan malzemelerin onaylanması ITF tarafından yapılır.

TEKERLEKİ SANDALYE TENİS KURALLARI

Tekerlekli sandalye tenisinde, aşağıdaki istisnalar dışında ITF Tenis kuralları geçerlidir.

a. Topun İki Kez Zıplaması

Tekerlekli sandalye oyuncusu topu iki kez sektirme hakkına sahiptir. Oyuncu, üçüncü kez zıplamadan topu karşı sahaya göndermek zorundadır. İkinci zıplayış çizgilerin içinde veya dışında olabilir.

b. Tekerlekli Sandalye

Tekerlekli sandalye vücudun bir parçası olarak kabul edilir ve oyuncunun vücuduyla ilgili bütün kurallar tekerlekli sandalye için de uygulanır.

c. Servis

Servis şu şekilde atılacaktır:

- Servis atmadan önce, servis atacak oyuncu sabit pozisyonda olmalıdır. Oyuncu bundan sonra topa vurmadan önce bir itiş yapabilir.
- Servis atışı, kenar çizgiyle orta servis işareti arasından ve tekerlekli sandalyeye değmeden gerçekleştirilmelidir.
- Oyuncunun fiziksel engeli klasik şekilde servis atışına izin vermezse oyuncu veya bir yardımcı tarafından top bırakılarak atış gerçekleştirilebilir. Daha sonra maç boyunca hep aynı yöntem kullanılmalıdır.

d. Oyuncunun Puanı Kaybetmesi

- Oyuncu topu üç kez sektirse,
- Aşağıda belirtilen Kural "e" ye bağlı olarak, top oyundayken oyuncu servis karşılarken, vuruş yaparken, dönmek veya durmak veya sabitlemek için ayağını veya belden aşağısını zemine veya tekerlekli sandalyeye karşı kullanırsa,
- Oyuncu topla buluşurken kalçası, tekerlekli sandalye ile temasını keser ise, Oyuncu puanı kaybeder.

e. Sandalyeyi Ayak ile İtme

1. Oyuncunun fiziksel engeli klasik şekilde sandalyeyi itmesine izin vermez ise, bir ayağını kullanarak sandalyeyi hareket ettirebilir.
2. Kural e-1'e bağlı olarak, oyuncu sandalyesini hareket ettirmek için bir ayağını kullanabiliyor olsa bile:
 - a) Raketi ileri doğru sallarken ve topa vurduğu anda,
 - b) Servis hareketi başladığı andan topa vurduğu ana kadar, ayağının herhangi bir bölümü zeminle temas edemez.
3. Oyuncu bu kuralı ihlal eder ise puanı kaybeder.

f. Tekerlekli Sandalye / Engelsiz oyuncu Tenisi

Tekerlekli sandalye oyuncusu engelsiz oyuncu ile tekler ya da çiftler maçı yaparken, partner veya rakip olduklarında, engelli oyuncu Tekerlekli Sandalye Tenis Kuralları'na, engelsiz oyuncu Tenis Kuralları'na göre değerlendirirler.

Örneğin: engelsiz oyuncu topu bir kez sektirebilirken engelli oyuncu topu iki kez sektirebilir.

Tenis Kurallarının Değişmesi

Tenis Kurallarının yazılı resmi dili kesinlikle ve daima İngilizcedir. Kurallarda değişiklik yapmak veya yorum getirmek, Yıllık Genel Kurul Toplantısında veya ITF Tüzüğü'nün 17. Maddesi (Notice of Resolution) uyarınca istenilen değişikliği içeren bildirge Federasyon tarafından alınmış ise ve Federasyonda 2/3'lük çoğunluk bu yönde karar almış ise sağlanabilir.

Toplantıda çoğunluğu sağlayan kurul üyeleri karşı çıkmazlar ise, yapılan herhangi bir kural değişikliği, takip eden Ocak ayının ilk gününden itibaren geçerli olacaktır.

Yönetim Kurulu, bir sonraki Genel Toplantıda onaylanması koşulu ile kural yorumları hakkında ortaya çıkabilecek acil soruları çözmeye ve yanıtlamaya yetkilidir.

Bu kural, Genel Kurul Toplantısında oybirliği ile kabul edilmedikten sonra hiç bir zaman değiştirilemez.

EK I TOP

Ek l'deki bütün ölçümler, S1 ünitesi önceliği gözetilerek alınmalıdır.

- a. Topun dış yüzeyi beyaz veya sarı keçeyle kaplanmış, kategori 3 (kırmızı) toplar hariç, olmalıdır. Bu keçenin ek yerleri ise dikişsiz olmalıdır.
- b. Topun özellikleri, aşağıdaki tablo ve paragraf "d"de belirtilen standartları sağlamalıdır.

	TİP 1 (HIZLI)	TİP 2 (ORTA)	TİP 3 (YAVAŞ)	YÜKSEK RAKIM
AĞIRLIK	56,0-59,4 gr	56,0-59,4 gr	56,0-59,4 gr	56,0-59,4 gr
ÖLÇÜ	6,54-6,86 cm	6,54-6,86 cm	7,00-7,30 cm	6,54-6,86 cm
SEKME	138-151 cm	135-147 cm	135-147 cm	122-135 cm
İLERİ DEFORMASYON	0,56-0,74 cm	0,56-0,74 cm	0,56-0,74 cm	0,56-0,74 cm
DÖNÜŞ DEFORMASYON	0,74-1,08 cm	0,80-1,08 cm	0,80-1,08 cm	0,80-1,08 cm
RENK	Beyaz veya Sarı	Beyaz veya Sarı	Beyaz veya Sarı	Beyaz veya Sarı

Notlar:

TİP 2 topu basınçlı veya basınçsız olabilir. Basınçsız topun iç basınç kat sayısı 7 kPa (1psi)'den fazla olamaz. Bu tip toplar, turnuvadan 60 gün önce veya daha fazla süreyle ortama uyum sağladıktan sonra yüksek irtifa müsabakalarında oynanabilirler.

TİP 3 topu da yüksek irtifada ve çeşit zeminde kullanılabilir.

Yüksek irtifa topları basınçlı olup, bu özellik kutunun üzerinde belirtilmelidir.

Yüksek irtifa deniz seviyesinden 1,219 mt yükseklikte başlar.

- c. Bunlara ek olarak, paragraf b'de belirtilen top çeşitleri aşağıdaki tabloda belirtilen dayanıklılık gereksinimlerini karşılamalıdır.

	AĞIRLIK	SEKME	İLERİ DEFORMASYON	GERİ DEFORMASYON
MAKSİMUM DEĞİŞİKLİK	0,4 gram	4,0 cm	0,08 cm	0,10 cm

d. 10 yaş ve altı turnuvalarda aşağıda özellikleri belirtilen toplar kullanılabilir.

	ÇEŞİT 3 (KIRMIZI) KÖPÜK	ÇEŞİT 3 (KIRMIZI) STANDART	ÇEŞİT 3 (TURUNCU) STANDART	ÇEŞİT 1 (YEŞİL) STANDART
AĞIRLIK	25,0-43,0 gr	36,0-49,0 gr	36,0-46,0 gr	47,0-51,5 gr
BOYUT	8,00-9,00 cm	7,00-8,00 cm	6,00-6,86 cm	6,30-6,86 cm
SEKME	85-105 cm	90-105 cm	105-120 cm	120-135 cm
İLERİ DEFORMASYON	-----	-----	1,40-1,65 cm	0,80-1,05 cm
RENK	Herhangi	Kırmızı ve sarı yada kırmızı noktalı sarı	Turuncu ve sarı yada turuncu noktalı sarı	Yeşil noktalı sarı

e. Topun şekli, ağırlığı, boyutu, deformasyonu ve dayanıklılığı ile ilgili yapılan bütün testler ITF'in güncel yayınına uygun olmalıdır.

KORT YÜZEYİNİN SINIFLANDIRILMASI

Bu sınıflandırma, ITF CS 01/02 (ITF kort zemini derecesi) belgesinde yazılan ve ITF tenis kort yüzeyleri test yönetmeliğinde belirlenen kurallar çerçevesinde yapılmaktadır.

ITF Kort Zemin Derecesi

0-29 kort hızı arasında olan kortlara “Yavaş Kort” denir. Örneğin; toprak (clay) kort ve serbest malzemeli (kum vs.) kort.

30-34 kort hızı arasında olan kortlara “Orta – Yavaş Kort” denir. 35-39 olan kortlara “Orta Hızlı Kort” denir. Örneğin; çoğunlukla akrilik bazlı zeminler ve bazı halı kortlar.

40-44 kort hızı arasında olan kortlara “Orta – Hızlı Kort” denir. 45 ve fazla olan kortlara “Hızlı” kort denir. Örneğin; çoğunlukla doğal çim kortlar, yapay çim kortlar ve bazı halı kortlar.

Durum 1: Hangi zeminde hangi top çeşidi kullanılmalıdır?

Karar: Tenis Kurallarına göre onaylanmış üç değişik top çeşidi olmasına rağmen;

TİP 1 (hızlı) top, yavaş zeminli kortlarda

TİP 2 (orta) top, orta-yavaş, orta-orta hızlı zeminli kortlarda

TİP 3 (yavaş) top, hızlı zeminli kortlarda kullanılır.

Not: Ulusal Federasyonlar hangi turnuvalarda yeşil topların kullanılacağına

karar verirler.

EK II

RAKET

Ek II'deki bütün ölçümler, S1 ünitesi önceliği gözetilerek alınmalıdır.

a. Raket çerçeve ve tellerden oluşmalıdır. Çerçeve raketin kafası ve grip'inden oluşmalıdır ve raket boğazını içermelidir. Raketin kafası telleri ile olan örülmüş olan alanı tanımlar. Grip normal şartlarda oyuncunun raketi tuttuğu yeri tanımlar. Raketin boğazı teller ile örülmüş alan ile raketin tutulduğu yer arasındaki alanı tanımlar.

b. Vuruş alanı, tellerin, raketin çerçevesine girdiği delikler ve çerçeve ile yaptığı bağlantı ile oluşan alandır. Küçük de olsa, bu alan düzlem olmalı ve teller birbirleri arasından geçerek çerçeve ile bağlantılı olmalıdır. Teller, hasır örgü şeklinde olmalı ve titizlikle örülerek merkezdeki dokuma diğer alanlardakine göre daha sık gözlü olmalıdır. Raket, her iki yüzünde de oyun karakteri aynı olacak şekilde örülmüş ve dizayn edilmiş olmalıdır. Sadece amaca yönelik üretilmiş, aşınmayı ve deformasyonu önlemeye, titreşime engel olmaya, sadece çerçeveye takılması koşulu ile takılıp çıkartılabilen aksesuarlar dışında, raket her türlü objeden arınmış olmalıdır. Sonradan eklenen bu objeler makul yerlerde ve ölçülerde olmalıdır.

c. Raketin çerçevesi, grip dahil 73,7cm'den uzun, 31,7cm'den geniş olmamalı. Vuruş alanı 39,4cm'den uzun, 29,2cm'den geniş olamaz.

d. Raketin grip dahil çerçevesi ve telleri, materyal olarak raketin şeklini veya materyal olarak raketin uzunlamasına ağırlık dağılımını değiştirip ileriye salınım momentumunu etkileyerek raketin performansını arttıracak tasarımlardan arınmış olmalıdır. Üretim aşamasında veya sonradan rakete hiçbir şekilde enerji kaynağı (güneş pilleri, mikro çipler vb.) gibi objeler takılamaz.

Raket, duyulabilir veya görülebilir şekilde oyuncunun maç süresince iletişim kurabileceği tavsiye veya direktif alabileceği iletişim cihazlarından arındırılmış olmalıdır.

EK III

OYUNCU ANALİZ TEKNOLOJİSİ

Oyuncu analiz teknolojisi aşağıda belirtilen fonksiyonları içeren oyuncu performans bilgilerini işleyen araçlardır.

- A. Kayıt
- B. Depolama
- C. Aktarma
- D. Analiz
- E. Oyuncu ile herhangi bir şekilde iletişim

Oyuncu analiz teknolojileri maç süresince bilgi kayıt ve depolaması yapabilir.

Oyuncu bu bilgilere Kural 30 dâhilinde ulaşabilir.

EK IV

REKLAMLAR

1. File direğinin merkezinden 91,4cm uzaklıkta, oyuncuların görüşüne ve oyununa engel olmamak koşulu ile fileye reklam takılmasına izin verilir.

Kulüp veya federasyon logosu (ticari markalar hariç), netin alt kısmına, netin üst kısmından 0,51m. mesafede oyuncuların görüşlerini engellemeyecek şekilde yerleştirilebilir.

2. Oyuncuların görüşlerine ve oyun şartlarına engel olmadığı sürece kortun arka ve yan kısımlarına reklam, diğer işaret ve materyaller konulabilir.

3. Oyuncuların görüşlerine ve oyun şartlarına engel olmadığı sürece kortun zeminine sadece çizgilerin dışında olan alanlara reklam amaçlı işaretler ve materyaller konulabilir.

4. Yukarıdaki paragraflarda sözü geçen (1), (2) ve (3) maddelere rağmen, fileye, kortun yanlarına ve arkasına, kort zemininde çizgilerin dışına konulacak reklamlar ve işaretler, oyuncuların görüşlerine ve oyunlarına engel olan beyaz, sarı ve diğer açık renkleri içeremezler.

5. Kortu belirleyen çizgilerin içine reklam amaçlı materyal ve işaret konulamaz.

EK V

ALTERNATİF PUANLAMA VE SKOR SİSTEMLERİ

Ek V'te yani bu listede belirtilen alternatif prosedürler gerektiğinde kullanılabilir.

OYUN İÇİNDEKİ SKOR (Kural 5)

“KARAR PUANI” (NO-AD) METODU

“Karar Puanı” servis atanın puanı önce söylenmek kaydı ile aşağıdaki şekilde uygulanır:

Puansız	-	“Sıfır”
Birinci Puan	-	“15”
İkinci Puan	-	“30”
Üçüncü Puan	-	“40”
Dördüncü Puan	-	“Oyun”

Eğer her iki oyuncu/takım'da 3er puan kazanmış ise skor “Berabere” olur ve bir karar puanı oynanır. Servis karşılayan oyuncu/takım servisi, kortun sağ yarısından mı, sol yarısından mı karşılayacağına karar verir. Çift maçlarında servis karşılayan takımın oyuncuları yer değiştiremezler. Karar puanını kazanan oyuncu/takım, bu oyunu kazanmış olur.

Karışık çiftlerde, karar puanı için servis atan oyuncunun hemcinsi servis karşılayan olur. Karşılayan takımdaki oyuncular, karar puanını karşılamak için yer değiştiremezler.

SET İÇİNDEKİ SKOR (Kural 6 ve 7)

1. KISA SET

En az iki oyun üstünlük olması kaydı ile dört oyun kazanan ilk oyuncu/takım seti kazanmış olur. Oyunlar 4-4 olur ise tie-break oyunu oynanır. Buna alternatif olarak TTF'nin izni ile tie-break oyunu, oyunlar 3-3 olduğunda da oynanabilir.

2. KISA SET TIE-BREAK

Sadece kısa set oynanırken, kısa tie-break oyunu da kullanılabilir. Beş puan kazanan oyuncu/takım o “Oyun” ve “Seti” kazanır. Puanlar 4-4 olduğunda karar puanı oynanır. Servis sırası ve sayısı aynı belirlendiği şekilde devam eder. Oyuncular/Takımlar ilk dört puandan sonra saha değişirler.

3. MAÇ TIE-BREAK (7 PUAN)

Maç içinde set skoru 1-1 veya 2-2 (5 setlik maçlarda) olur ise, bir tie-break oyunu oynanır. Bu tie-break oyunu final seti yerine geçer. En az 2 puan üstünlük ile ilk 7 puanı kazanan (6-6 olursa iki puan fark

oluncaya dek devam eder) oyuncu/takım maç tie-break setini ve maçı kazanmış olur.

4. MAÇ TIE-BREAK (10 PUAN)

Maç içinde set skoru 1-1 veya 2-2 (5 setlik maçlarda) olur ise, bir tie-break oyunu oynanır. Bu tie-break oyunu final seti yerine geçer.

En az 2 puan üstünlük ile ilk 10 puanı kazanan (9-9 olursa iki puan fark oluncaya dek devam eder) oyuncu/takım maç tie-break setini ve maçı kazanmış olur.

Not: Final seti yerine maç tie-break oyunu oynanır iken:

- Orijinal servis atma sırası devam eder. (Kural 5 ve 14)
- Çift maçlarında her setin başında oyuncular servis atma ve karşılama sırasını değiştirebilirler. (Kural 14 ve 15)
- Maç tie-break oyununa başlamadan önce 120 saniye set arası dinlenme verilir.
- Top değişimi sırası gelmiş olsa bile maç tie-break oyununa başlamadan önce toplar değiştirilmez.

SAHA DEĞİŞİMİ (Kural 10):

Alternatif olarak, tie-break oyununda oyuncular ilk puandan sonra saha değiştirdikten sonra her dört puandan sonra yer değiştirir.

SERVİS TEKRARI (LET) (Kural 22):

“SERVİS ESNASINDA NET YOK” KURALI

Bu alternatif metod Kural 22’de belirtilenden farklı olarak servis atışı esnasında eğer top fileye, orta veya file bandına değip doğru servis karesine düşer ise oyuna devam edilir (top oyuna girmiş olur). Bütün ihtiyatı TTF’de olmak kaydıyla karar puanı ile kısa set üzerinden oynanan ve “Servis Esnasında Net Yok” kuralının aktif olduğu maçlarda, servis atışı esnasında eğer top fileye, orta veya file bandına değip doğru servis karesine düşer ise karşılayan takımdaki her iki oyuncu da topu karşılayabilir (Karşılayan Sırası gözetmeksizin).

EK VI

KORTTAKİ HAKEMLERİN ROLÜ

Başhakem, her türlü Tenis Kuralları konusundaki tek otoritedir ve Başhakemin verdiği karar son karardır.

Eğer bir maçta kule hakemi var ise, maç süresince ortaya çıkabilecek sorunların çözümündeki son kararı kule hakemi verir.

Oyuncular, Tenis Kuralları’nın yorumunda kule hakemi ile aynı fikirde olmadıkları durumlarda başhakemi korta çağırabilirler.

Çizgi ve net hakemi olan maçlarda bütün çağrılar (ayak hatası çağrısı dâhil)

İlgili hakemler yapar. Kule hakemi eğer bariz bir hata yapıldığından emin ise çizgi hakemi ve net hakeminin kararlarını düzeltebilir. Çizgi ve net hakemi yok ise kule hakemi bütün çağrılarını (ayak hatası dâhil) yapmakla sorumludur.

Eğer çizgi hakemi çağrı yapamamış ise hemen kule hakemine işaret vermelidir ki kararı kule hakemi versin. Eğer çizgi hakemi karar verememiş ise veya çizgi hakemi yok ise ve kule hakemi oyun içindeki bir durum için karar veremiyor (emin değil) ise, puan tekrarlanmalıdır.

Takım karşılaşmalarında eğer Başhakem kortun içinde oturuyor ise, oyun içindeki eylemsel sorunlarda da son karar başhakemindir.

Kule hakemi gerekli gördüğü herhangi bir anda maçı durdurabilir veya ara verebilir.

Başhakem hava karardığında veya hava koşullarına göre ve kortun koşullarının bozulması durumunda oyunu durdurabilir ve erteleyebilir. Eğer maç hava kararması nedeni ile ertelenecek ise bu, setin sonunda veya devam eden setin eşit (çift) sayılı oyunlarında yapılmalıdır. Ara verilen oyuna tekrar başlanır iken oyuncuların korttaki konumu ve puanları kaldığı yerden devam eder.

Kule hakemi veya başhakem, oyunun devamlılığı ve ortaya çıkan kural ihlallerine bağlı olarak operasyonel kararları alır ve uygular.

Durum 1: Kule hakemi yapılan bir düzeltmeden sonra oyuncuya birinci servis hakkı vermiştir. Fakat karşılayan oyuncu, birinci servisin zaten hata olduğunu belirterek ikinci servisin tekrarlanması gerektiğini söylemektedir. Bu kararı vermek için Başhakem korta çağırabilir mi?

Karar: Evet. Kule hakemi tenis kuralları dâhilinde (bu eyleme yönelik özel uygulamaya bağlı olarak) ilk kararı vermiştir. Buna rağmen, oyuncu kule hakemi ile aynı fikirde değil ise, o zaman Başhakem son (nihai) kararı vermesi için korta çağırılabilir.

Durum 2: Dışarıda çağrısı yapılan bir top için oyuncu içerde olduğunu iddia ediyor. Bu durum için Başhakem korta çağırılabilir mi?

Karar: Hayır. Eylemsel sorunlardaki tüm kararlar kule hakemi tarafından verilir (ilgili soruna bağlı özel durumun neyi gerektirdiğine bakılarak).

Durum 3: Kule hakemi, daha önce bariz bir hata yapıldığına inanıyor ise, puan bittikten sonra çizgi hakemini düzeltebilir mi?

Karar: Hayır. Kule hakemi çizgi hakeminin bariz hatasını sadece hata yapıldıktan hemen sonra düzeltebilir.

Durum 4: Çizgi hakemi “dışarıda” çağrısı yaptıktan sonra oyuncu top içerde diyerek itiraz ediyor. Kule hakemi çizgi hakemini düzeltebilir mi?

Karar: Hayır. Bir kule hakemi oyuncunun itirazı ya da protestosu sonrası asla kararını değiştiremez.

Durum 5: Çizgi hakemi “dışarıda” çağrısı yapmıştır. Fakat kule hakemi, topu çok iyi göremez ve topun içeride olduğunu düşünür. Kule hakemi çizgi

hakemini düzeltebilir mi?

Karar: Hayır. Kule hakemi çizgi hakeminin bariz hata yaptığından emin ise düzeltme yapabilir.

Durum 6: Çizgi hakemi, kule hakeminin anonsundan sonra kararını değiştirebilir mi?

Karar: Evet. Çizgi hakemi, oyuncunun itirazı veya protestosu olmamak koşulu ile, yaptığı hatanın farkına varır varmaz kararını düzeltebilir.

Durum 7: Kule hakemi veya çizgi hakemi yaptığı “dışarıda” çağrısını içeride olarak düzeltir ise, verilecek doğru karar nedir?

Karar: Kule hakemi, yapılan “dışarıda” çağrısının her iki oyuncu için bir engelleme olup olmadığına karar vermelidir. Eğer bu çağrı bir engelleme ise, puan tekrarlanır. Engelleme değil ise, topa vuran oyuncu puanı kazanır.

Durum 8: Top karşı sahada sektikten sonra tekrar filenin üstünden geri gelirken oyuncunun nizami olarak topa yetişip vurma çabası rakibi tarafından engelleniyor. Doğru karar nedir?

Karar: Kule hakemi, puanın engellenen oyuncuya verilmesi veya puan tekrarı yapılması için engellemenin kasıtlı mı yoksa istem dışı mı yapıldığına karar vermesi gerekir.

TOP İZİ İNCELEME PROSEDÜRLERİ

1. Top izi incelemesi sadece toprak (clay) kortta yapılıdır.
2. Kule hakeminin kesin olarak karar veremediği puanı, bitiren (winner) vuruş sonrasında veya puan esnasında, oyuncu (takım) oyunu durdurarak (bu durumda oyuncu bir vuruş yapabilir fakat vuruştan sonra derhal durması gereklidir) iz incelemesi isteyebilir.
3. Kule hakemi top izi incelemeye karar verdiğinde, sandalyesinden aşağı inerek ize gitmeli ve izi kendi başına incelemelidir. Eğer izin yeri konusunda emin değilse, çizgi hakeminden izin yeri konusunda yardım alabilir. Fakat sonrasında inceleme işlemini kendisi yapmalıdır.
4. Eğer izin yeri belli değil veya iz okunamıyor ise, kule hakemi veya çizgi hakemi tarafından yapılan orijinal çağrı veya düzeltme olduğu gibi kalır.
5. İz, kule hakemi tarafından belirlenip incelenerek bir kez karar verilmiş ise, artık o karar son (nihai) karardır, değiştirilemez ve itiraz edilemez.
6. Toprak (clay) kortta kule hakemi tamamen emin olmadıktan sonra çağrı yapmak için acele etmemelidir. Emin olmadığı durumda, skoru anons etmeden önce top izi incelemesine gerek olup olmadığına karar vermelidir.
7. Çift maçlarında, oyuncu itirazını anında oyunu durdurarak veya kule hakemi oyunu durdurduğunda yapabilir. İtiraz kule hakemine yapıldıktan sonra, kule hakeminin önce bu itirazın doğru şekilde yapılıp yapılmadığına karar vermesi gerekir. Eğer itiraz doğru şekilde yapılmış ise veya geç kalınmamış ise, kule hakemi rakip takımın kasti olarak engellendiğine karar verebilir.
8. Eğer oyuncu, kule hakemi son (nihai) kararını vermeden önce izi silerse, çağrıyla kabul etmiş olur.
9. Oyuncu (kule hakemi ile oynanan maçlarda) iz incelemesi için karşı sahaya geçerse, Sportmenlik Dışı Davranıştan dolayı kural ihlali ile cezalandırılır.

ELEKTRONİK GÖRÜNTÜLEME PROSEDÜRLERİ (ŞAHİN GÖZ)

Elektronik Görünteleme Sistemi (Şahi Göz) kullanılan turnuvalarda izlenmesi gereken yöntemler aşağıdaki gibidir.

1. Elektronik Görüntüleme isteği bir oyuncu (takım) tarafından bir çizgi çağrısı ya da düzeltme yapmalarına olanak tanır. Bu sadece puan bittikten sonra ya da oyuncu (takım) ralli içinde oyunu durdurarak yapılır (burda oyuncu bir vuruş yapabilir ama sonrasında hemen durması gerekir).

2. Kule hakemi, yapılan çağrıdaki veya düzeltmedeki kuşkuyu gidermek için Elektronik Görüntüleme kullanma kararı alabilir. Ancak, kule hakemi oyuncunun Elektronik Görüntüleme isteğini mantıksız veya zamanlamasını yanlış bulursa geri çevirebilir.

3. Çiftlerde, oyuncu itirazını anında oyunu durdurarak veya kule hakemi oyunu durdurduğunda yapabilir. İtiraz kule hakemine yapıldıktan sonra, kule hakeminin öncelikle bu itirazın doğru şekilde yapılıp yapılmadığına karar vermesi gerekir. Eğer doğru şekilde yapılmamış ise veya geç kalınmış ise, kule hakemi rakip takımın kasti olarak engellendiğine karar verebilir. Böyle bir durumda itiraz eden takım puanı kaybeder.

4. Elektronik Görüntüleme Sistemi herhangi bir sebepten dolayı çalışmaz ise, o çizgi için yapılmış ilk çağrı veya düzeltme kararı aynen kalır.

5. Elektronik Görüntüleme sonucu kule hakeminin verdiği karar son (nihai) karardır ve itiraz edilemez. Çeşitli top izlerinden birisi incelenecek ise, hangi top izinin inceleneceğine Başhakem tarafından kabul görmüş görüntüleme hakemi karar verecektir.

6. Her oyuncu/takım her bir set için 3 başarısız itiraz hakkına sahiptir, tie-break oyununda ek olarak 1 itiraz hakkı daha verilir. Avantaj set ile oynanan maçlarda oyunlar 6-6 olduğunda oyuncular tekrar maksimum 3 başarısız itiraz hakkına sahip olurlar ve bu her 12 oyunda tekrar eder. Maç tie-break ile oynanan maçlarda maç tie-break yeni bir set olarak değerlendirilir ve oyuncu(takım) 3 başarısız itiraz hakkına sahip olurlar. Oyuncuların itirazlarında haklı oldukları durumlarda itiraz haklarında herhangi bir eksilme olmaz.

EK VII

10 YAŞ VE ALTI TENİS MAÇLARI

Kortlar:

Kural 1'de açıklanan ölçülere (tam saha ölçülerine) ek olarak, 10 yaş ve altı tenis maçlarında aşağıdaki kort ölçüleri de kullanılabilir:

- **Kırmızı Kort:** 10,97m veya 12,80m uzunlukta, 4,27m veya 6,40m genişlikte olabilir. Filenin orta yüksekliği 80cm'dir.
- **Turuncu Kort:** 17,68m uzunlukta, 6,10m veya 8,23m genişlikte olabilir. Filenin orta yüksekliği 80cm veya 91,4cm arasında olabilir.

Toplar:

10 Yaş ve Altı tenis maçlarında sadece aşağıda belirtilen ve Ek I'de belirtilen toplar kullanılabilir:

- Çeşit 3 (kırmızı) top, kırmızı kort 8 yaş ve altı oyuncular için, raket boyutu 58,4cm (23inç) uzunlukta.
- Çeşit 2 (turuncu) top, turuncu kort 8 ve 10 yaş arasındaki oyuncular için, raket boyutu 58,4cm (23inç) ve 63,5cm (25inç) arası uzunlukta olabilir.
- Çeşit 1 (yeşil) top, normal kort 9 ve 10 yaş arasındaki oyuncular için, raket boyutu 58,4cm (25inç) ve 66,0cm (26inç) uzunlukta olabilir.

Not: Ek I'de belirtilen diğer top tipleri 10 yaş ve altı maçlarda kullanılamaz.

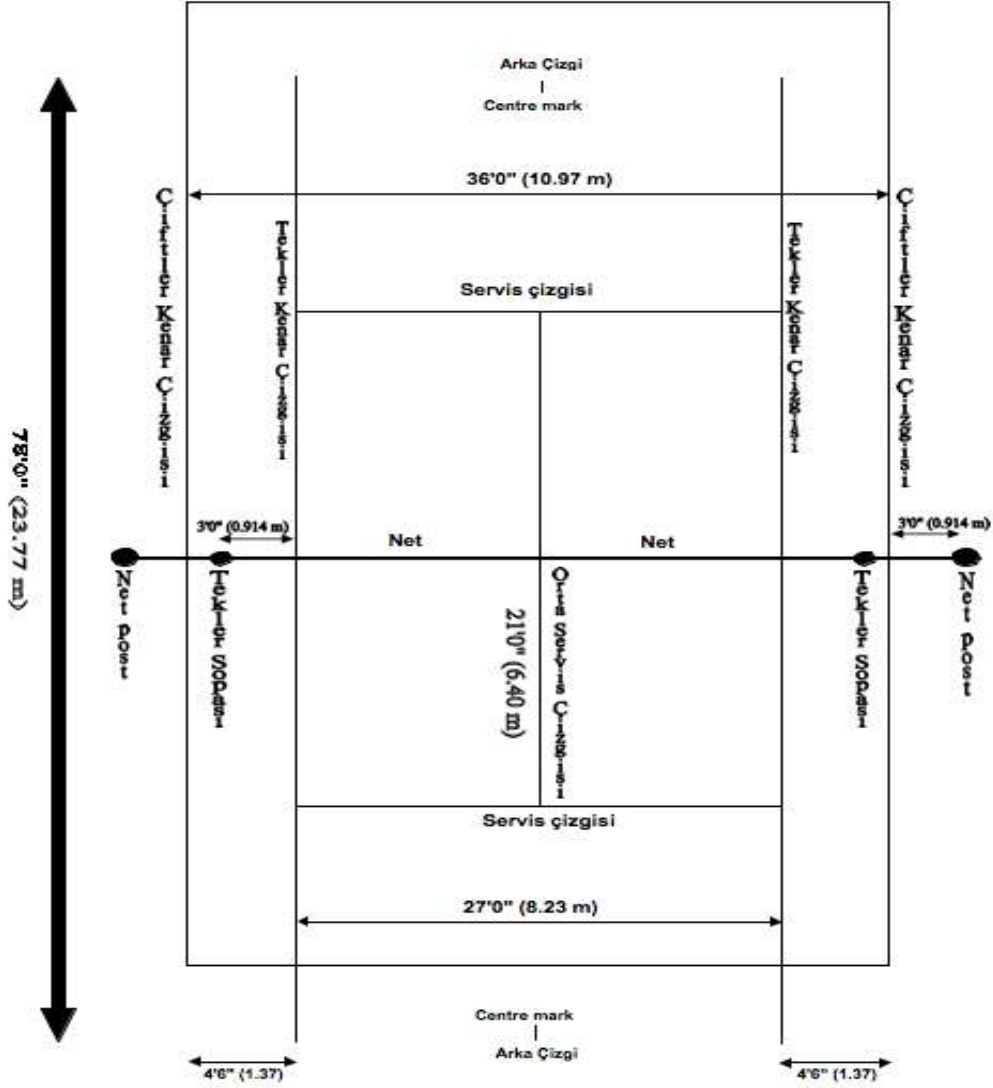
Skor Metodları:

Tür 3 (kırmızı), tür 2 (turuncu) ve Tür 1 (yeşil) topların kullanıldığı 10 Yaş ve altı tenis turnuvalarında Tenis Kuralları'nda belirtilen skor metodları (Ek V'te açıklanmış olanlar dâhil) kullanılabilir. Bunlara ek olarak kısa süreli maçlar olması açısından bir maç tie-break, 3 tie-break/maç tie-break, bir kısa set ya da normal bir set olarakda oynanabilir.

Zamanlanmış Maçlar:

10 Yaş ve altı turnuvalarda, Turnuva Komitesi organizasyondaki maçlar için özel zaman dilimleri koyabilir.

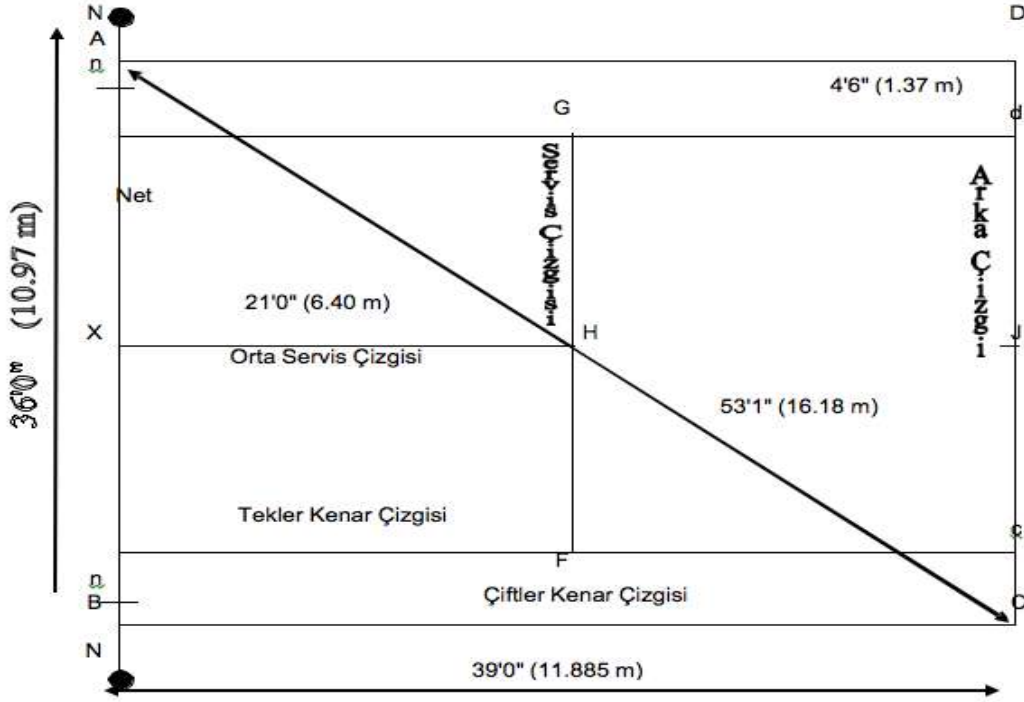
EK VIII KORT PLANI



Not: Bütün kort ölçüleri çizgilerin dışından yapılmalıdır.

EK IX

KORTUN ÖLÇÜLENDİRİLMESİ İLE İLGİLİ ÖNERİLER



Not: Bütün kort ölçüleri çizgilerin dışından yapılmalıdır.

Tekler ve çiftler kortu çizilirken izlenmesi gereken prosedür şöyledir; Öncelikle filenin pozisyonu belirlenir; 12,80m uzunluğunda düz bir hat. Tam ortasında bir işaret (X, yukarıdaki şekildeki gibi) konulur. Sonra işaretin her iki yönünden şu ölçüler alınır;

4,11 metre filenin kestiği iç kenar çizgilerinin geçtiği a,b noktaları,
5,03 metre tekler sopalarının yerleri (n,n),
5,48 metre filenin kestiği dış kenar çizgilerin geçtiği A,B noktaları,
6,40 metre file direğinin yeri (N,N), işaretlenerek 12,80 metre'lik ölçü tamamlanır.

Yapılacak 2 farklı ölçüm için A ve B noktalarına birer çivi çakılır. İlk olarak kortun bir yarısı çaprazlamasında ölçülür 16,18m sonra, kenar çizginin geçeceği yer 11,89m ölçülür. Sonra ipler gergin şekilde tutularak bu iki uzunluk C noktasında birleştirilir ki bu C noktası kortun köşesi olur. Diğer köşe

olan D noktasını bulmak için aynı işlem B noktasından da yapılarak tekrarlanır.

Bu ölçümün doğruluğunu kontrol etmek için kortun “arka çizgisi” olan CD noktaları arası ölçülerek 10,97 metre’lik uzunluk elde edilmelidir. Aynı zamanda “merkez işareti” olan J noktası ile C ve D noktalarından 1,37m uzaklıkta olması gereken iç yan çizgilerin (c,d) yeri işaretlenmelidir.

Sonrasında fileden, ad, bc ve XJ noktalarına doğru 6,40m eşit uzaklıkta F,H,G ile belirtilen servis çizgisi işaretlenebilir.

Kortun diğer yarısı için aynı şekilde ölçümler yapılarak kortun çizimi tamamlanır.

Sadece tekler kortu çizilecek ve a,b,c,d noktaları dışında kalan çizgilere gerek olmayacak ise A ve B noktalarını bulmak için yapılan işlemin aynısı c ve d noktaları için yapılır. Yalnız bu kez ölçüler 14,46m ve 11,89m olacaktır. Ayrıca file direkleri n,n noktalarına dikilmeli ve 10 metre’lik tekler filesi kullanılmalıdır.

Çiftler sahasında ve filesinde tekler maçı yapılacaksa n,n noktalarına yüksekliği 1,07cm olan, çapı ve genişliği 7,5cm’yi geçmeyen iki adet tekler sopası dikilerek file desteklenmelidir. Tekler sopalarının merkezi, tekler kortu yan çizgilerinin dışından 91,4cm uzaklıkta olmalıdır. Bunu kolaylaştırmak için, kort çizilirken bu yerlerin (n,n) beyaz birer nokta ile belirtilmesi tavsiye edilir.

Not:

Uluslararası turnuvalarda, arka çizgi ile arka duvar (tel) arasındaki tavsiye edilen minimum uzaklık 6,40m, yan çizgi ile yan duvar (tel) arasındaki tavsiye edilen minimum uzaklık 3,66 metredir.

Rekreasyonel veya kulüp maçlarında, arka çizgi ile arka duvar (tel) arasındaki tavsiye edilen minimum uzaklık 5,48m, yan çizgi ile yan duvar (tel) arasındaki tavsiye edilen minimum uzaklık 3,05 metredir.

Önerilen minimum tavan yüksekliği, netin ortasında kort zemininden ölçmek sureti ile 9 metredir.



TÜRKİYE TENİS FEDERASYONU

**HAKEMLER İÇİN
GÖREV VE SORUMLULUKLAR
2020**

İÇİNDEKİLER

I TTF HAKEMLER İÇİN GÖREV VE SORUMLULUKLAR

- A UYGULANABİLİRLİK
- B TTF BAŞHAKEM
- C ŞEF HAKEM
- D KULE HAKEMİ
- E TEKRAR GÖRÜNTÜLEME HAKEMİ
- F ÇİZGİ HAKEMİ

II TTF HAKEMLER İÇİN PROSEDÜRLER

- A UYGULANABİLİRLİK
- B TENİS KURALLARI İLE İLGİLİ SORUNLAR
- C KORT İÇİ OLAYLAR İLE İLGİLİ SORUNLAR
- D TURNUVANIN / MAÇIN BAŞLAMASI
- E OYUNCUNUN DİNLENME, SAĞLIK VE TUVALET MOLALARI
- F ERTELEME VE TATİL
- G ANONSLAR
- H ÇAĞRILAR
- I EL İŞARETLERİ
- J TTF SKOR KARTI / ITF SKOR TUTMA CİHAZI (PDA)
- K HAKEMLERİN SORUMLULUKLARI
- L TAM TAKIM ÇİZGİ HAKEMİ İLE MAÇ YÖNETME
- M TAM TAKIMDAN AZ ÇİZGİ HAKEMİ İLE MAÇ YÖNETME
- N ÇİZGİ HAKEMSİZ MAÇ YÖNETME
- O KULE HAKEMSİZ OYNANAN MAÇLAR İÇİN PROSEDÜRLER
- P ENGELLEME
- R OYUNUN DEVAMLILIĞI / OYUNUN GECİKTİRİLMESİ
- S KULE HAKEMİ TARAFINDAN FARKEDİLMEMEYEN KURAL İHLALLERİ
- T ANINDA DİSKALİFİYE
- U HAKEMLER İÇİN KURALLAR

III YORUMLAR

IV EKLER

- A TTF HAKEMLİK WEB SİTESİ
- B TTF SKOR KARTI
- C TTF SAĞLIK MOLASI PROSEDÜRLERİ
- D TTF ÇİZGİ HAKEMLERİNİN POSİZYONLARI
- E KULE HAKEMSİZ OYNANAN MAÇLAR İÇİN PROSEDÜRLER

I TTF HAKEMLER İÇİN GÖREV VE SORUMLUKLAR

A UYGULANABİLİRLİK

Bu kurallar Türkiye Tenis Federasyonu (TTF) tarafından düzenlenen bütün turnuvalarda geçerlidir. Kulüpler TTF'den izin almak kaydıyla organize ettikleri turnuvalarda kendi özel uygulamalarını yapabilirler.

B TTF BAŞHAKEM

TTF Başhakeminin görev ve sorumlulukları aşağıda açıklanmıştır. Bu görev ve sorumluluklar TTF Başhakemi tarafından yerine getirilir. Bazı durumlarda bu görev ve sorumluluklar TTF tarafından onaylanmış bir başka hakem tarafından da yerine getirilebilir. Diğer durumlarda, Başhakem turnuvaya gelene kadar bu görevler Şef Hakemin de desteğini alarak Başhakem Yardımcısı tarafından bütün görevler ve sorumlulukları üstlenerek yapılacaktır. TTF Başhakemi geldikten sonra turnuvanın bütün sorumluluğu kendisinde olacaktır.

TTF Başhakeminin Görev ve Sorumlulukları

- 1 Turnuva mahalinde oluşacak turnuva kuralları, tenis kuralları, anında çözülmesi gereken problemler ve hakemlerin uyması gereken kural ve prosedürler ile ilgili son kararı verir.
- 2 Turnuva başlamadan önce o turnuvada çalışacak hakemlerle bir toplantı yaparak gerekli bilgileri verir.
- 3 Eğer TTF tarafından resmi olarak atanmış bir Başhakem Yardımcısı veya Şef Hakem yok ise mevcut hakemler arasından bu pozisyonları belirler.
- 4 Kule ve Çizgi Hakemi ile oynanacak maçların görevlendirmelerini yapar.
- 5 Gerekli gördüğünde, maçın yönetimini geliştirmek için, kule hakemi ve çizgi hakemlerini değiştirebilir, çizgi hakemlerinin yerlerini değiştirebilir.
- 6 Bütün hakemlerin performans değerlendirmelerini yapar.
- 7 Kortlarda gerekli olan net, çiftler direği ve tekler sopası gibi Tenis Kuralları'nda belirtilen malzemelerin olduğunu aşağıdaki gereksinimlerde belirtilen şekilde kontrol eder:

a Kule Hakemi Sandalyesi

- Kule Hakemi Sandalyesi minimum 1,82m ve maksimum 2,44m yüksekliğinde olmalıdır.
- Hakem Kulesi nete ortalanmış bir şekilde ve çiftler direğinden yaklaşık olarak 0,9 metre uzağa yerleştirilmelidir.
- Eğer mikrofon kullanılacak ise mikrofonda aç-kapa düğmesi olmalı ve kolay ayarlanabilir olmalıdır, el ile tutulur düzenekte olmamalıdır. Hakem Kulesinde ve yakınlarında (arka çizgiye kadar) halka yayın yapan başka bir mikrofon olmamalıdır.
- Açık kortlarda oynanan turnuvalarda güneşlik olmalıdır.

b Çizgi Hakemi Sandalyeleri

- Servis ve arka çizgi hakemlerinin sandalyeleri çizgilerin uzantısında olmalı, sandalyeler yerden yükseltilmemeli ve çizgiye uzaklığı 3,66 metreden az olmamalıdır.
- Başka şekilde yönlendirilmediği takdirde kenar çizgi ve orta servis çizgi hakemlerinin sandalyeleri köşelere konmalıdır.
- Güneş ışığının etkin olduğu durumlarda, çizgi hakemlerinin sandalyeleri güneş ışığına karşı konmamalıdır.
- Güneş ışığının etkin olmadığı durumlarda, çizgi hakemlerinin sandalyeleri kule hakemi'nin karşısına konmalıdır.

c Net Aleti veya Net Hakemi Sandalyesi

- Net Aleti veya Net Hakemi sandalyesi çiftler direğine kule hakeminin karşısına gelecek pozisyonda konmalıdır.

d Oyuncuların Sandalyeleri

- Oyuncu sandalyeleri hakem kulesinin sağ ve sol tarafına yerleştirilmelidir.

e Kort İçi Servis

- Su, diğer içecekler, havlu, bardak ve talaş maç esnasında kortta bulundurulmalıdır.

f Ölçüm Aletleri

- Net yüksekliği ve tekler sopasının yerinin ölçümü için kortta metre veya diğer ölçüm aletleri (91,4 cm'lik bir sopa vb.) bulundurulmalıdır.

g PDA/Tablet veya Skor Kartı, Kornometre

- PDA/Tablet, Kronometre, TTF Skor Kartı ve kalem Kule Hakemi ile oynanan maçlar da kortta bulunması gereken gereçlerdendir.

- 8 Kortun arkasındaki duvarın, reklam pano ve afişlerinin veya kortu çevreleyen tellerin oyuncuları etkileyecek şekilde açık renkte boyanmamış olduğundan emin olur.
- 9 Turnuva başlamadan önce, turnuva bilgilerini (top markası, top sayısı/top değişimi, kort zemini, set sayısı, tie-break set/avantaj set, maç tie-break ya da başka bir metot) katılımcılara turnuvanın başlagıcından önce bildirmelidir.
- 10 Herkesin görebileceği/fark edebileceği bir yere "Turnuva İlan Panosu" yerleştirir ve panonun yerinin ilgili herkes tarafından bilinmesini sağlar. Turnuva ile ilgili bütün gerekli çıktılar (maç programı, fikstürler, antrenman kortu vs) bu pano aracılığı ile ilan edilir. Maç programını öğrenmek ve takip etmek oyuncuların kendi sorumluluğudur.
- 11 Resmi turnuva saati belirleyip bunu bütün oyuncuların görebileceği bir yere koyar ve oyuncuları bilgilendirir. Başka türlü yönlendirilmediği takdirde kol saati ve diğer türdeki saatler resmi saat yerine geçmez.

- 12 Fikstür çekiminden önce “Wild Card (kontenjan)” alacak oyuncuların isimlerini TTF, Turnuva Direktörü veya Turnuva Komitesinden alır. Turnuva Direktörü/Komitesi ile birlikte:
 - En son katılım listesi;
 - Seri başları için kullanılacak sıralama listesi;
 - Fikstür çekimi için gerekli diğer belgeleri düzenler.
- 13 Eleme ve ana tablo fikstürlerini çeker.
- 14 Bütün gerekli dökümanları (Eleme, Ana Tablo, Alternatif Liste, Şanslı Kaybeden) turnuva ilan panosuna asar.
- 15 Günlük maç programını hazırlar, gerekli görürse bazı maçlara “.....’dan önce değil” veya mütakiben ibaresi koyabilir. Maç programı ilan edildikten sonra değiştirilmemelidir.

a Turnuvadan Önce

Birinci günün maç programını yapmadan önce bir önceki hafta turnuvalarından gelecek oyuncular var ise o turnuvaların Başhakemleri ile görüşüp geç gelebilecek oyuncular hakkında bilgi alır ve maç programını yaparken bu oyunculara (var ise) bir zorluluk oluşturmamak için almış olduğu bilgileri göz önünde bulundurur.

b Eleme

TTF tarafından onaylanmadığı sürece eleme maçları ana tablo maçları başlamadan bir gün önce bitirilmelidir. Hava muhalafeti ve veya zorunlu başka sebepler dışında bir Oyuncu aynı günde ikiden fazla eleme maçı oynamamalıdır.

Birden çok maç oynanması durumunda yapılacak maç programının fikstürün bölümlerine uygun olarak yapılmasına dikkat edilmelidir.

c Ana Tablo

Hava muhalafeti veya başka zorunlu sebepler dışında bir oyuncu aynı gün bir tek ve bir çift maçı yapabilir. Başhakem zorunlu sebepler dışında, çiftler maçını, tekler maçından sonra olacak şekilde programlamalıdır.

- 16 Toprak kortlarda oynanan maçlarda çizgilerin her maçtan önce silinmesini ve kortun çekilmesini sağlar.
- 17 Kortun oynanabilir olup olmadığına karar verir.
- 18 Maçların çağrılarının yapılabilmesi için özel bir alan belirler. Bu alanda çağrı yapıldıktan sonra oyuncu/lar hazır olmak durumundadırlar. Alışlagelmiş durumlarda bu çağırının resmi olarak ne zaman yapıldığına TTF Başhakem karar verecektir.
- 19 Kötü hava koşullarından dolayı oyuncu/lar maçlar başlamadan önce antrenman yapamamış ise, maçların ısınma sürelerini uzatabilir (bu uzatma normal de 10 dk’dır).
- 20 Maçın başka bir korta kaydırılmasına karar verebilir. Eğer kötü hava koşulları veya zorunlu diğer sebeplerden dolayı maç ertelenmek zorunda kalırsa ve sadece bir oyuncunun aynı gün içinde iki tekler maçı oynaması durumu oluşma durumu var ise, maç kortu zemine bakılmaksızın açıktan kapalıya veya kapalıdan açığa alınabilir. Diğer bütün durumlarda maç resmi olarak başladıktan sonra kort değişimi

yapılmamalıdır, her iki oyuncu/takım hemfikir olmadıkça, maç resmi olarak; maçın ilk puanının ilk servisinin atılması ile başlar.

Bütün bu ihtimallerin dışında halen kortun değiştirilmesi gerekir ise bu değişim set sonunda veya set devam ederken oyun sayılarının çift rakamlara ulaşıldığında yapılması önerilir.

- 21 Yetersiz ışık, kötü hava veya diğer sebeplerden dolayı maçı tatil eder. Eğer maç karanlıktan dolayı tatil edilmiş ise bu set sonunda veya set devam ederken oyun sayılarının çift rakamlara ulaşıldığında yapılması önerilir.
- 22 Oyuncuların turnuva mahalinde yaptıkları kural ihlallerini araştırma ve soruşturmakla sorumluluk sahibidir. Ceza gerektiren durumları "Rapor" tutarak TTF'ye hemen veya turnuva raporu (duruma göre) ile bildirir.
- 23 Maçlar oynandığı esnada turnuva mahalinde bulunur.
- 24 TTF Başhakemi, Başhakem olarak çalıştığı turnuvada Kule Hakemliği yapamaz.
- 25 Bütün Başhakemlerin kort ölçümleri için kendilerine ait metal metreleri bütün işlemlerini yapabilecekleri bilgisayarları olmalıdır.
- 26 Başhakemler skor kartının nasıl doldurulacağını bilmelidirler.

C ŞEF HAKEM

Şef Hakem'in görevleri ve sorumlulukları;

- 1 Şef Hakem, turnuvada çalışacak yeterli sayı ve kalitede hakemi temin eder.
- 2 Gerekir ise turnuva öncesi çizgi hakemlerine pratik eğitim programı uygular ve bir toplantı düzenleyerek tenis kuralları, var ise turnuvaya özel kurallar ve hakemlerin uyması gereken kurallar ile ilgili bilgiler verir.
- 3 Turnuvada çalışacağı hakemlerin isimlerini, kategorilerini, e-mail adreslerini bir liste oluşturarak TTF Başhakemine ulaştırır. Eğer istenirse, TTF Merkez Hakem Kuruluna gönderir.
- 4 Başhakemin onayıyla birlikte hakem atamalarını yapar.
- 5 Kortta çalışacak bütün hakemler ile toplantı yaparak atamaları kendilerine iletir. Ayrıca gerekir ise çağrılarını tekrar hatırlatır gerekli el işaretlerini tekrar gösterir, rotasyon ve sorumlulukları hakkında bilgi verir.
- 6 Kortta çalışacak bütün hakemleri değerlendirir.
- 7 Maçlar esnasında her zaman kortlarda hazır bulunur.
- 8 Şef Hakem, Başhakemin onayı olmadan Çizgi veya Kule Hakemliği yapamaz.
- 9 Başhakeme yardım eder.
- 10 ITF World Tennis Tour turnuvalarında çalışacak olan bütün Şef Hakemler, canlı skor aletleri (PDA) ve sistemi ile ilgili gerekli ve yeterli bilgiye sahip olmalıdırlar.

D KULE HAKEMİ

Kule Hakemi'nin görev ve sorumlulukları;

- 1 Tenis Kurallarına hakim olmalı, turnuvanın özel kurallarını bilmeli, hakemlerin uyması gereken kuralları ve prosedürleri bilip bütün sorumluluklarını TTF prosedürlerine göre yerine getirmelidir.

- 2 Başhakemin onayı ile tenis kurallarına uygun olarak giyinmeli, eğer turnuvanın özel giyisileri var ise diğer hakemler ile birlikte bu giyisileri kullanmalıdır.
- 3 Oyuncuların isimlerinin doğru telaffuzlarını öğrenmelidir.
- 4 Oyunculardan önce kortta hazır bulunmalıdır.
- 5 Maçtan hemen önce oyuncular ile buluşur ve;
a Oyunculara gerekli bilgileri verir;
b Isınmadan önce her iki oyuncu/takımın hazır olduğunda kura atışını yapar. Eğer maç başlamadan ertelenir ise tekrar korta geldiğinde kura atışı sonucu kalır ama oyuncular yeni seçim yapabilirler;
c Oyuncuların Kıyafet Kurallarına uygun giyinip giyinmediklerine karar verir. Oyuncunun düzgün kıyafet giyinmesi için onbeş (15) dakika süresi vardır, bu sürenin aşımı diskalifiyeye sebep olabilir. Gerekirse tekrar uygun ısınma süresi verilebilir.
- 6 Bir el kronometresi olmalıdır. Bu kronometreyi ısınma (normalde 5 dakika), puan arası (25 saniye), oyun arası dinlenme (90 saniye) ve set arası dinlenme (120 saniye) sürelerini tutmak için kullanır. Ayrıca kurallar gereği süre tutulması gereken diğer durumlarda da kronometresini kullanır.
- 7 Maç için yetecek kadar ve maç içinde kaybolabilecek topların yerine konacak oynanmış topların kortta yeteri kadar olmasından sorumludur. Yeni topların kutuları maçtan ya da top değişiminden önce açılmalıdır.
- 8 Kort içinde meydana gelen olaylarda karar verir (çizgi hakemi yok ise çizgi çağrılarını dâhil).
- 9 Oyuncuların ve korttaki Hakemlerin kurallara uyduğundan emin olur.
- 10 Maçın hakemlik kalitesinin iyileştirileceğine karar verir ise Çizgi veya Net Hakemlerinin yerlerini değiştirebilir, değişmesini isteyebilir.
- 11 Tenis Kuralları ile ilgili ilk kararları verir, oyuncu hemfikir olmadığında Başhakemi itiraz için çağırabilir.
- 12 Her puandan sonra TTF Prosedürlerine göre skoru anons eder.
- 13 Oyuncuların aklında herhangi bir şüphe oluşmaması için eğer Çizgi veya Net Hakeminin sesi az çıkmış ise veya çizgiye yakın düşen toplardan sonra yapılan çağrıyı tekrarlar.
- 14 TTF Prosedürlerine göre skor kartını doldurur (Ek B'yi inceleyiniz). ITF World Tennis Tour turnuvalarında çalışacak Hakemler canlı skor sistemi ve aletleri (PDA) ile ilgili gerekli bilgiye sahip olmalıdır.
- 15 Çizgi Hakemi tarafından sadece bariz hata yapıldığı durumlarda "düzeltme yapar" ve bunu yapılan yanlış çağrıdan sonra derhal yapmalıdır. Bütün düzeltmeler TTF Prosedürlerine göre yapılmalıdır (sayfa 10'a bakınız). Çizgi Hakemi tarafından yapılmayan bariz ayak hatası çağrılarını, hata düzeltme prosedürlerine uygun olarak Kule Hakemi tarafından yapılır.
- 16 Top izi incelemesinden sorumludur. Top izi incelemesi sadece toprak kortta yapılır (Top İzi İnceleme Prosedürleri, sayfa 41).

- 17 Seyircileri kontrol etmek için maksimum çaba sarf eder. Seyircilerin maçın gidişatına zarar verdiğini gördüğünde, Kule Hakemi onları saygılı bir biçimde kontrol etmeye çalışır.
- 18 Oyuncuları rahatsız etmeden top toplayıcıları yönlendirir.
- 19 Top değişimlerinden ve topların oynanmaya uygun olup olmadıklarına karar vermekten sorumludur. Doğru sayıda topun oyunda olmasından emin olmalıdır. Kaybolan top/ların yerine mümkün olan en kısa sürede uygun top/lar konmalıdır. Eğer ısınma da veya top değişiminden sonraki ilk iki (2) oyun içinde top kaybolmuş ise (üçüncü oyunun ilk puanı başlamadan önce) yeni top ile değiştirilir, diğer durumlarda oyundaki toplara benzer toplar ile değiştirilir.
- Oyunda herhangi bir gecikmeye sebep vermemek için yeterli sayıda top kortta bulundurulmalıdır.
- 20 Kortun oynanabilirliğine karar verir. Eğer herhangi bir sebep ile maçın ertelenmesi gerektiğine karar verir ise oyunu erteleyip TTF Başhakemine bilgi verir. Maçın ertelenmesinden tatil edilmesine kadar geçen sürede kendisinin ve korttaki diğer hakemlerin, kortta hazır olmalarını sağlar.
- Eğer karanlıktan dolayı maç TTF Başhakem tarafından erteleniyor ise, bu set sonunda veya o set içindeki oyunlar sayısının çift olduğu durumlarda yapılması önerilir.
- Erteleme veya maçın tatil edilmesi durumunda Kule Hakemi zamanı, puanları, oyunları ve set skorlarını, servis atanı, oyuncuların bulunduğu tarafları not edip maç toplarını toplamalıdır.
- 21 Maçın bitiminde maçta olan bütün olayları TTF Başhakemine rapor eder.

E TEKRAR GÖRÜNTÜLEME HAKEMİ

Tekrar Görüntüleme Hakeminin görevleri ve sorumlulukları;

- 1 Tenis Kurallarının elektronik inceleme ile ilgili prosedürlerine hakim olmalı, turnuva kurallarını ve yönetmeliğini ve hakemler için görev ve sorumlulukları iyi bilmelidir.
- 2 Başhakemin bilgisi ve onayı dahilinde diğer Tekrar Görüntüleme Hakemleri ile aynı şekilde giyinmelidir.
- 3 İlk maç başlamadan otuz (30) dakika önce, ikinci ve sonraki maçlarda da maçlar başlamadan on (10) dakika önce görüntüleme odasında hazır olmalıdır.
- 4 Kule Hakemi, Başhakem ve Televizyon Ekran Operatörü ile iletişimi sağlayan cihazları kontrol etmelidir.
- 5 Sistemin doğru şekilde ayarlanmış olduğundan emin olmalıdır, örn. tekler veya çiftler maçı, skor metodu vb.
- 6 Isınma esnasında televizyon ekranlarında görünmeyen bir test yapmalıdır.
- 7 Maç başlamadan önce sistemin kullanıma hazır olduğundan emin olmalıdır.
- 8 Potansiyel elektronik iz incelemesi gerektirebilecek durumların saptanmasından sorumludur.
- 9 Görüntülenmek istenen topun görüntülenmesinin uygun olduğuna karar verir.

- 10 İncelemeyi yapıp televizyonda yayınlanmasından sorumludur.
- 11 Sistemin durumunu kontrol etmek ile sorumludur.
- 12 Sistemin bozulması halinde hemen Kule Hakemi ve Başhakemi bilgilendirmelidir, sistem tekrar çalışmaya başladığında tekrar hemen Kule Hakemi ve Başhakemi bilgilendirir.
- 13 İncelenecek çağrının görüntülenememesi durumunda derhal Kule Hakemine orijinal çağrının geçerli olması bilgisini vermelidir.
- 14 Ekranda görülen grafik ve yazının birbiri ile uyuşmadığı durumda anında Kule Hakemini bilgilendirmeli ve doğru sonucu kendisine vermelidir, mümkünse ekranda görülen “yazıyı” düzeltmelidir.
- 15 Tekrar Görüntüleme Hakeminin ekranının düzgün çalıştığı ama stadyumdaki ekranların düzgün çalışmadığı durumlarda derhal Kule Hakemine bilgi vermelidir.
- 16 Başarılı ve başarısız inceleme isteklerini kaydetmeli ve Oyuncu/Takımların kalan inceleme haklarını Kule Hakemi, Başhakem ve Operatör ile onaylamalıdır.
- 17 Oyuncu/Takımların kalan inceleme haklarında en son karar sahibidir. Oyuncu/Takımların bir (1) veya sıfır (0) inceleme hakkı kaldığını Kule Hakemi ile onaylamalıdır.
- 18 Her set ve maç tie-breakten önce inceleme hakkının üç (3) olarak ayarlandığından emin olmalıdır.

F ÇİZGİ HAKEMİ

Çizgi Hakeminin görev ve sorumlulukları;

- 1 TTF Prosedürlerine göre görev ve sorumluluklarını yerine getirir. Daha fazla bilgi için Çizgi Hakemi Kılavuzunu inceleyiniz.
- 2 TTF Başhakeminin onayı ile diğer Çizgi Hakemleri ile aynı kıyafetleri giyer. Çizgi Hakemleri beyaz, sarı veya oyuncularını engelleyebilecek renklerdeki kıyafetler giymemelidir.
- 3 Zamanında görevlendirildiği kortta hazır bulunur.
- 4 Bulunduğu çizgide en iyi görüş olan pozisyonu alır.
- 5 Sadece görevlendirildiği çizgi için çağrı yapar, diğer çizgiler için fikir belirtmez.
- 6 Arka çizgi, kenar çizgi ve orta servis çizgisinde görev yapıyor ise ayak hatası çağrılarını yapar.
- 7 Çağrı yapmak için uygun olmadığında, topu görmediğinde derhal görmediğini belirten hareketi yapar.
- 8 Hata yaptığını düşündüğünde hemen kendisini düzeltir.
- 9 Top yere düşmeden kesinlikle “Out/Hata” çağrısı yapmaz.
- 10 Kule Hakemi kendisini düzelttiğinde sessiz kalır ve oyuncunun kendisi ile iletişimde, Kule Hakemine yönlendirir.
- 11 Kule Hakeminin görmediği kural ihlallerini anında kendisine haber verir.
- 12 Tuvalet veya elbise değiştirme molasında oyuncunun herhangi bir kural ihlali yapmaması için kendisine eşlik eder. Eğer ihlal görür ise oyuncuya kuralı ihlal ettiğini belirtip Kule Hakemine haber verir.
- 13 Topları yakalamaz veya oyuncuların havlularını tutmaz.
- 14 Seyirciler ile konuşmaz.
- 15 Kesinlikle oyuncuları alkışlamaz.

II TTF HAKEMLER İÇİN PROSEDÜRLER

A UYGULANABİLİRLİK

Bu yönetmelik TTF'nin düzenlediği bütün turnuvalarda geçerlidir. Bu yönetmeliğe aykırı olmamak kaydı ile turnuvaların kendi özel kurallarını koymalarında (yayınlarında) herhangi bir engel yoktur. Bütün takım müsabakalarında burdaki prosedür ve uygulamalar gereği takım isimleri kullanılmalıdır.

B TENİS KURALLARI İLE İLGİLİ SORUNLAR

Tenis Kuralları; Oyun ve turnuva kurallarının ve düzenlemelerinin yapısı, prosedürleri ve uygulamaları şeklinde tanımlanabilir. Maç esnasında Tenis Kuralları ve Kural İhlalleri ile ilgili ilk kararı Kule Hakemi verir. Eğer Kule Hakemi emin değil ise veya oyuncu verilen karar ile hemfikir değil ise karar TTF Başhakem tarafından verilir. Bu karar son karardır ve itiraz edilemez.

Oyuncu İtirazı

Oyuncular aşağıda belirtilen prosedürlere göre Tenis Kuralları ile ilgili verilen kararlara itiraz edebilirler.

Oyuncu, Kule Hakemi'nin Tenis Kuralları ile ilgili yanlış bir karar verdiğini düşündüğür ise itirazını kötü niyetli olmayacak ve profesyonel bir şekilde Kule Hakemine yapar. Bunun üzerine Kule Hakemi oyunu durdurur, mikrofon var ise kapatır ve hemen Başhakemi çağırır. Başhakemin gelmesi ile Kule Hakemi bütün gerçekliği ile olayı ve verdiği kararı kendisine anlatır, Oyuncu da kural ile ilgili kendi yorumunu bildirebilir. Daha sonra Başhakem ilgili kuralı Kule Hakemi ve oyuncunun duyabileceği şekilde kısaca açıklayarak Kule Hakemi'ni onaylar veya aksine karar verir. Başhakemin kararının üzerine oyun hemen devam etmelidir. Kule Hakeminin "Oyun (Let's Play)" anonsu ile birlikte oyuncular en fazla **25 saniye** içinde kesinlikle oyuna başlamalıdır. 25 saniyelik sürenin başlatılması için olan "Oyun" çağrısı yapılmadan önce itirazı en kısa zamanda çözmek için bütün gayret sarf edilmelidir.

C KORT İÇİ OLAYLAR İLE İLGİLİ SORUNLAR

Kort içinde olan olaylar ile ilgili kararları kort içindeki hakemler verir ve bu karar oyuncular ve TTF Başhakem için bağlayıcı bir karardır.

Oyuncu puan bitiminde Kule Hakeminden veya korttaki diğer hakemlerden verilen kararın onaylanmasını isteyebilir. Bu rica Kule Hakeminin gerekli gördüğü durumlar hariç puan aralarında **yirme beş (25) saniyeyi** geçmemelidir. Sürede esneklik sağlanmış ise "Oyun (Let's Play)" anonsu ile oyunun devamı sağlanır.

1 Oyuncu İtirazı

Oyuncu kort içinde olan olaylar ile ilgili olarak TTF Başhakem kararı için itirazda bulunamaz.

2 Düzeltme

Kule Hakemi, Çizgi Hakeminin sadece bariz bir hata yaptığıında hata yapılır yapılmaz düzeltme (correction) yapabilir.

a Bariz Hata

Bariz hatayı tam olarak tanımlamak oldukça zordur. Pratik olarak Kule Hakeminin kesin olarak çağrının yanlış yapıldığına şüphesiz emin olması diyebiliriz. Kule Hakemleri yakın çağrılar da düzeltme (correction) yapmamalı. Çizgi Hakeminin “İçerde” karar verdiği bir top için düzeltme yapmak için Kule Hakemi çizgi ve top arasında kesinlikle boşluk görmelidir. Çizgi Hakeminin “Out” ve “Hata” çağrısı yaptığı bir top için düzeltme yapmak için Kule Hakemi topun çizginin üzerine veya iç tarafına düştüğünü kesinlikle görmelidir. Kule Hakemi, Çizgi Hakeminin çağrı yapmadığı bariz ayak hatalarında bariz hataları düzeltme prosedürlerine göre çağrı yapmalıdır.

b Çabukluk

Bariz Hataya ek olarak Tenis Kuralları Kule Hakeminin düzeltme çağrısını kesinlikle hemen yapmasını gerektirir (Örn.Çizgi Hakeminin bariz hatasından sonra hemen). Düzeltme çağrısı Çizgi Hakemi'nin bariz hatalı çağrısı ile neredeyse eş zamanlı yapılmak zorundadır.

Bir Kule Hakemi, bir oyuncunun protesto veya itirazı sonucu asla düzeltme yapamaz.

Bir Çizgi Hakemi, bir oyuncunun protesto veya itirazı sonucu asla düzeltme yapamaz.

3 Top İzi İnceleme Prosedürleri

a Top İzi incelemesi sadece toprak (clay) kortlar da yapılabilir.

b Kule Hakeminin kesin olarak karar veremediği puanı, bitiren (winner) vuruş sonrasında veya puan esnasında, oyuncu (takım) oyunu durdurarak (bu durumda oyuncu bir vuruş yapabilir ama vuruştan sonra derhal durması gerekir) iz incelemesi isteyebilir.

c Kule Hakemi top izi incelemeye karar verdiğinde, sandalyesinden aşağı inerek ize gitmeli ve izi kendi başına incelemelidir. Eğer izin yeri konusunda emin değil ise Çizgi Hakeminden yardım alabilir. Ama sonrasında inceleme işlemini kendisi yapmalıdır.

d Eğer izin yeri belli değil veya iz okunamıyor ise, Kule Hakemi veya Çizgi Hakemi tarafından yapılan orjinal çağrı veya düzeltme olduğu gibi kalır.

e İz, Kule Hakemi tarafından belirlenip incelenerek bir kez karar verilmiş ise, artık o karar son (nihai) karardır, değiştiremez ve itiraz edilemez.

f Toprak (clay) kortta Kule Hakemi tamamen emin olmadıktan sonra çağrı yapmak için acele etmemelidir. Emin olmadığı durumda, skoru anons etmeden önce top izi incelemesine gerek olup olmadığına karar vermelidir.

g Çift maçlarında, eğer itiraz doğru şekilde yapılmadıysa veya geç kalınmışsa, o zaman hakem karşı takımın kasten engellendiğine karar verir ki bu durumda itiraz eden takım puanı kaybeder.

h Eğer Oyuncu, Kule Hakemi son (nihai) kararını vermeden önce izi silerse, çağrıyı kabul etmiş olur.

i Oyuncu (Kule Hakemi ile oynanan maçlarda) iz incelemesi için karşı sahaya geçer ise, Sportmenlik Dışı Davranıştan dolayı Kural İhlali ile cezalandırılır.

4 Elektronik Görüntüleme Prosedürleri (Şahin Göz)

Elektronik Görüntüleme Sistemi (Şahi Göz) kullanılan turnuvalarda izlenmesi gereken yöntemler aşağıdaki gibidir.

a Elektronik Görüntüleme isteği bir oyuncu (takım) tarafından bir çizgi çağrısı ya da düzeltme yapmalarına olanak tanır. Bu sadece puan bittikten

sonra ya da oyuncu (takım) ralli içinde oyunu durdurak yapılır (burda oyuncu bir vuruş yapabilir ama sonrasında hemen durması gerekir).

b Kule hakemi, yapılan çağrıdaki veya düzeltmedeki kuşkuyu gidermek için Elektronik Görüntüleme kullanma kararı alabilir. Ancak, kule hakemi oyuncunun Elektronik Görüntüleme isteğini mantıksız veya zamanlamasını yanlış bulursa geri çevirebilir.

c Çiftlerde, oyuncu itirazını anında oyunu durdurarak veya kule hakemi oyunu durdurduğunda yapabilir. İtiraz kule hakemine yapıldıktan sonra, kule hakeminin öncelikle bu itirazın doğru şekilde yapılıp yapılmadığına karar vermesi gerekir. Eğer doğru şekilde yapılmamış ise veya geç kalınmış ise, kule hakemi rakip takımın kasti olarak engellendiğine karar verebilir. Böyle bir durumda itiraz eden takım puanı kaybeder.

d Elektronik Görüntüleme Sistemi herhangi bir sebepten dolayı çalışmaz ise, o çizgi için yapılmış ilk çağrı veya düzeltme kararı aynen kalır.

e Elektronik Görüntüleme sonucu kule hakeminin verdiği karar son (nihai) karardır ve itiraz edilemez. Çeşitli top izlerinden birisi incelenecek ise, hangi top izinin inceleneceğine Başhakem tarafından kabul görmüş Görüntüleme Hakemi karar verecektir.

f Her oyuncu/takım her bir set için 3 başarısız itiraz hakkına sahiptir, tie-break oyununda ek olarak 1 itiraz hakkı daha verilir. Avantaj set ile oynanan maçlarda oyunlar 6-6 olduğunda oyuncular tekrar maksimum 3 başarısız itiraz hakkına sahip olurlar ve bu her 12 oyunda tekrar eder. Maç tie-break ile oynanan maçlarda maç tie-break yeni bir set olarak değerlendirilir ve oyuncu (takım) 3 başarısız itiraz hakkına sahip olurlar. Oyuncuların itirazlarında haklı oldukları durumlarda itiraz haklarında herhangi bir eksilme olmaz.

D TURNUVANIN / MAÇIN BAŞLAMASI

Bir turnuva resmi olarak birinci maçın ilk servisi atıldığında başlamış olur. Bir maç resmi olarak ilk servis atıldığında başlar.

E OYUNCULARIN DİNLENME, SAĞLIK VE TUVALET MOLALARI

1 Turnuvalar Arasında

TTF Başhakemi eğer bir oyuncudan önceki hafta oynadığı son TTF veya TTF'nin kabul ettiği turnuva olmak sureti ile maçın saati ve günü ile ilgili bilgi alır ise, TTF Başhakemi oyuncuya Ana Tablo birinci tur maçından önce tam bir günlük dinlenme vermeli. Bu durum olumsuz hava koşullarında veya turnuva programını rahatsız ettiğinde ve hatta oyuncu Pazartesi veya daha fazla ertelenmiş bir final oynamış ise uygulanamaz.

2 Eleme ve Ana Tablo Arasında

İstisnai durumlar haricinde, oyuncu eleme son tur maçının bitiminden itibaren en az oniki (12) saat sonra tekler ana tablo maçını oynamalıdır. Eğer bir oyuncu aynı günde iki tur eleme maçı oynamış ise, mümkün olduğu durumlarda ertesi güne tekler ana tablo maçı planlanmamalıdır. Şanslı Kaybeden oyuncu/lar bu duruma dâhil değildir.

3 Maçlar Arasında

Hava muhalefeti diğer sebeplerden dolayı turnuva programı aksamamış ise oyuncular aynı gün içinde maksimum bir tek ve bir çift maçı oynayabilir, bu maçlar oyuncunun bir önceki günkü maçının bitişinden oniki (12) saat öncesine planlanmamalıdır. Aynı gün birden fazla maçın planlanması gereken

durumlarda arka arkaya oynanacak tek ve çift final maçlarında oynamadığı sürece aşağıdaki dinlenme süreleri verilir:

- Eğer bir saatten az oynamış ise - 30 dakika dinlenme
- Eğer bir saat ile 1,5 saat arası oynamış ise - 1 saat dinlenme
- Eğer 1,5 saatten fazla oynamış ise - 1,5 saat dinlenme

4 Sağlık

a. Tıbbi Durum

Tıbbi bir durum, ısınma veya maç sırasında spor fizyoterapistinin tıbbi değerlendirmesini veya tıbbi tedavisini garanti eden tıbbi bir hastalık veya kas-iskelet yaralanmasıdır.

- Tedavi Edilebilir Tıbbi Durumlar
 - Akut tıbbi durum: Isınma veya maç esnasında anında tıbbi bakımı gerektiren hastalık veya kas-kemikle ilgili sakatlıktır.
 - Akut olmayan tıbbi durum: Isınma veya maç esnasında oluşan ve set arasında ya da kort değişiminde tıbbi bakım gerektiren hastalık veya kas-kemikle ilgili sakatlıktır.
- Tedavi Edilemeyen Tıbbi Durumlar
 - Uygun şekilde tedavi edilemeyecek herhangi bir tıbbi durum ya da izin verilen zaman içinde mevcut tedavi ile düzeltilemeyecek tıbbi durum.
 - Isınma veya maç esnasında oluşmayan veya şiddetlenmeyen herhangi bir tıbbi durum (semptomlar dâhil).
 - Genel oyuncu yorgunluğu
 - Diyabet hastaları dışında iğne veya intravenöz infüzyon gerektiren durumlar. Diyabet hastaları maçtan önce raporlarını sunarak iğne ile insülin alabilirler.
 - TTF tarafından önceden tıbbi onay verilmediği sürece oksijen gerektiren herhangi bir tıbbi durum. Bu hükmün izin verdiği durumlar dışında, herhangi bir nedenle, herhangi bir neden için herhangi bir zamanda tamamlayıcı oksijen kullanımına izin verilmez.

b Tıbbi Değerlendirme

Isınmada veya maç sırasında Oyuncu kule hakemi vasıtasıyla bir sonraki kort değişimi veya set arasına fizyoterapisti çağırıp tıbbi değerlendirme isteyebilir. Sadece akut sakatlık durumlarında Oyuncu kule hakemi vasıtasıyla anında doktoru/fizyoterapisti çağırabilir.

Tıbbi değerlendirmenin amacı oyuncunun tedavi edilebilir bir sağlık durumu olup olmadığına karar vermektir, eğer öyleyse ne zaman sağlık molası verileceğine karar verilir. Bu değerlendirme bir yandan oyuncunun sağlığı diğer yandan da maçın sürekliliği düşünülerek yapılır. Tıbbi değerlendirme turnuva doktorunun kontrolünde kort dışında da yapılabilir.

Eğer fizyoterapist oyuncunun tedavi edilemez bir sağlık problemi olduğunu söylerse oyuncuya sağlık molası alamayacağı iletilir.

c Tıbbi Mola

Sağlık Molası için izin doktor/fizyoterapistin değerlendirmesi sonucu oyuncunun tıbbi molaya ihtiyacı olduğunu belirtmesi ile TTF Başhakem veya Kule Hakemi tarafından verilir. doktor/fizyoterapist sağlık durumunun akut olduğunu belirtmediği sürece tıbbi molalar kort değişimi veya set aralarında verilir.

Tıbbi mola doktor/fizyoterapist hazır olduğunda başlar. Tıbbi mola, turnuva doktorunun gözetiminde kort dışında da uygulanabilir.

Tıbbi mola üç (3) dakika ile sınırlandırılmıştır. Ancak 25.000\$ para ödüllü turnuvalardan daha alt düzeydeki turnuvalarda Başhakem gerekli gördüğü durumlarda bu süreyi uzatabilir.

Bir oyuncu herbir sakatlık için bir (1) tane tıbbi mola alabilir. Sıcaklık ile ilgili olan bütün sakatlıklar tek bir grup altında kabul edilir ve bunlar için bir (1) tıbbi mola verilir. Kinetik zincirin parçası olan sakatlıklar bir (1) tedavi edilebilir tıbbi durum olarak algılanır.

Kas Krampları: Bir oyuncu kas krampından dolayı sadece saha değişimi veya set molası esnasında tedavi alabilir. Oyuncular kas krampından dolayı Tıbbi Mola alamazlar.

Oyuncunun akut bir tıbbi durumdan, kas krampları dâhil olmak üzere akut olmayan tıbbi durumdan veya tedavi edilemeyen tıbbi durumdan muzdarip olup olmadığı konusunda şüphe duyulduğu durumlarda, spor fizyoterapistinin, uygunsa, turnuva doktoru ile birlikte kararı kesindir. spor fizyoterapisti, oyuncunun sıcaklıktan dolayı hastalandığına inanıyorsa ve kas krampları sıcaklıktan dolayı oluşabilecek belirtilerden biri ise, kas krampları sadece spor fizyoterapisti tarafından sıcaklıktan kaynaklı hastalık durumu için önerilen tedavinin bir parçası olarak tedavi edilebilir.

Not:

Oyuncu tıbbi molası için oyunu durdurmuş fakat doktor/fizyoterapist sakatlığın kas krampı olduğuna karar vermiş ise oyuncuya, kule hakemi tarafından maça devam etmesi gerektiği söylenir.

Eğer oyuncu; doktor/fizyoterapist tarafından kontrol edildikten sonra ciddi kas krampından dolayı oyuna devam edemiyor ise bir sonraki saha değişimi ya da set arasına kadar olan puanları ve oyunları rakibinin lehine vererek tedavi alabilir. Kas krampından dolayı toplam 2 tane saha değişimi/set arası esnasındaki sürenin tamamında tedavi alabilir, 2 tedavinin arka arkaya olmasına gerek yoktur.

Kule Hakemi/TTF Başhakem tarafından durum sportmenlik dışı hareket olarak algılanır ise oyuncuya kural ihlali verilebilir.

Özel durumlarda; TTF Başhakem/Kule Hakeminin kararı ve doktor/fizyoterapistin kontrolü ile birbirini izlemek kaydı ile aynı anda iki (2) tane farklı Tedavi Edilebilir Tıbbi Durumlar için tıbbi mola verilebilir. Bunlar iskelet sistemine bağlı olabilecek tıbbi hastalık, iki ya da daha fazla akut ve ciddi kas sistemi rahatsızlıkları olabilir. İki ya da daha fazla farklı bölgeden sakatlanmalarda, Doktor/Fizyoterapist tek bir değerlendirme yaparak hangi iki sakatlık için nasıl tedavi yapacağına karar verir ve 2 tane tıbbi mola başlar.

d Tıbbi Tedavi

Bir oyuncu herhangi bir saha deęişimi veya set molası esnasında Doktor/Fizyoterapist den tıbbi tedavi isteyebilir. Bu tıbbi tedavi tedavi edilebilir tıbbi durum olmak şartı ile iki (2) tane saha deęişimi/set molası ile sınırlıdır, tıbbi moladan önce ya da sonra alınabilir, arka arkaya olmak zorunda değildir. Oyuncular tedavi edilemeyen tıbbi durumlar için tıbbi tedavi alamazlar.

e Ceza

Tıbbi Mola veya tıbbi tedavinin tamamlanmasından sonra oyuna başlamak için herhangi bir gecikme durumunda oyuncu, Oyunu Geciktirmekten dolayı kural ihlali ile cezalandırılır. Tıbbi Mola Kuralını kötüye kullanan oyuncuya Sportmenlik Dışı Davranıştan dolayı kural ihlali verilir.

f Kanama

Oyuncuda kanama başladığı anda Kule Hakemi derhal oyunu durdurarak kanamanın incelemesini ve tedavisini yapmak üzere doktor/fizyoterapisti korta çağırmalıdır.

doktor/fizyoterapist tarafında talep edilmesi durumunda TTF Başhakem/Kule Hakemi tarafından kanamanın kontrol altına alınması için beş (5) dakikalık süre verilebilir.

Eğer kan korta dökülmüş ise korttaki kan temizlenmeden maç başlatılmamalıdır.

g Kusma

Eğer bir oyuncu kusarsa, oyuncu tıbbi destek ister ise veya kort kusmadan dolayı kirlendiyse Kule Hakemi derhal oyunu durdurmalıdır. Eğer oyuncu doktor/fizyoterapist çağırılmış ise öncelikle bunun tedavi edilebilir olup olmadığına karar verilmelidir. Eğer tedavi edilebilir ise, durumun akut olup olmadığına karar verilmelidir.

Eğer kort kirlendi ise kort temizlenmeden maç başlatılmamalıdır.

h Yetersizlik

Eğer bir oyuncunun tıbbi durumunda (fiziksel ya da psikolojik) endişesi olursa, ciddi sağlık riski olan oyuncu için, hakemler ya da turnuva organizatörleri oyuncuya yardım etmesi için derhal Doktor/Fizyoterapisti çağırması gerekir.

Böyle bir durum maç esnasında olur ise Kule Hakemi hemen oyuncuya yardım için doktor/fizyoterapisti çağırmalıdır.

Turnuva doktoru, oyuncunun en iyi tıbbi müdahalesinin sağlanmasından, refahının riske atılmamasından ve tıbbi durumunun diğer oyuncular veya genel olarak halk için bir risk olmamasından sorumludur. Turnuva doktoru ve oyuncu arasındaki tüm tartışmalar, bir doktor-hasta ilişkisi bağlamında yapılır ve bu nedenle gizlidir ve oyuncunun bilgilendirilmiş onayı olmadan üçüncü bir tarafa açıklanamaz. Ancak, turnuva doktoru oyuncunun tıbbi durumunun oyuncuyu turnuvaya güvenli bir şekilde katılamayacağını belirlerse, oyuncu

turnuva doktorunun TTF Başhakemine kendi tespitini bildirmesine izin vermelidir (sadece oyuncunun sahip olduğu tıbbi bilgileri açıklamak). Turnuva doktorundan böyle bir rapor alındığında, TTF Başhakemi oyuncuyu devam eden maçtan veya oynatılacak olan maçtan geri çekilmesine karar verir (uygun olduğu gibi). TTF Başhakemi bu eylemi gerçekleştirmeden önce büyük takdir yetkisi kullanacak ve kararı profesyonel tenisin çıkarlarına ve tüm tıbbi görüş ve tavsiyeleri ve diğer ilgili bilgileri dikkate alarak kararlaştırmalıdır.

Oyuncunun sağlık durumu dönmek için yeterince iyileşirse, turnuva doktoru buna göre TTF Başhakemini bilgilendirebilir. TTF Başhakeminin takdirine bağlı olarak, oyuncu daha sonra aynı turnuvada (örneğin çiftler) başka bir etkinlikte, o gün veya bir sonraki gün yarışabilir.

Ulusal yasaların veya devletin veya diğer bağlayıcı düzenlemelerin kendi kontrolü dışındaki yetkililer tarafından olaya getirildiği, tanı ve tedavi ile ilgili tüm kararlarda turnuva doktoru tarafından daha zorunlu katılım gerektirebileceği kabul edilmektedir.

5 Tuvalet / Kıyafet Değişirme Molası

Bir oyuncu, tuvalet molası, kıyafet molası değişikliği veya her ikisi için makul bir süre için korttan ayrılmak için izin isteyebilir, ancak bu başka bir nedenle olamaz. Tuvalet molaları set molası esnasında kullanılmalıdır ama kıyafet değiştirme molası kesinlikle set molası esnasında olmalıdır.

Tekler kategorisinde, oyuncular 3 setlik bir maçta 1 tane mola, 5 setlik maçta 2 tane mola alabilirler.

Çiftler maçlarında, her takımın iki (2) mola hakkı vardır. Eğer partnerler korttan birlikte ayrılır ise bu iki mola'dan biri (1) olarak değerlendirilir.

Oyuncu tuvalet molası için korttan ayrıldığında rakibin korttan ayrılıp ayrılmadığına bakılmaksızın hakkını kullanmış sayılır. Isınma süresi bittikten sonraki her korttan ayrılmak hakkını kullanmış olarak kabul edilir.

Her durumda en yakın tuvalet kullanılmalıdır. Oyuncuların kortta ihtiyacı olan kıyafetlere sahip olması beklenir.

Ek molalar verilecektir, ancak eğer oyuncu izin verilen süre içinde oynamaya hazır değil ise, Puan Cezası Programına göre cezalandırılacaktır. Bu kuralı kötüye kullanan her türlü davranış, kural ihlallerinin Sportmenlik Dışı Davranışlar bölümüne göre cezaya tabi olacaktır.

F ERTELEME VE TATİL

Kule Hakemi veya TTF Başhakemkaranlıktan, hava muhalafetinden veya kortun oynanamaz hale gelmesinden dolayı oyunu durdurabilir veya erteleyebilir. Bu durumda derhal TTF Başhakeme bilgi verilmelidir. Oyunun durdurulmasından, TTF Başhakemin maçı tatil etmesine kadar geçen sürede, oyuncular, Kule Hakemi ve diğer kort hakemleri maç devam edecekmiş gibi kortta beklemek zorundadırlar. TTF Başhakem bir maçın daha sonraki bir güne ertelenmesine ilişkin tüm kararları vermek zorundadır.

Erteleme karanlıktan dolayı kaynaklanıyor ise setin sonunda veya oynanmakta olan setin oyun sayılarının toplamı çift sayılara ulaştığında olmalıdır.

Maçın ertelenmesi / tatil edilmesi durumunda Kule Hakemi zamanı, puanları, oyun ve set skorlarını, servis atanı, Oyuncuların hangi tarafta olduklarını not

alır ve maçta kullanılan bütün topları toplar.

Maçın durması durumunda, maç ertelenir veya tatil edilir ise tekrar ısınma süresi şu şekildedir:

- 0 – 15 dakika gecikme - Tekrar-Isınma yok
- 15 – 30 dakika gecikme - Üç (3) dakika tekrar-Isınma
- 30 dakika veya daha fazla gecikme - Beş (5) dakika tekrar-Isınma

G ANONSLAR

Kule Hakeminin yapacağı anonslar aşağıda belirtilmiştir. Bütün takım karşılaşmalarında takım isimleri kullanılmalıdır.

1 a Isınma

- “Üç dakika” – Isınmanın bitimine üç (3) dakika kala yapılır
- “İki dakika” – Isınmanın bitimine iki (2) dakika kala yapılır
- “Bir dakika” – Isınmanın bitimine bir (1) dakika kala yapılır
- “Otuz saniye” – Isınmanın bitimine otuz (30) saniye kala yapılır
- “Zaman, oyuna hazırlanın” – Isınmanın bitiminde yapılır, toplar servis atacak oyuncunun tarafına yönlendirilir.
- “Servis _____, oynayınız” – Servis atacak oyuncu servis hareketine başlamadan hemen önce

1 b Isınma / Maçın Başlangıcı Kuralı Uygulandığında

- “Üç dakika” – Isınmanın bitimine üç (3) dakika kala yapılır
- “İki dakika” – Isınmanın bitimine iki (2) dakika kala yapılır
- “Bir dakika” – Isınmanın bitimine bir (1) dakika kala yapılır
- “Otuz saniye” – Isınmanın bitimine otuz (30) saniye kala yapılır
- “Isınmanın sonu” – Isınma bitiminde yapılır ve toplar servis atacak oyuncunun tarafına yönlendirilir.
- “Servis _____, oynayınız” – Servis atacak oyuncu servis hareketine başlamadan hemen önce

2 Oyuncu Tanıtımı

a Eğer oyuncuların tanıtımı Kule Hakemi tarafından yapılacak ise “İki dakika” anonsundan sonra;

- “_____ tur tekler/çiftler maçı, 3/5 tie-break seti olarak oynanacaktır. Sandalyemin solunda _____, sandalyemin sağında _____. _____ kura atışını kazanmış ve _____ seçmiştir.”
- “_____ tur çiftler maçı. Bu maç iki tie-break set üzerinden karar puanı ile oynanacak olup setlerin bir bir (1-1) olması durumunda maçın galibini belirlemek üzere 10 puanlık maç tie-break şeklinde oynanacaktır.

b Eğer oyuncuların tanıtımı başka birisi tarafından yapılmış ise, ısınma esnasında;

- “_____ kura atışını kazanmış ve _____ seçmiştir” şeklinde anonslar yapılır.

3 Seyirci Kontrolü

Seyirciler her zaman aşağıdakilere benzer ifadelerle (tercihen yerel dilde)

saygılı bir şekilde ele alınmalıdır:

- “Sessizlik lütfen, teşekkürler”
- “Lütfen oturunuz, teşekkürler”
- “Lütfen hızlı şekilde oturunuz, teşekkürler”
- “Her iki oyuncuya nezaket olarak...”
- “Lütfen flaşlı fotoğraf çekmeyiniz, teşekkürler”

4 Skor

- a. Tie-break oyunu haricinde her zaman servis atan oyuncunun skoru önce söylenir.
- b. Skorlar aşağıdaki gibi anons edilir:
 - “Onbeş-Sıfır, Sıfır-Onbeş, Otuz-Sıfır, Sıfır-Otuz, Kırk-Sıfır, Sıfır-Kırk, Onbeş-Onbeş, Onbeş-Otuz, Otuz-Onbeş, Onbeş-Kırk, Kırk-Onbeş, Otuz-Otuz, Kırk-Otuz, Otuz-Kırk, Berabere (Kırk-Kırk denmez), Avantaj, Oyun”
- c. Eğer Karar Puanı Sistemi kullanılıyor ise berabere’den sonra şu şekilde anons yapılır:
 - “Karar puanı, karşılayanın seçimi”
- d. Puan bittiğinde skor yüksek sesle ve net bir şekilde anons edilmelidir. Geç anons yapmak gerekmedikçe skor kartına yazmadan önce puan biter bitmez anons yapılmaz.
- e. “Oyun” anonsundan sonra Kule Hakemi her oyun bittiğinde aşağıdaki örneklerle uygun olarak skor anonsu yapmalıdır:
 - “Oyun Akkoyun, Gerçeker ya da Akkoyun birinci sette 4-2 ileride” veya
 - “Oyun Akkoyun, birinci sette oyunlar 3-3” veya
 - “Oyun ve ikinci set Akkoyun, 7-5. Gerçeker setlerde 2-1 ileride”Eğer seyirciler tarafında görülebilen bir skor levhası var ise set skorlarının anons edilmesine gerek yoktur.
Kule Hakemi her setin başlangıcında şunu anons etmeli:
 - “İkinci set, servis Gerçeker”
- f. Skor tie-break oyununa geldiğinde, anons:
 - “Oyun Akkoyun, oyunlar 6-6. Tie-break”Maç tie-break oyunu başlamadan önce, anons:
 - “Bayanlar ve Baylar, bu maçın galibini belirlemek üzere 10 puanlık maç tie-break oynanacaktır.”
- g. Tie-break oyunun da önde olan oyuncunun puanı olmak üzere puanların anonsundan sonra önde olan oyuncu’nun puanı anons edilir:
 - “1-0 Akkoyun”
 - “1-1”
 - “2-1 Gerçeker”Tie-break oyunu bittiğinde, anons:
 - “Oyun ve ikinci set Gerçeker, 7-6”
- h. Maç bitiminde, anons:
 - “Oyun, set ve maç Akkoyun, (setler ile 3-2) 6-4,6-7,1-6,6-4,6-2”Set skorları söylenir iken maçı kazanan oyuncunun skorları önce söylenir.

5 Kural İhlali Anonsları

- a. Isınma / Maçın Başlangıcı Kuralı uygulandığında ve bu kural ihlal edildiğinde anons aşağıdaki gibi yapılmalıdır:

- “Maçın Başlangıcı İhlali, Sn. _____”
- b. Kural İhlallerinde sıralama ve anonslar aşağıdaki yapılmalıdır:
 - “Kural İhlali, Oyun Geciktirme, Uyarı, Sn. _____”
 - “Kural İhlali, Raket ile Taşkınlık, Puan Cezası, Sn. _____”
 - “Kural İhlali, Söz ile Taşkınlık, Oyun Cezası, Sn. _____”
- c. Takım karşılaşmalarında seyirci taşkınlığı durumunda oluşacak ihlallerin anonsları aşağıdaki gibi yapılır:
 - “Kural İhlali, Seyirci Taşkınlığı, Uyarı, (Takım İsmi)”
 - “Kural İhlali, Seyirci Taşkınlığı, Puan Cezası, (Takım İsmi)”
- d. Takım müsabakalarında Kaptanların yapabilecekleri İhlallerin anonsları:
 - “Sportmenlik Dışı Hareket, Kaptan, Birinci Uyarı, (Takım İsmi)”
 - “Sportmenlik Dışı Hareket, Kaptan, İkinci Uyarı, (Takım İsmi)”
 - “Sportmenlik Dışı Hareket, Kaptan, Uzaklaştırma, (Takım İsmi)”
- e. Zaman İhlalleri Anonsları aşağıdaki şekilde yapılır:
 - “Zaman İhlali, Uyarı, Sn. _____”
 - Devam eden İhlallerde:
 - “Zaman İhlali, Servis Kaybı, Sn. _____, İkinci Servis ya da Skor,” veya
 - “Zaman İhlali, Puan Cezası, Sn. _____”
- f. Puan Cezası ya da Oyun Cezası anonsundan sonra yeni skor anons edilmelidir.
- g. Kule Hakemi ihraç durumu oluşabilecek bir ihlal anonsu yaptıktan sonra Oyuncuları ve hatta gerektiğinde seyircileride aşağıdaki şekilde bilgilendirmelidir:
 - “Bu Kural İhlalini tartışmak için Başhakemi çağırıyorum”
 - Eğer Başhakem ihraç kararı verir ise anons aşağıdaki şekilde yapılır:
 - “Kural İhlali, Fiziksel Saldırı, İhraç, Sn. _____”
- h. Bir Oyuncu rakibine verilen zaman ihlali veya kural ihlalinin geri alınması için Kule Hakemine itiraz edemez.

6 Tıbbi Mola

- a. Kule Hakemi doktor/fizyoterapisti korta çağırarak istediğinde aşağıdaki anonsu yapar:
 - “Doktor/Fizyo korta çağırılmıştır”
- b. 3 dakikalık tıbbi mola verildiğinde Kule Hakemi tarafından aşağıdaki anons yapılır:
 - “Sn. _____ şuan bir tıbbi mola alıyor”
- c. Rakibin ve Doktor/Fizyo'nun kalan süreyi bilmesi için Kule Hakemi iletişim kuracaktır (seyirciye anons yapılmaz):
 - “İki dakika kaldı”
 - “Bir dakika kaldı”
 - “Otuz saniye kaldı”
 - “Tedavi tamamlandı”
- d. Tıbbi Mola bittiğinde, Oyuncuya kıyafetlerini ve gerekli eşyalarını giymesi için süre verildikten ve sonra Kule Hakemi:
 - “Zaman” anonsu yapar
 - Eğer oyuncu “Zaman” çağrısı yapıldıktan otuz (30) saniye içinde oyuna başlamaz ise oyunu geciktirmeden dolayı Puan Cezası Tablsouna göre

- ceza verilir.
- e. Eğer tıbbi mola saha değişimi veya set molası esnasında alınıyor ve bu sürelerin bazı kısımlarını da kapsıyor ise söz konusu süreler tıbbi mola süresinden ayrı tutulur.
 - f. Eğer oyuncu Kas Krampından dolayı puanları/oyunları vermeyi kabul ediyor ise Kule Hakemi:
 - “Sn._____ kas krampı için derhal tıbbi tedavi istemektedir. Sn._____ bu tedaviyi sadece saha değişimi/Set Molası esnasında alabilir ve bir sonraki saha değişimi/set molasına kadar olan bütün puanlar ve oyunlardan vazgeçmiştir” anonsunu yapar.
 - g. Kule Hakemleri ve fizyoterapistler Tıbbi Mola Prosedürlerini Ek C’de bulabilirsiniz.

7 Elektronik Tekrar Görüntüleme Sistemi

- a. Kule Hakemi uygun olarak tekrar görüntüleme isteği yapıldığına karar verir ise şu şekilde anons yapmalıdır:
 - “Sn._____ arka çizgi çağrısına itiraz ediyor (çizginin tam ismi söylenmeli), top için İÇERDE/DIŞARDA çağrısı yapılmıştır”
- b. Zamanlamaya bağlı olarak aşağıdaki anonsu yapmakta denenmeli:
 - “Sn._____’ın X itiraz hakkı kalmıştır” itiraz hakkında bir kayıp olmuş ise.
- c. Eğer inceleme mümkün değil ise, anons (oyuncuları bilgilendirdikten sonra):
 - “Elektronik tekrar görüntüleme mümkün olmadığı için orijinal İÇERDE/DIŞARDA çağrısı geçerli olacaktır.

H ÇAĞRILAR

Sözlü olarak korttaki görevli olan hakemler tarafından yüksek sesle ve net bir şekilde yapılacak olan çağrılar aşağıdakiler gibidir:

1 “Hata”

Birinci veya ikinci servisin servis karesinin dışına düşmesi halinde söylenir. “İkinci Servis” hatasından sonra çift hata denmez.

2 “Dışarıda” – “Out”

Vurulan top oyun alanının dışına düşerse, doğru sahaya düşmeden daimi eşyaya çarparsa veya kort dışındaki herhangi bir nesneye değerse bu çağrı yapılır.

“Kortun dışında”, “Üzerinde”, “Az out” gibi çağrılar yapılmaz.

3 “Net”

Atılan servisin nete çarpıp doğru servis karesinin içine düşmesi durumunda söylenir.

4 “İçinden”

Topun netin içinden geçmesi durumunda söylenir.

5 “Ayak Hatası”

Tenis Kuralları’nın 18. Maddesinin İhlali durumunda söylenir.

6 “Let”

Kule Hakemi tarafından Tenis Kuralları’nın 22. ve 23. maddeleri dâhilinde oynanan puanın veya servisin tekrar edilmesi gereken durumlarda söylenir.

7 “İkiledi”

Eğer bir oyuncu oyundaki bir topa birinci sekişinden sonra vurmakta hata

yapar ise söylenir (Kural 24, Tenis Kuralları).

8 “Hatalı Vuruş”

Eğer bir topa bilerek arka arkaya iki kez vurulmuş ise veya fileyi geçmeden vurulmuş ise söylenir (Kural 24, Tenis Kuralları).

9 “Dokunma”

Oyun esnasında eğer oyuncu fileye dokunursa veya oyundaki top oyuncuya dokunursa veya oyuncu ve oyuncunun herhangi bir eşyası rakibinin kortuna dokunursa söylenir (Kural 24, Tenis Kuralları).

10 “Engelleme”

Eğer bir oyuncu kasıtlı olarak veya istemeden rakibin puanı oynamasını engelleyecek bir durum içinde bulunur ise söylenir (Kural 26, Tenis Kuralları).

11 “Bekleyin, Lütfen”

Eğer bir olay ya da durum bir puanın veya ikinci servisin öncesinde başlamasına engel olacak ise söylenir.

12 “Düzeltilme”

“Düzeltilme, top içerde” anonsu bariz hata olarak yapılmış “out” çağrısından sonra, “Dışarıda/Out” veya “hata” anonlarında bariz “içerde” veya “el işaretinden” sonra yapılır.

I EL İŞARETLERİ

Kortta yapılacak el işaretleri aşağıda sıralanmıştır:

1 “Dışarıda/Out” veya “Hata”

Kol topun dışarıya çıktığı yöne doğru tam olarak açılmış ve avuç içi Kule Hakemine dönük şekilde parmaklar kapalı olarak yapılır.

El işareti kesinlikle sesli bir çağrının yerine kullanılamaz. El işareti sözlü “Dışarıda/Out” veya “Hata” çağrısı için ikinci bir ektir.

2 “İçerde” veya “İçerde/Güven İşareti”

Avuç içi aşağıya bakacak şekilde olmalıdır. İçerde işareti için sözlü bir çağrı yoktur. İçerde işareti puan esnasında veya puan bitirici bir puandan sonra topun içerde olduğunu onaylamak için yapılır (yaklaşık olarak çiginin 1 metre içinde olan toplar).

3 “Görememek”

Eller yüzün önünde ve gözlerin alt kısmındadır, ellerin dışı Kule Hakemi tarafından görülmelidir. Bu el işareti bazı nedenlerden dolayı Çizgi Hakeminin o anki görüşü ile çağrı yapmadığını gösterir. Sesli çağrı yoktur, el işareti sessiz bir şekilde kullanılır.

4 “Net” veya “İçinden”

Kol yukarı doğru tam açılmış bir durumda ve sesli çağrı ile “Net” veya “İçinden” şeklinde aynı anda yapılır.

5 “Ayak Hatası”

Kol yukarı doğru tam açılmış bir durumda ve sesli çağrı ile “Ayak Hatası” şeklinde aynı anda yapılır.

6 “Düzeltilme”

Kol yukarı doğru tam açılmış bir durumda ve sesli çağrı ile “Düzeltilme” şeklinde aynı anda yapılır.

J TTF SKOR KARTI / TTF EL İÇİ PUANLAMA CİHAZI - PDA

a. TTF SKOR KARTI

1 Maç Öncesi

Oyuncular ile ma öncesi toplantısından önce, TTF Skor Kartı istenilen bazı bilgiler ile; oyuncuların isimleri, turnuvanın ismi, skor formatı, kaıncı tur olduėu, top deėiřimi vs. kısımlar doldurularak hazırlanır.

- 2 Kura
Kura atıřından sonra, kurayı kimin kazandıėı ve seėimi iřaretlenir.
- 3 Zaman/Aralar
Her setin bařlangı ve bitiř zamanı yazılır. Ma esnasında verilen araların zamanı ve nedeni not edilir.
- 4 Servis Atanın Tarafı
Her oyuncunun bař harflerini sette servis sırasına göre, sahadaki uygun taraflarına karřılık gelen "Servis Tarafı" sütünunda not edilir.
- 5 Top Deėiřimi
TTF Skor Kartının saė tarafında top deėiřikliėi yapılacaėı oyunu önceden iřaretlenir.
- 6 Puanlar
Puanlar, TTF Skor Kartındaki kutulara eėimli iřaretlerle (/) veya ařaėıdakilerle yapılmalıdır:
"A" – Ace
"D" – ift Hata
Bunlara ek olarak, her karenin alt orta izgisine konulacak tek nokta "." birinci servis atıřının hata olduėunu belirtir.
- 7 Oyunlar
Yalnızca son oyunu kazanan tarafından kazanılan toplam oyun sayısı "Oyunlar" sütünunda belirtilir.
- 8 Kural ve Zaman İhlalleri
Bir oyuncuya kural veya zaman ihlali verildiėinde, skor kartındaki oyuncuya ait kutuya "C" veya "T" iřareti ile belirtilecektir. Bir puan veya oyun cezası verildiėinde, bu puanları veya oyunları alan oyuncu için bunlar "X" ile iřaretlenecektir. Zaman ihlalinden dolayı ilk serviste servis kaybı verildiėinde "." iřareti ile ikinci servis kaybında ise "X" ile iřaretlenecektir. Kural ve zaman ihalleri ilgili bölümlerinde de iřaretlenmelidir.
- 9 İfade
Müstehcen veya küfürlü olduėu düşünölen ifadelerin tam olarak alıntılanması dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere, ihlalin tüm gerçekleri hakkında bir açıklama yapılmalıdır.
- 10 Kas Krampı
Bir Oyuncu tedavi alabilmek için puanları verdiėinde, bu puanları alan oyuncu için bunlar "X" ile iřaretlenecektir.
Düzgün iřaretlenmiř bir TTF Skor Kartı Ek B'de gösterilmiřtir.

b. TTF EL İİ PUANLAMA CİHAZI – PDA

Kule Hakemi, el içi puanlama cihazına mataki tüm verileri ařaėıdakilere uygun olarak girecektir:

- 1 Ma Öncesi
Oyunlar ile ma öncesi toplantısından önce, ma ile ilgili tüm verilerin PDA'ye doėru řekilde girildiėinden emin olun. Ma verileri oyuncuların isimlerini, ma formatını, top deėiřimini vb. gibi konuları içerir.
- 2 Kura

Kura atışından sonra, kura atışını kimin kazandığını ve seçimini PDA'de işaretler.

3 Zaman/Aralar/Ertelemeler

Tuvalet / kıyafet molaları değişikliği, on (10) dakikalık molalar, oyunun askıya alınması ve yağmur gecikmeleri gibi kesintileri derhal ve doğru bir şekilde PDA'ye girin.

4 Puanlar

Puanlar zamanında ve doğru olarak PDA'ye girilmelidir.

5 Kural ve Zaman İhlalleri

Bir oyuncuya kural veya zaman ihlali verildiğinde, İhlal PDA'ye derhal girilmelidir. Ayrıca, müstehcen veya küfürlü olduğu düşünülen ifadelerin tam olarak alıntılanması dâhil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere, İhlalin tüm gerçekleri hakkında yazılı bir açıklama yapılmalıdır.

K HAKEMLERİN SORUMLULUKLARI

Hakemlerin sorumlulukları aşağıdaki gibi olacaktır:

1 Arka çizgi, kenar çizgi, orta servis çizgisi ve servis hakemleri kendi çizgileri için "Dışarıda/Out" ve "Hata" çağrılarını yaparlar.

2 Net Hakemi bütün "Net" ve "Altından" çağrılarını yapar, netin ölçülmesine ve top değişimlerine yardımcı olur.

3 Arka çizgi, kenar çizgi ve orta servis çizgi Hakemleri "Ayak Hatası" çağrılarını kendi çizgileri için yaparlar. Top filede kalsa bile durum oluştuğunda bu çağrı yapılmalıdır.

4 Kule Hakemi bütün "Let", "Hatalı Vuruş", "Dokunma", "İkiledi" ve "Engelleme" çağrılarını yapar.

L TAM TAKIM ÇİZGİ HAKEMİ İLE MAÇ YÖNETME

Eğer bir Kule Hakemi on (10) Çizgi Hakemi ile maç yönetecek ise görev/sorumlulukları yukarıdaki gibi olacaktır. Çizgi Hakemlerinin net ile ilgili çağrı yapmalarına izin verilmez. Kenar Çizgi Hakemleri ve ortaservis Çizgi Hakemleri ayakta durmalıdır.

M TAM TAKIMDAN AZ ÇİZGİ HAKEMİ İLE MAÇ YÖNETME

Eğer tam takım Çizgi Hakemi yok ise, Çizgi Hakemlerinin yerleşimi aşağıdaki gibi olmalıdır;

1 Yedi (7) Çizgi Hakemi

a. Kenar çizgiler ve ortaservis çizgileri ayakta duran dört (4) Çizgi Hakemi tarafından yönetilir.

b. Bütün kenar çizgiler için fileye kadar olan kısma kadar çağrı yapılır.

c. Servis atışı karşılayanın tarafındaki hakemler tarafından kontrol edilir ve ortaservis hakemi servis atışından sonra boş olan çizgiye hareket eder.

d. Puan esnasında hareket vardır.

e. Yedili (7) Çizgi Hakemi takımının sorumlulukları yukarıda açıklanan şekilde olabilir.

2 Altı (6) Çizgi Hakemi

a. Kenar çizgiler ve ortaservis çizgileri ayakta duran üç (3) Çizgi Hakemi tarafından yönetilir.

b. Kenar servis çizgileri servis atanın tarafından ve ortaservis çizgisi karşılayanın tarafında duran hakemler tarafından kontrol edilir.

- c. Puan esnasında hareket yoktur.
 - d. Altılı (6) Çizgi Hakemi takımının sorumlulukları yukarıda açıklanan şekilde olabilir.
 - 3 Beş (5) Çizgi Hakemi
 - a. Kenar çizgiler ve orta servis çizgileri ayakta duran iki (2) Çizgi Hakemi tarafından yönetilir.
 - b. Çizgi Hakemlerinin yerleşimi ortaservis çizgisi haricinde altılı hakem yerleşimi ile aynıdır. Ortaservis hakemi daha sonra boş olan çizgiye hareket eder.
 - c. Puan esnasında hareket vardır.
 - d. Beşli (5) Çizgi Hakemi takımının sorumlulukları yukarıda açıklanan şekilde olabilir.
 - 4 Beş'den (5) az Çizgi Hakemi
 - a. Kule Hakemi mümkün olan en iyi avantajlı çizgilere Çizgi Hakemlerini yerleştirir.
 - b. Kule Hakemi boş olan çizgiler için çağrı yapar.
 - c. Çizgi Hakemlerinin sorumlulukları yukarıda açıklanan şekilde olabilir.
- Yedi (7), altı (6) ve beş (5) Çizgi Hakeminin yerini ve hareketlerini gösteren diyagramlar Ek D'de gösterilmiştir.

N ÇİZGİ HAKEMSİZ MAÇ YÖNETME

Eğer Kule Hakeminin Çizgi Hakemi olmadan maç yönetmesi gerekir ise, bütün çağrılar kendisi yapmak zorundadır.

O KULE HAKEMSİZ OYNANAN MAÇLAR İÇİN PROSEDÜRLER

Ek-E'de Kule Hakemsiz oynanan maçlar ile ilgili Başhakemler/Hakemler ve oyuncular için notları bulabilirsiniz.

P ENGELLEME

1 Hakemler Tarafından Yapılan Engellemeler

a Eğer "dışarıda/out" çağrısı "İçeride" olarak düzeltilir ise Kule Hakemi Ace veya kazanan bir vuruş olduğunu düşünmüyor ise kesinlikle puan tekrarı yapılmalıdır. Eğer oyuncunun topu geri çevirme olasılığı var ise karar verirken oyuncunun yararına karar verilmelidir.

b Eğer çağrı "İçeriden" "Dışarı" olarak düzeltiliyor ise puan bitmiştir, ve bir engelleme yoktur.

c Eğer servis atışı yapılmadan önce ayak hatası çağrısı yapılmış ise, puan tekrarı yapılmalıdır.

2 Kort Dışı Engelleme

Eğer bir oyuncu oyun esnasında veya servis hareketi esnasında kendi kontrolü dışında herhangi bir nesne tarafından engellenir ise (başka korttan gelen top, kortun içine uçan bir kağıt, vs) puan tekrarlanmalıdır.

Kalabalık gürültüsü, seyircilerin "dışarıda/out" çağrılar ve diğer benzer dikkat dağıtıcı unsurlar bir engel olarak kabul edilmez ve bu puan oynandığı gibi kalmalıdır.

3 Oyuncunun Rakibini Engellemesi

Bir oyuncu rakibini engelliyor ise, istem dışı veya kasıtlı olarak kurallandırılabilir.

a Bir oyuncu ilk kez olmak kaydıyla istemsiz bir engel oluşturuyor ise (cepten top düşmesi, şapkanın düşmesi, vs.) puan tekrarlanmalıdır ve oyuncuya böyle bir durumun tekrarı halinde olayın kasıtlı olarak değerlendirileceği söylenmelidir.

b Bir oyuncu tarafından kasıtlı olarak yapılan herhangi bir engellemede sonuç puan kaybı olacaktır.

R OYUNUN DEVAMI/OYUNUN GECİKMESİ

Maçın başlangıcı kuralı uygulandığı durumlarda korta giren ikinci oyuncu/takım sandalyesine ulaştığı andan itibaren maç öncesi toplantısına gitmeleri için altmış (60) saniye başlayacaktır. Maç öncesi toplantı bitimini takiben ısınma süresi başlayacaktır. Isınma bittikten sonra maça başlamak üzere oyuncuların tekrar altmış (60) saniyeleri olacaktır. Eğer oyuncu altmış (60) saniyenin sonunda servis atmaya hazır değil ise Maç Başlangıcı Kuralı İhlali olacaktır. Isınma süresi sona erdikten sonra oyun devam etmeli ve oyuncu herhangi bir sebepten dolayı maçı makul olmayan bir şekilde geciktirmemelidir.

Topun oyundan çıkmasından bir sonraki puanın başlangıcına kadar olan süre yirmi beş (25) saniyedir, bu duruma doksan (90) saniyelik saha değişimi ve yüz yirmi saniyelik (120) set molası dâhil değildir. Bu kuralın uygulanmasına ilişkin prosedürler aşağıdaki gibidir:

1 Puan Aralarındaki Zaman Kuralı

a Oyuncunun oynaması istendiğinde veya top oyun dışına çıktığında kronometre başlar.

b Topa izin verilen yirmi beş (25) saniye içinde bir sonraki puan için vurulmaz ise zaman ihlali veya kural ihlali ile değerlendirilir. Yirmi beş (25) saniyenin sona ermesinden önce zaman uyarısı yoktur.

2 Saha Değişimi (doksan (90) saniye) ve Set Molası (yüz yirmi (120) saniye)

a Top oyun dışına çıktığı an kronometre başlatılır.

b Altmış (60) / doksan (90) saniye geçtikten sonra "Zaman" anonsu yapılır.

c Eğer oyuncuların biri veya ikisi yetmiş beş (75)/yüz beş (105) saniye geçmesine rağmen halen sandalyelerinde oturuyor ve oyuna başlama pozisyonlarına yönelmediler ise "15 saniye" anonsu yapılır.

d Bir sonraki puan için servis atanın oyuna başlamasını engelleyen bir durum olmaması halinde izin verilen doksan (90)/yüz yirmi (120) içinde top oyuna girmemiş ise zaman ihlali ya da kural ihlali (tıbbi mola veya tedavi sonrası) verilir.

3 Karşılamanın servis atanın makul hızına uymuyor

a Oyuncunun oynaması istendiğinde veya top oyun dışına çıktığında kronometre başlar.

b Eğer karşılamanın hareketleri servis atanın makul hızını geciktiriyor ise (25 saniyeden önce dahi olabilir) zaman ihlali verilir.

c Eğer karşılamanın sürekli ve açık bir şekilde servis atanı geciktiriyor ise kural ihlali verilir, böylece "Sportmenlik Dışı Davranış" uygulanır.

S KORTTA OYUNCU İHLALLERİ

Kule Hakemi bir maç esnasında davranış kurallarının uygulanmasında birincil sorumluluğa sahiptir. Kural İhlalleri, bir oyuncu Kural İhlali yaptığında derhal

verilmelidir. Herbir ihlal için bir kural ihlali verilmelidir. Kule Hakemi maçtan sonra ihlali gerçekleri ile birlikte Başhakeme rapor eder.

T KULE HAKEMİ TARAFINDAN FARKEDİLMİYEN KURAL İHLALLERİ

Bazen oyuncular tarafından yapılan kural ihlalleri sadece Çizgi Hakemleri tarafından farkedilir.

Çizgi Hakeminin derhal Kule Hakemine yaklaşması ve ihlalin gerçeklerini bildirmesi gerekir; bu süre zarfında Kule Hakemi, kuledeki tüm mikrofonları kapatmalıdır.

Kule Hakemi oyuncudan bu rapora cevap vermesini isteyebilir; bundan sonra, Kule Hakemi bir karar vermeli ve raporu reddetmeli veya bir kural ihlali verilmelidir. Bir kural ihlali verilir ise, Kule Hakemi bu ihlali oyuncuya, rakibe ve seyircilere mutlaka anons etmelidir.

Kule Hakeminin görüşüne göre, kural ihlali var ise, ancak olayın farkedildiği zaman nedeniyle (başka bir puan oynandı) kural ihlali, uyarı, puan cezası veya oyun cezası vermek uygun olmaz ise, Kule Hakemi mutlaka olayı maçtan sonra Başhakeme bildireceğini bildirmelidir.

Eğer diskalifiye olabilecek ciddi bir ihlal, bir sonraki saha değişimi/set molasının sonundan önce rapor edilmiş ise, Başhakem anında diskalifiyeyi tartışmak üzere çağrılabilir.

U ANINDA DİSKALİFİYE

Başhakem davranış kurallarının herhangi bir ihlalinden dolayı diskalifiye kararı verebilir.

Puan cezası prosedürlerine bakılmaksızın oyuncuyu diskalifiye etmek ciddi bir karardır ve bu nedenle böyle bir diskalifiye kararı alınırken çok ciddi ve şiddetli bir suistimalden kaynaklanması gerekmektedir.

V HAKEMLER İÇİN KURALLAR

TTF bütün kademedeki hakemlerden yüksek standartlarda profesyonellik beklemektedir. Bütün hakemler otomatik olarak bu beklentiye dâhildir ve emeklilik öncesine kadar saygı içerisinde önem göstermelidir.

Yönetim organları tarafından çıkarılan bu kurallar zaman zaman değişiklik gösterebilir.

A Gerekli Standartlar

Aksi belirtilmedikçe, bir Yetkili, Yetkili Görevli sıfatıyla hareket ederken ve bunlarla sınırlı olmamak kaydıyla, aşağıdaki gerekli standartlar her zaman geçerli olacaktır:

- I. Bir tenis etkinliği alanının (tenis etkinliğiyle ilgili herhangi bir resmi mekân veya yeri içeren) bölgesi dâhilinde olduğunda;
- II. Bir tenis etkinliğiyle ilgili olarak oyuncular, yetkililer, turnuva personeli, seyirciler veya yönetim organı personeline, etkinlik alanı içerisinde veya dışında ve bu tenis etkinliği süresince;

- III. Tenis kuralları, yönetim organı kuralları veya görevliler için görev ve prosedürlerde belirtilen herhangi bir görevi yerine getirirken ve
- IV. Bir eğitim organı veya ilgili turnuva ya da yarışmada eğitim verirken, idaresine yardımcı olurken ve diğer resmi görevler gibi hoca olarak hizmet sunarken;

1. Hakemlerin görevlerini yerine getirebilmeleri için tatmin edici bir fiziksel durumda olmaları gerekmektedir.
2. Hakemler 20-20 doğal veya düzeltilmiş görüşe ve normal duymaya sahip olmalıdır. Buna ek olarak, MHK tarafından istendiğinde tamamlanmış bir göz testi sunmalıdırlar.
3. Hakemler atandıkları bütün maçlar için zamanında hazır olmalıdırlar.
4. Hakemler Tenis Kurallarını, Hakemler için Görev ve Prosedürleri, görev yaptıkları Tenis Etkinlikleri için tüm özel kuralları, Teniste Yolsuzlukla Mücadele Programını ve hakemlere uygulanabilecek diğer tüm politikaları anlamalı, bunlara uymalı ve uygulamalıdır. Kort içinde ve yanında cep telefonu kullanmamalıdır.
5. Hakemler çalıştıkları turnuvalarda, diğer hakemlere, turnuva personeline, seyircilere, oyunculara, turnuva masasına ve turnuva ile alakalı diğer herkese saygı duymalı.
6. Hakemler yüksek düzeyde hijyen ve her zaman profesyonel bir görünüm sağlamalıdır.
7. Hakemler, görev yaptıkları herhangi bir maçtan önceki 12 saat içinde ve Hakem olarak görev yaparken maçlar esnasında alkol kullanmamalı, esrar (tıbbi esrar dahil) veya başka bir madde kullanmamalıdır.
8. Hakemler bütün oyunculara saygı için tarafsızlıklarını her zaman korumalıdır. Hakem ilişkisi/yakın arkadaşı olan bir oyuncunun maçını yönetmemelidir. Hakemler kafalarda herhangi bir soru işareti bırakmamak için oyuncular ile fazla sosyalleşmemelidirler. Bunların yanında hakemlerin oyuncuların kaldığı otelde kalmalarında veya oyuncularında katıldığı sosyal etkinliklere katılmalarında bir sakınca yoktur. Hakemler karışıklığa sebep olabilecek ilişkilerini (akraba oyuncu, iyi arkadaş, evli/sevgili olmak, vs.) TTF'ye bildirmelidirler.
9. Hakemler diğer hakemlerin kararlarını toplum içinde eleştirmemelidir, yapılacak eleştirilerin Hakem'in kendisine ya da Başhakeme yapılması gerekir.
10. Hakemler, yürürlükteki tüm yargı ve ceza kanunlarına her zaman uymak zorundadır. Şüpheye mahal vermemek ve yukarıdakileri sınırlamaksızın, bir hakem, herhangi bir yargı alanındaki herhangi bir suçtan suçlu veya suçlu bulunma suçundan yargılanırsa veya suç duyurusunda bulunmazsa veya herhangi bir yargıda bulunmazsa bu yükümlülük ihlal edilir.
11. Hakemler (ITF sertifikalı), çevrimiçi Tenis Dürüstlük Koruma Programının tamamlanmasını ve Tenis Dürüstlük Birimine herhangi bir uygunsuz yaklaşımı rapor etmeyi içeren Tenis Yolsuzlukla Mücadele Programı kapsamındaki yükümlülüklerine her zaman bağlı ve bunlardan haberdar olmalıdırlar. Hakemler, profesyonel tenis etkinliklerinde bahis kabul eden bir şirkette istihdam edilemez veya başka bir şekilde ilişkilendirilemez veya bu şirketle ilişki kuramaz.
12. Hakemler maç esnasında kalabalığı kontrol etmek dışında seyirciler ile konuşmamalıdır.

13. Hakemler turnuva esnasında veya herhangi bir zamanda Başhakem/TTF'den izin almadan televizyona ve gazeteye röportaj veremez, turnuva ile ilgili herhangi bir poster, sosyal medya alıntısı, vs. paylaşamaz.

14. Hakemler hiçbir zaman herhangi bir sosyal medya kanalına bir turnuvaya, oyuncuya, diğer yetkililere veya Yönetim Kuruluna saldıran veya onları kötüleştiren kamuya açık yorumda bulunmamalı, bilgi paylaşmamalı, böyle bir durumun sonucunda oluşabilecek makul durumları bilmelidir. Bu kuralların diğer hükümlerine halel getirmeksizin, meşru görüşlerin sorumlu ve ölçülü ifadesi, bu hükmün ihlali anlamına gelmez.

15. Hakemler, diğer hakemler, oyuncular, seyirciler, turnuva personeli ve turnuva ile ilgili diğer tüm unsurlar ile adil olmayan, profesyonel olmayan, ayrımcı, cezai veya etik olmayan davranışlarda bulunamazlar. Bütün hakemler davranışları ile diğer hakemlere örnek olmalıdırlar.

16. Hakemler hiçbir zaman diğer hakemlere, oyunculara, oyuncu destek personeline, turnuva personeline, seyircilere veya basın / medya mensuplarına yönelik fiziksel veya sözlü veya tehdit edici davranış ya da kötü dil ve niyetli davranışlarda bulunamazlar.

17. Hakemler hiçbir zaman yetki veya kontrol pozisyonlarını kötüye kullanmaz ve diğer hakemlerin, oyuncuların, turnuva personelinin veya oyuncu destek personelinin psikolojik, fiziksel veya duygusal refahına zarar veremez veya onları tehlikeye atamaz.

18. Hakemlerin diğer hakemlere, oyunculara, oyuncu destek personeline, turnuva personeline, seyircilere ya da basın/medya mensuplarına karşı herhangi bir cinsel istismar veya girişimi kesinlikle kabul edilemez ve tolere edilmeyecektir.

19. Hakemler turnuva ile ilgili tüm talepleri Başhakeme / varsa Şef Hakeme yapmalıdırlar.

20. Hakemler Başhakem/Şef Hakem tarafından serbest bırakılana dek turnuva boyunca çalışmayı kabul etmiş sayılırlar. Bir hakem herhangi bir turnuvada çalışmayı kabul ettiği takdirde MHK'nın izni olmadan ve Başhakem serbest bırakmadan önce turnuvadan ayrılamaz.

21. Tüm hakemler, kendilerinin ya da başka bir hakemin herhangi bir ihlali halinde olayın tüm gerçek ve detaylarını MHK'ya bildirmek ve anlatmakla yükümlüdürler. Bildirilmemesi kuralların ihlalidir.

22. Hakemler görev yaparken, soruşturmalarda, ilişkilerinde kısaca her zaman ve tüm ilişkilerinde dürüst davranmalıdırlar.

B İhlal İddialarının Soruşturulması

1. Bir tenis turnuvası esnasında oluşabilecek herhangi bir ihlal durumu E)2 yönetmeliği altında belirtildiği gibi derhal MHK'ya bildirilmelidir. Başhakem, iddia edilen ihlale maruz kalan hakemin bu olayını askıya alıp almamaya karar vermeye yetkisi vardır (ancak aşağıdakilerden birini MHK Temsilci tarafından belirtilmedikçe başka herhangi bir olayı askıya alma veya görevden alma yetkisine sahip olmayacaktır. Aşağıda veya istihdama ilişkin kararın bir sonucu olarak B) 2 uyarınca geçici bir askıya alma yükümlülüğüdür). Başka zamanlarda meydana geldiği iddia edilen ihlaller MHK'ya yazılı olarak bildirilmelidir.

2. Sorumlu MHK temsilcisinin bu iddianın olası bir ihlal olduğunun farkına varması üzerine, konuyu derhal gözden geçirecek ve iddia edilen ihlalin daha

ayrıntılı araştırılması gerekip gerekmediğini belirleyecektir. Eğer öyleyse, yetkili MHK temsilcisi, soruşturma altındaki ihlal iddiasıyla ilgili hakemden yazılı bildirimde bulunması ve kanıt sunması için en fazla on (10) gün içinde iddia edilen ihlali savunması beklenecektir. Eğer öyle değilse, MHK temsilcisi madde B)5'e göre hareket eder.

3. Sorumlu MHK temsilcileri, Tenis Dürüstlük Birimi, herhangi bir yönetim organı (Tenis Dopingle Mücadele Programı ile ilgili ITF dâhil) ve kolluk kuvvetleri ile bu soruşturmaya ilgili bilgileri paylaşma hakkına sahiptir. Bu kurallar kapsamındaki soruşturmalar, Tenis Yolsuzlukla Mücadele Programı, Tenis Dopingle Mücadele Programı, Yönetim Organı Kuralları, diğer geçerli spor düzenlemeleri (Uluslararası Olimpiyat Komitesi veya Uluslararası Paralimpik Komitesi tarafından uygulananlar büyük olayları) veya yerel yasalar (harici kolluk kuvvetleri tarafından) tarafından bekletiler. Böyle bir beklemede, yetkili MHK temsilcisinin takdirine bağlı olarak herhangi bir zamanda kaldırılabilir. Bu tür bir hareket veya yapılacak herhangi bir işlem (veya işlem yapamama), yetkili MHK temsilcisinin bu kuralların ihlal edildiği iddialarını soruşturma ve takip etme yetkisine halel getirmez. Şüpheye mahal vermemek için Tenis Yolsuzlukla Mücadele Programının ihlal edildiği iddia edilen bir İhlal Tenis Bütünlüğü Birimi tarafından araştırılıp ele alınacak ve Tenis Yolsuzlukla Mücadele Programı kapsamında uygulanacaktır. Tenis Anti-Doping Programının ihlali iddiası TTF/ITF tarafından araştırılıp ele alınacak ve Tenis Anti-Doping Programı kapsamında uygulanacaktır. Yönetim Organı Kurallarının ve / veya istihdam veya katılım şartlarının ihlal edildiği iddiası, ilgili yönetim organı tarafından araştırılmalı ve ele alınmalıdır.

4. Tüm Hakemler, görevli temsilci tarafından talep edilen belge ve bilgileri sağlamak ve disiplin tarafından talep edildiğinde tanık olarak görünmek de dâhil olmak üzere, bu Davranış Kuralları uyarınca (davranışları veya başka bir hakem ile ilgili olarak) iddia edilen bir ihlalle ilgili soruşturmalarla işbirliği yapma yükümlülüğüne sahiptir. Bu kural uyarınca yapılan herhangi bir duruşmada, Panel veya Temyiz Paneli'ne katılım sağlamalıdır. Aksi takdirde, iddianın doğruluğunu kabul etmiş olur.

5. Soruşturmanın (eğer varsa) tamamlanması üzerine, yetkili temsilci, ilgili hakemin cevap vermesi için bir vakanın olup olmadığını belirler. Yetkili temsilci cevap verilecek bir dava olduğunu belirlerse, yetkili temsilci hakeme yazılı bir bildirim gönderir ve en geç 10 gün içerisinde yazılı olarak itirazın alınması gerekir. Bu süreyi aşan durumlarda yazılı dilekçe dikkate alınmaz ve karar federasyonun ilgili birimlerince alındıktan sonra hakemin kendisine karar ulaştırılır.

Burdan sonraki süreç ITF Sertifikalı Hakemler için uygulanacağından dolayı detaylar ITF D&P kitabının 32, 33 ve 34. sayfalarında bulunabilir.

III YORUMLAR

A UYGULANABİLİRLİK

Başka şekilde belirtilmediği sürece bu yönetmelik TTF'nin düzenlediği bütün turnuvalarda geçerlidir.

B YORUMLAR

Kopuk Telle Oynama

Profesyonel teniste bir oyuncu puana kopuk tel ile başlayamaz. Eğer tel puan esnasında kopar ise oyuncu oynanan puanı o raketle bitirmek zorundadır. Eğer karşılayan oyuncu net olan bir servisten sonra telini koparır ise hemen raketini değiştirmelidir. Eğer karşılayan oyuncu hata olan birinci servise vurup telini koparmış ise raketini değiştirmeyi veya o raketle devam etmeyi seçebilir. Eğer raketini değiştirir ise puan birinci servisten devam edecektir, diğer türlü puanı kopuk tel ile de tamamlayabilir ve (eğer çiftler maçı ise zamanı uzatmadan partneri ile de raketini değiştirebilir) maça ikinci servisten devam edilir.

File Altı Destek Borusu/Kameralar

Eğer oyuncu puan esnasında file altı destek borusu/kameraya dokunur ise bunlar filenin bir parçası olarak sayılır. Eğer top puan esnasında file altı destek borusu/kameraya dokunur ise zeminin bir parçası olarak sayılır.

Islak Ayakkabıların/Çorapların Değiştirilmesi

Eğer saha değişimi başlangıcında belirtilmiş ise yeni ayakkabı/çorap hazır ise oyuncuya değişim için saha değişimi esnasında ekstra makul bir süre verilir. Bu durum kullanılan malzemenin kullanılamaz hale gelmediği durumlarda (ıslak ayakkabının/çorabın kortu oynanamaz hale getirmesi) maç boyunca sadece bir kez izin verilir. Bu gibi durumlarda yapılan her istekte Kule Hakemi duruma göre karar verme yetkisine sahiptir.

Kule Hakeminin Kort İçi Olayları Görememesi

Kule Hakemi bir çağrı için birincil sorumluluğa sahip olduğundan (ikiledi, dokunma ve net hakemi yok ise net/altından) derhal karar vermelidir. Kule Hakemi bu kural ihlallerinden birini göremez ise, hiçbir ihlal olmamış kabul edilir ve bu puan oynandığı gibi kalır.

Kontak Lensler ve Gözlükler

Eğer bir oyuncu maçta kontakt lens veya gözlük kullanıyor ise bunlar gerekli malzeme olarak kabul edilir ve kullanılamaz hale geldiklerinde değişim için oyuncuya kabul edilir makul bir süre verilir (kirlenmiş lensler veya kırılan gözlük). Oyuncuların gözlüklerden kontakt lenslere veya tam tersi şekilde değişmesine izin verilir, ancak kullanılan bu ekipmanlar kullanılamaz hale gelmeden değiştirilmek istenirse bunun için ek bir süre verilmez.

Elektornik Cihazlar

Bir oyuncunun, Başhakem tarafından onaylanmadığı sürece, maçlar sırasında onaylanmış oyuncu Analiz Teknolojisi (PAT) dışında hiçbir elektronik cihazı kullanmasına izin verilmez.

EK A TTF HAKEMLİK WEB SİTESİ

Aşağıda sıralanan başlıklar TTF'nin web sitesi ve i-kort sitesinde bulunabilir –
www.ttf.org.tr - www.i-kort.ttf.org.tr

- Hakemlerin Listesi
- Tenis Kuralları
- Hakemler İçin Kural ve Prosedürler
- Hakem Kursları Bilgileri
- Turnuva Başvuruları
- Turnuva Görevlendirmeleri
- Yaş Grupları Özel Talimatnameleri
- Senior Turnuvaları Talimatnamesi
- Yurt Dışı Turnuva Başvuru Formları
- Gelişim Semineri Başvuruları

EK B

TTF SKOR KARTI

Set No: 2		Servis Alanı	OYUN	Düzen Tie-Break Avj Set Match TB	Karşılıklı (Çiftler) KH	Bağlantılı Saat 14:52	Oyunlar AKAL	Top Değişimi
Tie-Break								
	AK	1	/ / / / A /				1	●
	AL	2	/ / / / T / A /				1	○
	AK	3	/ / X / /				2	○
	AL	4	/ / / / /				2	○
	AK	5	/ / / / C				3	○
	AL	6	/ / / / X				4	○
	AK	7	/ / A / / / / / A / /				3	○
	AL	8	/ / X X X				5	○
	AK	9	/ / / / /				4	○
	AL	10	/ / A / / / /				6	○
		11						○
		12						○
		13	TIE - BREAK					○

UZAYAN OYUNLAR		Servis Alanı	OYUN	UZAYAN AVANTAJ OYUNLARI	
	AK	7	/ / / / /		
SKOR				Set No:	1 2
Oyuncu / Takım	Haluk AKKOYUN				2 4
Oyuncu / Takım	Z. Tuna ALTUNA				6 6
				Bitiş Zamanı	15:35

DURAKLAMALAR / TUVALET MOLALARI

S E T	O Y U N	P U A N L A R	Kaçan	Kaçan	O y u n c u	N E D E N
			(zaman)	(zaman)		
2	8	0-0	14.16	14.19	AK	Sağ Omuzundaki ağrıdan dolayı tıbbi tedavi aldı.
2	9	15-15	15.30	15.33	AL	Belindeki ağrıdan dolayı tıbbi tedavi aldı.

KURAL İHLALLERİ (puan & oyun cezaları ve ihraç)

Oyuncu / Takım Haluk AKKOYUN					
Adım	Set	Oyun	Puanlar	SebeP	Açıklama
Uyarı	2	5	0-40	RT	Çift hata yaptıktan sonra raketini arka çizginin gerisinde yere vurarak kirdi.
Puan Cezası	2	6	40-15	SDD	Volede hata yaptıktan sonra raketi ile fileye birkaç kez vurarak tekler sopasının düşmesine neden oldu.
Oyun Cezası	2	8	15-0	TT	Puanı kaybettikten sonra top toplayıcıdan topu alarak kortun dışına raketi ile fırlattı.
Ihraç					

Oyuncu / Takım Z.Tuna ALTUNA					
Adım	Set	Oyun	Puanlar	SebeP	Açıklama
Uyarı			-		
Puan Cezası			-		
Oyun Cezası			-		
Ihraç			-		

ZAMAN İHLALLERİ		ADIM	U	P	P	P
Oyuncu / Takım	Set					
Haluk AKKOYUN	Oyun					
Açıklama	Puanlar	-	-	-	-	
	s. / 20-90					
Oyuncu / Takım	Set	2	2			
Z.Tuna ALTUNA	Oyun	2	3			
Açıklama	Puanlar	30-30	30-0	-	-	
U: İki puan arasında 20s. Kuralını ihlal etti. P: Rakibi servis atmaya hazırlanırken raketinin gribi ile meşgul oldu ve 20s. Kuralını ihlal etti.	s. / 20-90	/	/			

EK – C

KULE HAKEMLER VE FİZYOTERAPİSTLER İÇİN TIBBİ MOLA PROSEDÜRLERİ

SAHA DEĞİŞİMİ YA DA SET ARASI OLMADIĞI ZAMANLAR	
FİZYO	KULE HAKEMİ
	KH: Kronometreyi başlatır
	KH: “Fizyo korta çağrılmıştır”
Fizyo gelir	
Fizyo teşhise başlar	
Fizyo KH’ne tıbbi molaya başlayacağını söyler	KH kronometreyi sıfırlar ve “__şuan tıbbi mola almaktadır” anonsunu yapar
	KH: “2 dakika kaldı”
	KH: “1 dakika kaldı”
	KH: “30 saniye kaldı”
Fizyo korttan ayrılır	KH: “Tedavi tamamlandı” * : “Zaman”#
	Eğer Oyuncu 30 saniye içinde oyunba başlamaz ise Oyuncu Geciktirmeden dolayı Kural İhali alır
SAHA DEĞİŞİMİ YA DA SET MOLASI ESNASINDA	

FİZYO	KULE HAKEMİ
	KH: 90/120 saniyeyi başlatır
Fizyo teşhise başlar	
Fizyo 60/90 saniyeden önce tıbbi mola başlayacak derse	KH: “ __şuan tıbbi mola almaktadır”
	KH: 60/90 sn geçince kronometreyi sıfırlar
	KH: “2 dakika kaldı”
	KH: “1 dakika kaldı”
	KH: “30 saniye kaldı”
Fizyo korttan ayrılır	KH: “Tedavi tamamlandı” * : “Zaman” #
	Eğer Oyuncu 30 saniye içinde oyunba başlamaz ise Oyuncu Geciktirmeden dolayı Kural İhali alır
SAHA DEĞİŞİMİ YA DA SET ARASINDAN SONRA	
FİZYO	KULE HAKEMİ
	KH: 90/120 saniyeyi başlatır
Fizyo gelir	
Fizyo teşhise başlar	
	KH: 55/85 saniyede Fizyo'ya halen teşhise devam edip etmeyeceği sorar
Fizyo: Hayır, Saha değişimi/set molası derse	KH: “Zaman”
Fizyo: Halen teşhis ediyorum derse	KH bekler
Fizyo KH'ne tıbbi molaya başlayacağını söyler	KH kronometreyi sıfırlar ve “ __şuan tıbbi mola almaktadır” anonsunu yapar
	KH: “2 dakika kaldı” *
	KH: “1 dakika kaldı” *
	KH: “30 saniye kaldı” *
Fizyo korttan ayrılır	KH: “Tedavi tamamlandı” * : “Zaman” #
	Eğer Oyuncu 30 saniye içinde oyunba başlamaz ise Oyuncu Geciktirmeden dolayı Kural İhali alır

Sadece **koyu** renkte yazılanlar anonslar seyirciye yapılmaktadır. Diğer anonslar oyuncu ve Fizyo'ya yapılır.

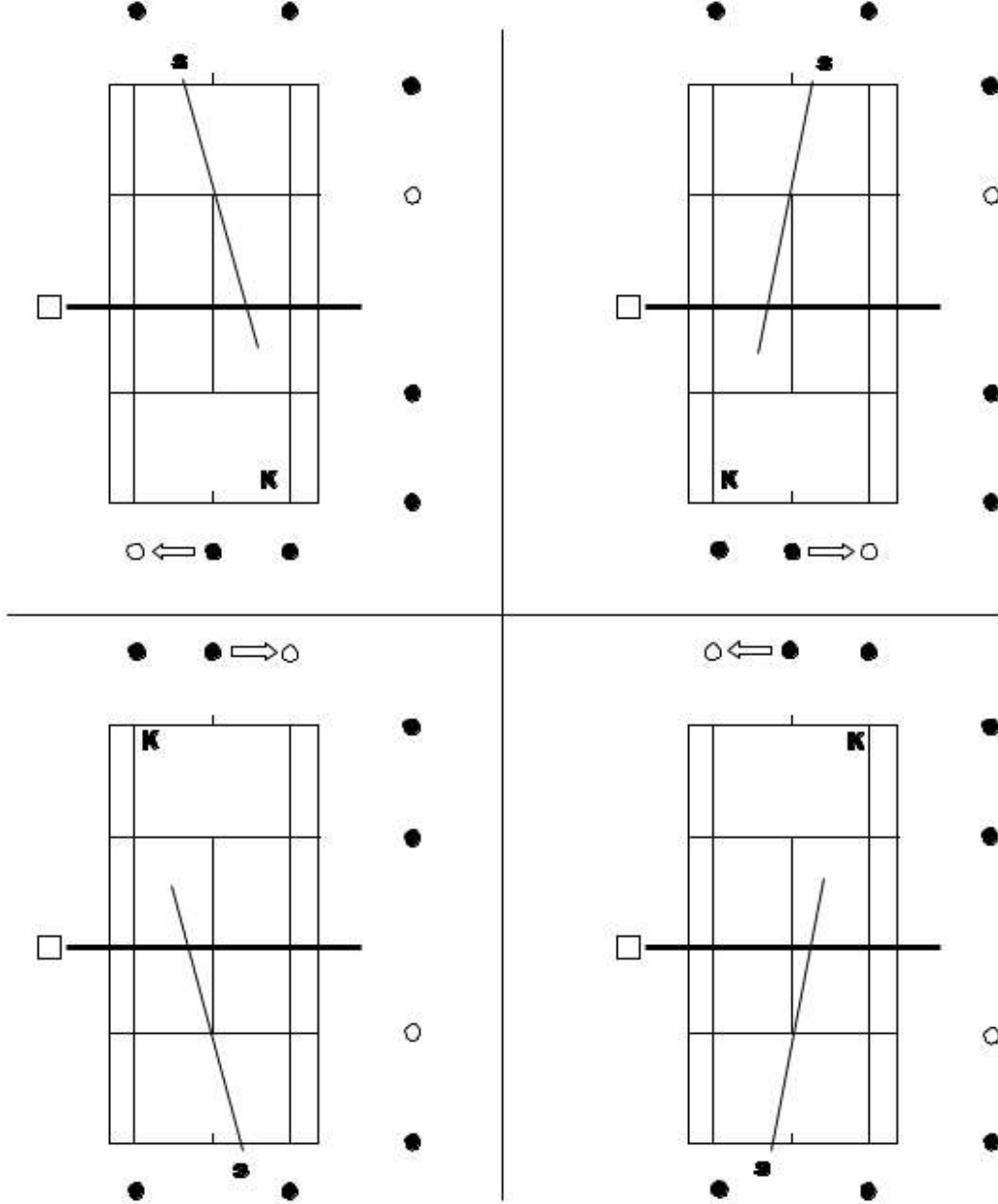
* Eğer Tıbbi Mola 3 dakika'dan önce biterse KH: Tedavi tamamlandı : “Zaman”

“Tedavi tamamlandı” anonsundan sonra “Zaman” çağrısı yapmadan önce oyuncuya gerekli kıyafet ve malzemelerini giymesi için süre tanınır.

Fizyo korta çağrıldığında Başhakem de çağrılmalıdır ve uygun bir şekilde Kule Hakemi ve oyuncu ile iletişim kurabilir.

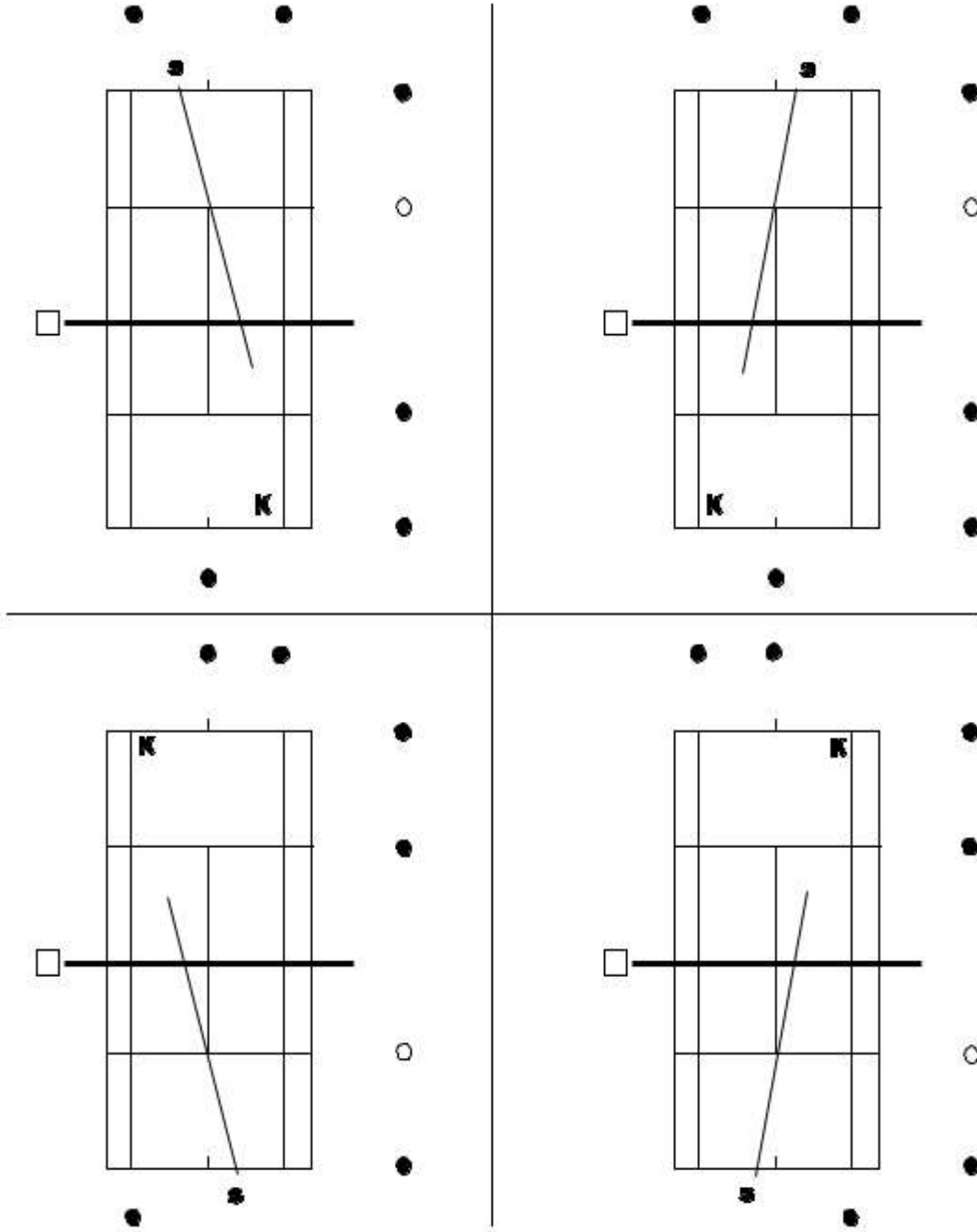
EK D ÇİZGİ HAKEMLERİNİN POSİZYONLARI

Yedi Çizgi Hakemi



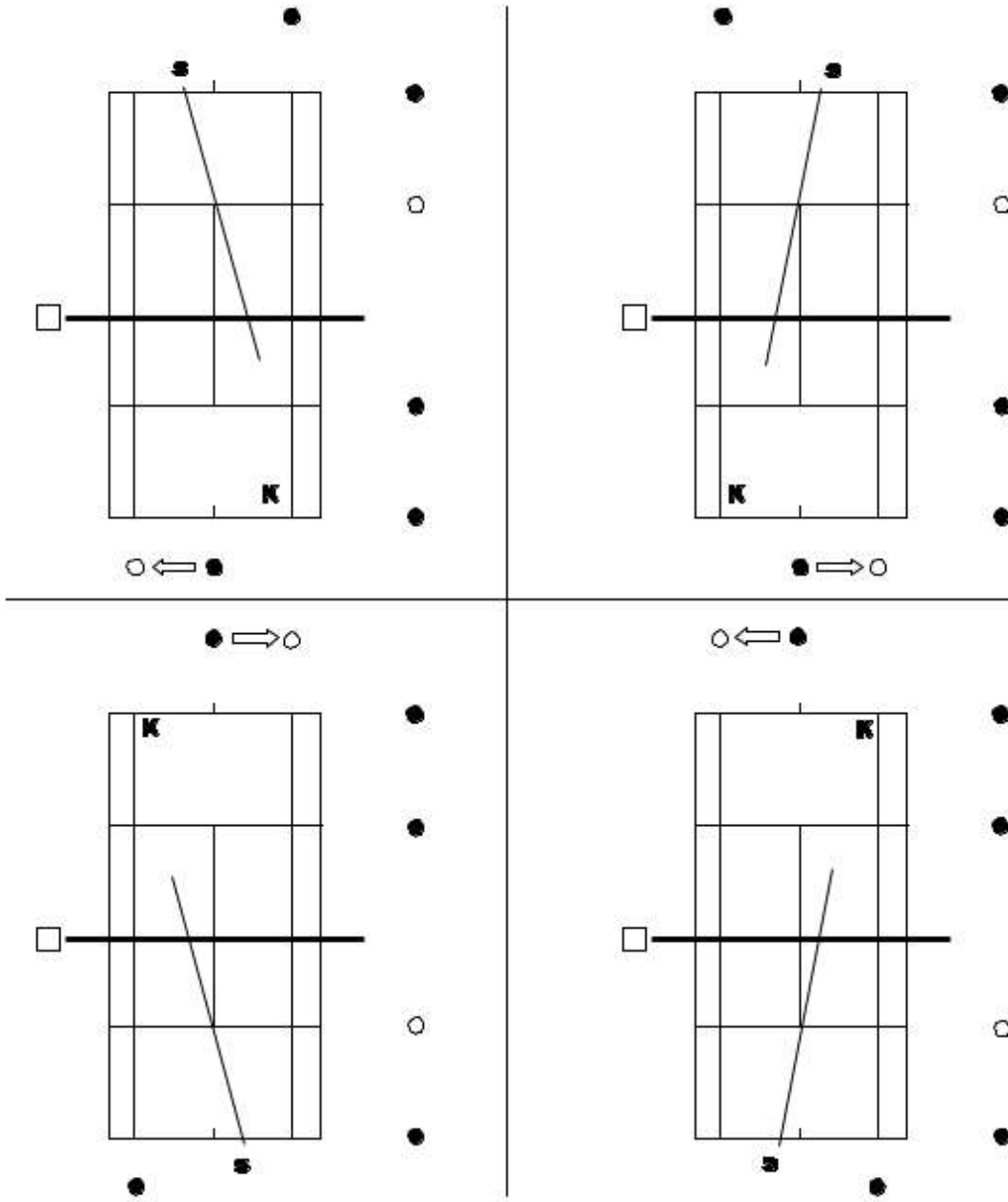
Kenar çizgiler ve orta servis çizgisi ayakta duran 4 hakem tarafından kontrol edilir. Kenar çizgilerde nete kadar olan kısımlar için çağrı yapılır. Orta servis çizgisi karşılayan oyuncunun tarafından kontrol edilir ve servis atışından sonra, Hakem boş olan kenar çizgiye gider. Puan esnasından hareket vardır.

Altı Çizgi Hakemi



Kenar çizgiler ve orta servis çizgisi ayakta durak 3 Hakem tarafından kontrol edilir. Kenar servis çizgileri servis atan oyuncunun tarafından kontrol edilirken orta servis çizgisi karşılayan oyuncunun tarafından kontrol edilir. Puan esnasında hareket yoktur.

Beş Çizgi Hakemi



Kenar çizgiler ve orta servis çizgisi ayakta duran iki hakem tarafından kontrol edilir. Altılı hakem uygulaması gibi yapılır ancak servis atışı yapıldıktan sonra orta servis çizgisini kontrol eden hakem boş çizgiye hareket eder. Puan esnasında hareket vardır.

EK - E

BAŞHAKEMLER İÇİN PROSEDÜRLER

KULE HAKEMSİZ OYNANAN MAÇLAR

TTF bünyesinde organize edilen turnuvalardaki bütün maçlara Kule Hakemi atanamayacağıının farkındadır. Bu tür maçların aynı şekilde idare edilebilmesi için dünya çapında uygulanan bazı prosedürlere uyulması gerekmektedir.

Eğer bir turnuvada Başhakem olarak çalışıyor iseniz, Kule Hakemsiz oynanan maçlarda oyuncu notları formunu turnuva ilan panosuna mutlaka asınız. Bu notlar oyuncuların kule hakemsiz maçlarda nasıl karar vermeleri gerektiğini anlatır.

Başhakeme referans edilen bütün durumlar Başhakem Yardımcısı ve Gözlemci Hakemler içinde geçerlidir.

Kule hakemsiz oynanan maçlarda bazı problemler kaçınılmazdır, bu yüzden Başhakem ve Gözlemci Hakemler mümkün olduğu kadar kortların etrafında olmalı ve çıkabilecek herhangi bir problemi çözmeye hazır olmalıdırlar. Farklı olayları çözmeye hakemler aşağıdaki prosedürlere uymalıdırlar.

Çizgi Çağrısı Anlaşmazlıkları – toprak olmayan zeminlerde oynanan maçlar

Eğer Gözlemci Hakem çizgi tartışması için korta çağrılmış ise ve kendisi olayı görmemiş ise çağrıyı yapan oyuncuya (kendi sahasında çağrı yapan) emin olup olmadığını sormalı ve eğer oyuncudan eminim cevabı alır ise yapılan çağrı ile oyunu devam ettirmelidir.

Eğer Başhakem tarafından bir maçın çok problemlili olduğu görülür ve maça Gözlemci Hakem ile devam edilemeyeceği kararı alırsa, maça Kule Hakemi ile devam edilmesine karar verebilir, fakat bazı sebepler ile (tecrübeli Kule Hakeminin olmaması, hakem kulesinin olmaması) maça Kule Hakemi atanamayabilir. Bu durumda Gözlemci Hakem maçın sonuna kadar kortun içinden maçı izler ve oyunculara yapılacak herhangi bir bariz yanlış çağrıyı düzeltereğini ve bunun puan kaybı olarak sonuçlanacağını söylemelidir.

Top İzi ve Çizgi Çağrısı Anlaşmazlıkları – toprak kortta oynanan maçlar

Eğer hakem bir anlaşmazlığı çözmek için korta çağırılıyor ise öncelikle oyuncuların aynı iz için hem fikir olup olmadıklarını öğrenmesi lazım.

Eğer oyuncular aynı izde hemfikir ama izin içerde olup olmadığından hemfikir değiller ise Hakem izin içerde ya da dışarda olduğuna karar vermelidir. Eğer iz okunamıyor ise, yapılan orjinal çağrı kalır.

Eğer oyuncular hangi iz olduğu konusunda hemfikir değiller ise hakem, topa nerden vurulduğu, nasıl vurulduğu gibi sorular sorarak doğru izi bulmaya çalışır. Bu bilgiler yardımcı olmaz ise, çağrı yapan oyuncunun gösterdiği iz ve çağrı kalır.

Eğer Başhakem tarafından bir maçın çok problemlili olduğu görülür ve maça Gözlemci Hakem ile devam edilemeyeceği kararı alırsa, maça Kule Hakemi ile devam edilmesine karar verebilir, fakat bazı sebepler ile (tecrübeli Kule Hakeminin olmaması, hakem kulesinin olmaması) maça Kule Hakemi atanamayabilir. Bu durumda Gözlemci Hakem maçın sonuna kadar kortun içinden maçı izler ve oyunculara yapılacak herhangi bir bariz yanlış çağrıyı düzeltereğini ve istenildiğinde izi kontrol edeceğini söyler.

Diğer Çağrılar

Let, ikiledi ve ayak hatası gibi anlaşmazlıklarda hakem, oyunculara sorular sorarak ne olduğunu anlamaya çalışmalı ve uygun gördüğü/inandığı gibi karar verir.

Kasıtlı Yanlış Çağrılar

Eğer Gözlemci Hakem dışardan izlediği bir maçta bir oyuncunun açıkça yanlış bir çağrı yaptığını görür ise, derhal korta gitmeli ve oyuncuya çağrının yanlış bir çağrı olduğunu ve kasıtsız bir engelleme olduğunu söylemeli. Puan bitirici bir vuruş veya ace değil ise puan tekrarı kararı vermelidir. Hakem ayrıca oyuncuya bir sonraki açıkça yanlış yapılan herhangi bir çağrının kasıtlı bir engel olarak kabul edilebileceğini ve oyuncunun puanı kaybedeceğini söylemelidir. Buna ek olarak, eğer bir oyuncu kasıtlı olarak yanlış çağrı yapmış ise ve hakem bunu bilerek yaptığından eminse, bu durumu Spormentlik Dışı Davranış olarak değerlendirip kural ihlali verebilir.

Gözlemci Hakemler çok gerekli olmadıkça oyuna çok müdahil olmamalıdır veya yanlış yapılan yakın bir çağrıda engelleme kuralını kullanmamalıdır.

Uygulama gereği, engelleme kuralını kullanmadan önce, hakem çok kötü bir çağrı yapıldığından emin olmalıdır.

Skor Tartışmaları

Hakem bir skor anlaşmazlığını çözmek için korta çağrılırsa, oyuncuların kabul ettiği puanları veya oyunları anlamak için ilgili puanları veya oyunları oyuncular ile sorgulamalıdır. Oyuncuların kabul ettiği bütün puanlar kalır, hem fikir olmadıkları puanlar tekrar edilir.

Örneğin bir oyuncu skorun 40-30 olduğunu iddia ediyor ama rakibi de 30-40 olduğunu söylüyor. Bu durumda oynanan bütün puanları sorgular ve hem fikir olmadıkları puanlar bulunur. Doğru karar oyuna 30-30 olarak devam etmektir, çünkü her iki oyuncuda birbirlerinin iki puan kazandığı konusunda hemfikirdir.

Oyun tartışmalarında da prensip aynıdır. Örneğin, bir oyuncu 4-3 önde olduğunu iddia ederken rakibi 4-3 kendisinin önde olduğunu söylemektedir.

Puanları sorguladıktan sonra ilk oyunu kimin aldığı ile ilgili belirsizlik olduğunu farketti isek, oyuna 3-3 olarak devam edilir, çünkü her iki oyuncuda birbirlerinin üç oyun kazandıkları konusunda hemfikirdir. Bu durumdan sonra son oyunda karşılayan oyuncu bir sonraki oyuna servis atarak başlar.

Herhangi bir skor tartışmasını çözdükten sonra hakemler için önemli olan hatırlatma servis atan oyuncunun her birinci servisten önce skoru yüksek ses ile rakibinin duyacağı şekilde söylenmesi gerektiğini hatırlatmaktır.

Diğer Konular

Ayak hatası sadece hakem tarafından yapılabilir, karşılayan oyuncu tarafından yapılamaz. Bununla birlikte, ayak hatası çağrısı yapmak için hakemin mutlaka kortun içinde olması gerekmektedir. Kortun dışında duran hakemin ayak hatası çağrısı yapmaya izni yoktur. Taktik verme de diğer kural ve zaman ihlalleri gibi hakem tarafından değerlendirilmelidir, hakemlerin oyuncu ve antrenörleri bu hususta gözlemliyor olması çok önemlidir. Kural veya zaman ihlali verileceği zaman hakem mümkün olan en kısa sürede kortun içerisine girmeli, oyuncuları bilgilendirmeli ve sonrasında ihlali vermelidir. Hakem tarafından verilen karar kesindir ve tartışılmaz.

Bu prosedürle ilgili sorularınız için lütfen TTF'nin MHK departmanı ile iletişime geçiniz.

OYUNCU NOTLARI

KULE HAKEMSİZ OYNANAN MAÇLAR

Bu turnuvada, bazı maçlar Kule Hakemsiz olarak oynanacaktır. Bütün oyuncuların aşağıda sıralanan temel prensiplerin farkında olmaları gerekmektedir:

- Herbir oyuncu kortun kendi tarafındaki BÜTÜN çağrılardan sorumludur
- Bütün "Dışarıda/Out" ve "Hata" çağrıları yüksek ses ile ve rakibin duyacağı şekilde top yerde sektikten hemen sonra yapılmalıdır.
- Şüphe edilmesi durumunda, karar rakibin lehine verilmelidir.
- Toprak kortta oynanan maçlar haricinde, eğer bir oyuncu "dışarıda/out" çağrısı yapar ve topun içeride olduğunu farkeder ve puan bitirici bir vuruş değil ise puan tekrarlanmalıdır. Ayrıca, aynı oyuncu maç içerisinde daha önce yanlış çağrı yapmış ise puan tekrarlanmaz, oyuncu puanı kaybeder.
- Servis atan oyuncu her birinci servisten önce skoru yüksek ses ile ve rakibinin duyacağı şekilde söylemelidir.
- Eğer bir oyuncu rakibinin kararı ve tepkisi ile ilgili hemfikir değil ise, korta Hakem/Gözlemci Hakemi çağrılmalıdır.

Toprak kortta oynanan maçlar için, oyuncuların izlemesi gereken bazı ek kurallar aşağıdakiler gibidir:

- Top izi incelemesi puan bitirici bir vuruştan veya oyun durdurulduktan sonra yapılabilir (refleks vuruş kabul edilebilir fakat oyuncunun vuruştan sonra mutlaka hemen durması gerekmektedir).
- Eğer bir oyuncu rakibinin çağrısından emin değil ise, rakibinden izi göstermesini isteyebilir. Oyuncu daha sonra ize bakmak için rakibin sahasına geçebilir.
- Eğer bir oyuncu izi siler ise, yapılan çağrının yanlış olduğunu kabul etmiş sayılır.
- Bir top izi ilgili bir anlaşmazlık var ise, hakem (veya gözlemci hakem) nihai kararı vermek için korta çağrılabilir.
- "Dışarıda/Out" çağrısı yapan bir oyuncu normal şartlarda yapmış olduğu çağrının izini göstermelidir.
- Eğer bir oyuncu yanlışlıkla "Dışarıda/Out" çağrısı yapar ve daha sonra topun içeride olduğunu farkeder ise puanı kaybeder.

Bu prosedürleri adil bir şekilde takip etmeyen oyuncular, TTF Davranış Kurallarının Engelleme Kuralına ve Sportmenlik Dışı Davranış hükümlerine tabi olabilirler.

Bu prosedürler ile ilgili bütün detaylar TTF Başhakemine sorulabilir.



ITF Limited t/a International Tennis Federation
Her hakkı saklıdır 2020